

De l'action à vous couper le souffle



«Le meilleur titre de course de rallye jamais sorti sur console.
 Une animation d'enfer, une vraie simulation automobile»
 JOYPAD 96%



«Une bombe qui va retourner votre console»
 CD CONSOLES 5***** OR



•«V Rally, un monstre sort ses griffes» PLAYMAG 96%



«A ne surtout pas manquer»
 PLAYSTATION MAGAZINE 8/10



- Voitures officielles du championnat du monde des Rallyes 1997.
- Consultant à la réalisation du jeu : Ari Vatanen, champion du monde des rallyes.



Un max de sensations sur PlayStation

QUOI DE NEUF CE MOIS-CI?

LES NOUVEAUTÉS DU MOIS

Voici l'été, et avec lui toute une cargaison de jeux plus chauds les uns que les autres. Les amateurs de sensations fortes apprécieront très certainement le rageur Rage Racer, le décoiffant V-Rally ou encore le soufflant Rally Cross. Ne passez pas à côté de nos "Work in Progress", il sergit dommage de manguer les premières photos de Tomb Raider 2, de Fighting Force ou encore de Croq, un superbe jeu de plates-formes tout en 3D sur Playstation et Saturn. Dans sa bonté habituelle, l'ami Switch, quand il ne dort pas ou quand il ne dévaste pas le distributeur de Twix, vous propose ses tips de l'été pour surfer sur les jeux en toute légalité



Tetris Attack sur Super Nintendo: "Mais non, mais non, les 16 bits ne sont pas mooooortes.



Wild Arms, I'un des tout meilleurs RPG sur Playstation, arrive en version américaine



King of Fighters 95 confirme la suprématie de la Saturn en matière de jeux de baston 2D

TESTS, MODE D'EMPLOI Depuis quelques mois, vous

l'aurez remarqué, nous avons remplacé l'écran-titre du jeu testé par un drapeau. Ce dernier vous signale l'origine du jeu: français, japonais ou américain, officiel





ou import donc. Nous indiquons aussi la langue des textes et des voix des jeux testés, cela peut avoir son importance. Un jeu japonais peut très bien avoir des textes en anglais.

CON SOLES+

Le logo Consoles+ d'or est la plus importante récompense qu'un jeu puisse obtenir. Ces jeux sont rares car exceptionnels, et on dénombre seulement

> quelques lauréats chaque année.

MEGA-HIT

de jeu signifie que Consoles+ l'a classé parmi les meilleurs. Si le genre vous ruez-vous dessus.



A: jusqu'à 99 francs (pince-moi, je

B: de 100 à 199 francs.

C: de 200 à 299 francs. E: de 400 à 499 francs. F: de 500 à 999 francs. G: de 1 000 à 1 499 francs. H: de 1 500 à 2 000 francs.

I: videz vos poches.

X: jeu à caractère pornographique.

Z: comme Ze.

MESSAGES PERSONNELS

De Odile (maquettiste, véritable puits à blagues cochonnes) à tous les lecteurs: "Eh! les gars, j'ai une devinette: comment les Portugaises appellentelles leur foufoune?" Réponse à la rentrée, si vous êtes sages..

SOMMAIRE)

8 TROMBINO

Ze Killer s'est emparé du Trombino. Coup de chaleur ou coup d'Etat?

12 JAPON

De nouvelles photos de Dragon Ball GT, de D2 sur la M2 et de toutes les nouveautés à venir du Japon.

54 ANIMÉ+

Proverbe chinois: "Quand il fait chaud, ça pandouille."

A méditer.

64 NEWS

Proverbe belge: "Quand tu veux des news, tape-toi une Kro." (j'ai pas tout compris, mais Spy si).

76 WORK IN PROGRESSS

Tomb Raider 2, Medievil, Fighting Force, Rosco Mc Queen, Croc... un courant d'air frais souffle sur l'été.

98 PREVIEWS

Toutes les nouveautés de la

110 TESTS

Rage Racer, Explosive Racing, ISS 64, V-Rally, Tetris Attack, Ace Combat 2... l'été de tous les dangers.

158 TIPS

Proverbe de Switch: "L'été c'trop pur d'la mort. Il fait auch et mé tips sont grave chanmaille."

168 COURRIER

Proverbe de Bomboy: "La plage, c'est pas pour moi. J'me perds entre les grains."

174 SERVICES+

Les bons plans du moment.

178 PETITES ANNONCES

Console large d'esprit cherche grosse cartouche non bridée pour nuit très branchée.

L'ÉTÉ TON ATTAQUE!

	_
ACE COMBAT 2 (Playstation)	150
ALL STAR SOCCER (Playstation)	121
EXPLOSIVE RACING (Playstation)	118
GROOVE ON FIGHT (Saturn)	142
HARD BOILED (Playstation)	136
ISS 64 (Nintendo 64)	114
KING OF FIGHTERS 95 (Saturn)	128
LIFEFORCE TENKA (Playstation)	134
MACHINE HUNTER (Playstation)	148
NAMCO MUSEUM VOL.4 (Playstation)	154
NANOTECH WARRIOR (Playstation)	140
NEORUDE (Playstation)	146
RAGE RACER (Playstation)	110
RALLY CROSS (Playstation)	130
RUNNING HIGH (Playstation)	152
SYNDICATE WARS (Playstation)	112
TETRIS ATTACK (Super Nintendo)	144
V-RALLY (Playstation)	122
WARCRAFT II (Playstation)	126
WAR GODS (Nintendo 64)	138
WILD ARMS (Playstation)	132

REMERCIEMENTS:

ADGG, CAPTAIN GAMES, ESPACE 3, ESPACE VIDEO, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STOPY et WEB. Et puis aussi à METATOOLS pour ses logiciels de création graphique (Kai's Power Goo, Bryce 2 et KPT 3). Et c'est pas fini: merci tout pareil aux éditeurs FRACTAL DESIGN et MACROMEDIA. Vraiment. Ah là là, qu'est ce quon deviendrait sans vous?

COPYRIGHT AKIRA TORIYAMA. TOEI ANIMATION

(4) (ensouesth







NINTENDO 64

INTERNATIONAL Soccer De

Luxe sur NINTENDO 64 : une jouabilité hors du commun, **seul ou à 4 en simultané**, des graphismes et des mouvements a à couper le souffle.



Micromania vos anciens jeux PlayStation Nintendo 64



nouveautés NINTEN



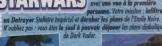








étoiles gardiennes du palais éparpillées u monstres sortant des tableaux i Que



de difficultés, mais

ce n'est pas cela

qui fera reculer



MICROMANIA

Galerie Auchan - 67000 LYON

MICROMANIA AVIGNON Espace Soleil - 84130 LE PONTET NEW

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE Centre Ccial Les Arcades - Niveau bas Tél. 01 64 87 90 33 93606 NOISY-LE-GRAND

MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES Galerie des Champs · 84, av. Champs-Elysée Mo George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile Mo George 5 - RER fel. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS

Passage des Princes - 5, bvd des Italiens 75002 Paris - Mo Richelieu Drougt et RER Opéra - Tel. 01 40 15 93 10

MICROMANIA MONTPARNASSE

126, rue de Rennes - 75006 Paris Métro Montparnasse ou Saint-Placide Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES

5, rue des Pirocettes - Niveau -2 Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut 75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE

Centre Commercial Les 4 Temps Niveau 1 - Rotonde des Miroirs Métro & RER La Défense - Tél. **01 47 73 53 23**

MICROMANIA PARINOR

Centre Commercial Parinor - Niveau 1 93006 Authay-sous-Bois - Tel 01 48 65 35 39 MICROMANIA LES ULIS 2

Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99 MICROMANIA ÉVRY 2

Centre Ccial Evry 2 - Tel. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2

Centre Commercial Rosny 2 93110 Rosny - Tél. **01 48 54 73 07**

MICROMANIA VÉLIZY 2

Centre Commercial Velizy 2 - 78140 velizy Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE ÉPINE

La princesse enlevée par Koopa, les

Nées dans le château et des

Centre Ccial Belle Épine - Niveau Bas 94561 Thiais - Mo villejulf Terminus Bus 185/285 RER C Choisy Bus TVM Belle Épine - Tél. **01 46 87 30 71**

MICROMANIA TOULOUSE

31120 PORTET-SUR-GARONNE

MICROMANIA LES ARCADES Centre Ccial Les Arcades - Niveau Bas NEW Tél. 01 43 04 25 10 - 93606 NOISY-LE-GRAND

MICROMANIA SAINT-QUENTIN

Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines Face Carrefour -78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. **01 30 43 25 23**

MICROMANIA CERGY

Centre Ccial Créteil des 3 Fontaines Niveau Bas - Face Go Sport 95000 Cergy - Tél. **01 34 24 88 81**

MICROMANIA CRÉTEIL

Entrée Métro - Métro Créteil-Préfecture Bus 117/181/104/308 - 94016 Créteil Tél. **01 43 77 24 11**

MICROMANIA MONTPELLIER

Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut 34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR

Centre Commercial Grand-Var Sud 83160 La Valette-du-Var - Tel. **04 94 75 32 30**

MICROMANIA CAP 3000

Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée 06700 St-Laurent-du-Var - Tél. **04 93 14 61 47**

MICROMANIA NICE-ÉTOILE

Centre Ccial Nice-Étoile Niveau - 1 06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU

Centre Commercial La Part Dieu - N 69003 Lyon - Tél. **04 78 60 78 82** MICROMANIA EURALILLE

Centre Crial Euralille - Rez-de-chaussée 59777 Lilia - Tal 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2

Centre Commercial Villeneuve d'Ascq 39650 Lille - Tel 03 20 05 57 58

MICROMANIA STRASBOURG

Centre Commercial Place des Halles Niveau Haut (Face entrae BHV) 67000 Strasbourg - Tel. 03 88 32 60 70

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE BP 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS Tél. 04 92 94 36 00

Une course de sceoter incroyable et inégalée, d'un grand réalisme. À travers 10 courses, vous pourrez guider 4 ilotes aux

variées et ler leurs HIT



forces du mal.

Vous êtes Fox Mc Cloud : avec vos 3 co-équipiers vou devrez défendre la



TROMBINOSCOP

ous les aimez,
vos testeurs et
testeuzes?
Franchement, on se
demande bien pourquoi...
Tous ne sont pas également
détestables, bien sûr, mais
il est temps que vous
appreniez quelques petites
choses assez peu
ragoûtantes sur les uns et
les autres. Une galerie de
portraits signée Ze Killer.

DÉNOMINATION USUELLE

Marc (... ouille) (... us) (... assin) (... ouninou pour les intimes)

NATURE DE POIL Para liera et fin

Rare, lisse et fi

• VICE CACHÉ

Aucun, Marc est parfait.

Bon fils (sa mère lui prête sa bagnole en toute confiance), bon testeur (il finit, lui!), bon camarade (c'est le seul qui accepte encore de filer to balles à Switch), bon époux (il a payé la dot rubis sur l'ongle)... N'y aurait-il rien qui cloche? En fait, il fait tout bien, mais à son rythme. "Sărement mais lentement", telle est sa devise. Si Marc était un œuf, il mettrait vingt



minutes à cuire. Et, surtout, ne cherchez jamais à le mettre en vitesse supérieure: il stresse et se met alors à gonfler. Lui qui est en temps normal à peine enrobé enfle tel le crapaud à qui on aurait fait gober un mégot allumé. A la rédaction, il porte en permanence un petit écriteau sur lequel il est inscrit: "ne pas accélérer, risaue d'éclatement".

• SENTENCE FAVORITE

(et répétée jusqu'à épuisement de l'interlocuteur): "Ouais, ouais, je finis juste un truc et je m'occupe de toi. Les routiers sont sympa, les testeurs aussi. Ce poster géant est à la rédaction ce que les bustes de Marianne sont aux halls de mairie: une joie pour l'œil et un cri d'amour pour la Patrie et Consoles+.

DÉNOMINATION USUELLE

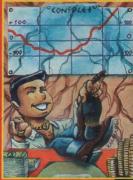
Spy ou Riri ou Kromanbourre ou Sans-Fesses

NATURE DE POIL

Court et bouclé, repouss vite après rasage

VICE CACH

Accident ou tare congénitale? Le jeune homme est à peu près bier constitué hormis un vide surprenant à l'endroit où la plupart d'es gens ont deux (plus ou moins) appétissants globes de chair. S'habille en conséquence de jeans taille 22 et ne tourne jamais le dos à ses interlocuteurs.



x-Segaman (hot-line), il

rien dire veut dire, et il le dit franchement. Ambitieux et san. crupule, il se verrait bien cigare en bouche, l'absence de postérieur riuée à un fauteuil divertorial

. Se révant grand manipulateur, il n'est pas rare que, dans soi enthousiasme juvénile, il se manipule lui-même, à la grande joie #2 ses collègues.

 MAXIME USUELLE APPRISE PAR CŒUR, sujette parfois à quelques modifications mineures: "Conceptualiser le concept, c'est un un concept en soi, L'essentiel, c'est de demeurer dans le réel."

DÉNOMINATION USUELLE

Nico ou Niico ou Niiico. Plus connu sous le nom de Niiiiiiiico

· NATURE DE POI

Très abondant des pieds jusqu'aux genoux, le poil se raréfie jusqu'o disparaître au-dessus des sourcils.

. VICE CACE

Ne peut s'empêcher de gribouiller des dessins cochons un peu partou



Fils de deux institeurs républicains, il est républicain et pas instituteur. Ses parents ne crachaient pas sur le boulot ni sur la sécurité de l'emploi, il crache sur le premier et aspire à la seconde. Un fameux glandu toujours bourré (de talents) qui connaît chaque électrice de son quartier par son petit nom. Quand il était petit, il voulait être chanteur de charme, torero, testeur ou champion de hand-ball. Il n'a toujours pas choisi.

OEVINETTE VASOUILLARDE PARMI BIEN D'AUTRES:
"Ouelle est la différence entre un si et un 69?"

TROMBINOSCOPE

DÉNOMINATION USUELLE

Gia (ne prononce pas G.I.A., fils, elle aime pas) ou Celle-qui-a-mis-sa-rouste-au-Panda-sur-VF2

· NATURE DE POU Non communiquée.

· VICE CACHÉ

Serait pandophile..

Orientale jusqu'au bout des griffes, occidentale jusqu'à l'imparfait du subjonctif, la donzelle ne vient gamahucher le pad que auand ca lui botte. Un saut à Hong-Kong avant le grand changement - de bonne source, elle serait la maîtresse de Jet-Li - un séjour à Paname le temps d'enfiler deux ou trois tests, elle bosse quand ca l'arrange, c'est-à-dire pas souvent. Ze scoop: fort jolie mais de frêle constitution, elle paraît être une victime toute désignée pour un mâle en rut. Un conseil, abstenez-vous: elle a quelques coups spéciaux qui donnent à



réfléchir, notamment le Eye's Extirp&Eat (le goujat se voit obligé de manger ses propres yeux après avoir été énucléé). Mais elle est si gentille, Gia...

• MENAGE RITUELLE: "La prochaine fois que tu me marches dessus, je te fais bouffer tes chaussures, ducon!

DÉNOMINATION USUELLE

Switch ou l'Oncle Tips ou Reau mec (seulement pour ceux à qui il doit de l'argent) ou Little Bug Man

• NATURE DE POIL

Néant, c'est congénital.

Se trouve beau. Ça n'a l'air de rien mais ça le met souvent dans des situations embarrassantes.

comme tipsman. Coup de bol, il était fait pour. A la rédaction

tout le monde est genti avec lui: quand il a les yeux dans le vague et défilés et couvertures de magazines, on le laisse dire.

 PROVERBE BALBUTIÉ AU
PETIT MATIN, APRÈS UNE NUIT "RAVE": "Trop pure



DÉNOMINATION USUELLE

A.H.L. ou L'HomDoom ou Bad Boss ou Câlin Linlin (pour les femmes uniquement)



• NATURE DE POU

Lustrée et calamistrée chaque lundi, sa toison grisonnante est indescriptible le dimanche (est-ce la raison pour laquelle il ne vient jamais le jour du Seigneur à la rédac?).

· VICE CACHÉ

Est l'auteur secret des tubes les plus mièvres de Céline Dion.

Grand séducteur, A.H.L. a coutume de ramener chez lui de superbes donzelles, non sans avoir pris soin de les enivrer aux bordeaux les plus rares. Immuablement, il les fait asseoir sur son lit recouvert de satin blanc et... branche sa console et son écran géant. "Un petit Mario Kart, poupée?" Il gagne à chaque fois, mais elles ne reviennent

iamais. Lectrice, si tu n'as peur de personne les cheveux dans le vent, écris à Ze Killer qui

• SENTENCE DU CHEF EN FORME DE QUESTION QUI N'ADMET PAS DE RÉPONSE:

"Tu vas finir par le croire ça, oui ou merde?"



Panda, L'Ignoble Pandouille, L'Immonde, La Grosse Bête qui monte, etc.

· NATURE DE POR

Une toison anarchique, disséminée par touffes aux endroits les plus inattendus.

• VICE CACHÉ

Dans le domaine du vice, le Panda n'a plus rien à cacher, il assume.

Cette drôle de bestiole qui a échoué à Consoles+ en tant que mangavore a planté sa tente dans la salle de tests et n'en décolle plus. Une fois qu'on s'est habitué aux bruits et aux odeurs, comme dirait l'autre, son ignominie devient presque sympathique. Si l'on sait oublier qu'il est cupide et sournois, mégalomane et rancunier, c'est un joyeux compagnon.

• FORTE MAXIME DE L'ABJECT QUAND ON LE BOUSCULE:

"La fiente de la colombe n'atteint pas le vert crapaud."



DOCK GAMES Jeux Vidéo Neufs et Occasions

DOCK GAMES

A VOUS RACHETER CASH VOS JEUX ET VOS

par notre argus du jeu vidéo

A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID

PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.

Chaque magasin présente plus de 1000 jeux d'occasion

A VOUS OFFRIR LES **DERNIÈRES NOUVEAUTÉS** À UN PRIX DOCK GAMES







+ 1 Pad + 2 jeux



Console Saturn

1 Pad + Tomb Raider



Console Saturn + 1 Pad





St Aubert

C.Com. Carrefour Lescar 08.36.68.22.06

, place de Tournai 08.36.68.22.06

COGNAC Avenue Victor Hugo 08.36.68.22.06

e de la République 08.36.68.22.06

Avenue Henri Dunand 022.940.03.40

68.22.06

77 bis Bd Faubourg St Nicolas 01.60.25.11.56

DRAGUIGNAN

DUNKERQUE

Tél: 05.53.87.92.52 AIX en PROVENCE Tél: 04.42.93.60.10 : 04.95.21.19.05 ALBI : 05.63.49.94.40 AMIENS : 03.22.92.28.85 ANGERS Tél: 02.41.87.59.14 ANGOULEME Tél: 05 45 94 43 15 Tél : 04 50 51 44 98 ANNEMASSE : 04.50.87.16.75 **AUBERVILLIERS** AVIGNON : 04.90.82.22.61 ARIES : 04.90.96.84.81 ARRAS : 08.36.68.22.06 AUXERRE : 03.86.52.22.21 BAYONNE : 05.59.59.41.61 BESANCON : 08.36.68.22.06 02.54.78.97.38 BORDEAUX 05.56.01.13.19 **BOULOGNE sur MER** : 03.21.30.20.95 **BRIGNOLES** Tél: 04.94.72.05.45 BRIVE : 05.55.17.92.30 CHALON S/SAONE : 03 85 42 98 58 CHOLET : 02.41.46.06.01 CLERMONT-FERRAND Tél: 04.73.28.93.37 COGNAC CREIL 03.44.25.56.64 DIEPPE : 02.35.84.63.90 DUON Tél: 03.80.58.95.94

Tél: 08.36.68.22.06

Tél: 03 28 66 73 73

FECAMP **FONTAINEBLEAU** FRE.IUS GRASSE GRENOBLE HAGUENAU LA VARENNE ST HILAIRE LE HAVRE

MARSEILLE MELUN METZ MONT de MARSAN MONTLUCON MONTAUBAN MONTPELLIER NANTES NARBONNE NÎMES

RODEZ

LE PUY en VELAY LILLE LYON NIORT **ORLEANS** PALL PERIGUEUX PERPIGNAN REIMS ROANNE

04.94.53.64.18 Tél: 04.93.36.34.45 Tél: 04.76.47.14.25 03.88.73.53.59 05.46.41.29.01

02.40.35.57.93 04.68.32.07.60

Tél: 05.65.68.94.58

04.66.21.81.33 05.49.77.05.13 02.38.77.98.30 08.36.68.22.06 SALON DE PROVENCE SARREGUEMINES ST BRIEUC ST ETIENNE STRASBOURG

TARBES TARNOS THONON les BAINS TOURS TROYES VALENCE VALENCIENNES

02.35.89 60.33 02.96.62.33.13 : 04.77.41.84.79 03.88.22.54.81 : 05.62.44.92.92 05.59.64.18.66 Tél: 04.50.71.69.02 04.94.91.39.69

SUISSE

Tél: 022.940.03.40

04.75.56.72.90

Tél: 08.36.68.22.06

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES

POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE CONTACT GILLES MAUBE 00 33 4 50 87 16 75

FORT de France LE TAMPON (Réunion) POINTE à PITRE

Tél: 05.96.63.12.13 Tél: 05.90.26.95.26



World Charac



Une file d'affente de pitus de 2 km s'ellait fonnier pour certa stantement édition de la Marki Charactiers Convention.

En quatre ans, une petite manifestation a reussi le tour de force de devenir une sorte d'E3 de l'animation et du cinéma. Ainsi, chaque année, des fanas de tous les pays (principalement du Japon et des Etats-Unis) se reunissent autour l'objets rares touchant le monde du cinéma ou de l'animation. Et cette World Characters Convention se transforme toujours en immense marche pour collectionneurs, ou on peut dénicher des series limitées qui peuvent se monnayer à des prix exorbitants

ne constatation s'impose pour l'edition 1997: les Américains sont arrivés en force!

DC Cornics, Marvel, Hasbro Matel, pour ne citer que les plus célèbres, étaient venus avec leur artillerie lourde pour tenter de s'ouvrir les portes du marché japonais. Pour impressionner public, une délégation officielle américaine était avec des articles rares provenant des plus grands studios. Hollywood. On pouvair ains acquérir aux encheres des produits certifiés. comme les tenues originales. Robocop. de Dark Vador ou Stormtrooper, mais aussi les armes originales des films "Speed" ou "Robocop". 20 de l'articles declies a "Star Wars".

et Jurassic Park 2, the Los World". Ce qui tombait bien, car ces deux fims seront à l'affiche au Japon cet été en version sous-titrée. On trouvait aussi pas mal héros tirés des séries "Satman". Alien "Star Trek" des valeurs sûres pour les collectionneurs.

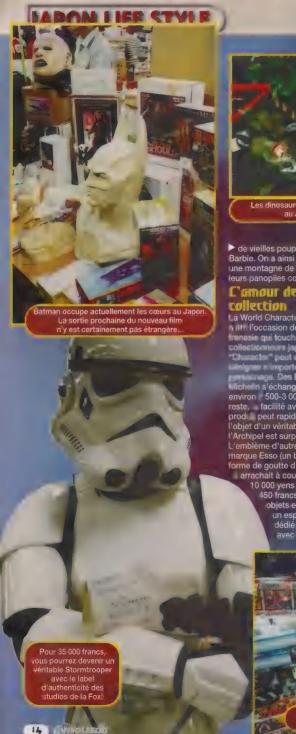
Comics Us mangas

L'invasion yankee n'était pas seulement cinématographique, la convention regorgeait aussi de comics made in USA ainsi que des jouets correspondants, parmi lesquels Spiderman, Batman et Spawn dans leurs versions japonaise et américaine. J'ai d'ailleurs pu constater avec étonnement bonne santé de bande dessinée américaine au pays du manga et de l'animé. Certains distributeurs étaient même venus des Etats-Unis pour vendre des raretés comme



ers Convention IV







Les dinosaures de "The Lost World" s'apprêtent à tout écraser au Japon pour leur sortie en août prochain

de vieilles poupées Disney ou Barbie. On a ainsi pu remarquer une montagne de Joe avec leurs panoplies complètes!

C'amour de la

La World Character Convention La World Character Convention in Il Poccasion de mesurer la trenssie qui touche certains collectionneurs japonais.

"Characte" peut en effet la trenssie monte quel content age. Des Bibendum in the content age. Achelia s'échangeaient à environ 500-3 000 francs ! Du reste. facilité avec laquelle un produ peut rapidement devenir l'objet d'un véritable culte dans l'Archipel est surprenante L'emblème d'autrefois de la marque Esso (un bonhomme en forme de goutte d'huile) arrachait à coups de billet de

10 000 yens (environ 450 francs)! Outre les objets exceptionnels un espace était aussi dédié aux jouets avec les produits

phares du moment qui font joie des plus jeunes. Hudson était avec ses B-dermen (des figurines une bille dans le ventre; on appule sur un bouton pour expulser la bille). Les B-dermer ont même volé vedette aux Tamagotchi dans les cours de récré, grâce à des règles créées et distribuées par Hudson! Cette folie touche les jeunes Japonais depuis près d'un mois, provoquant des files d'attente interminables à l'entrée des magasins:

Un salon en pleine expansion

La World Characters Convention aurait réuni, selon ses organisateurs, plus de 10 000 personnes en six heures salon ne dure qu'une journée) L'âge moyen des visiteurs est de 27 ans. Le salon est donc très adulte. Normal vu les prix, qui peuvent grimper jusqu'à 000 francs pour certains articles. Si on trouvait pas mal

de produits anciens 1975), les nouveaute étaient remarquées. propos, les Américain

propos, les Americaii fois perplexes et si par le fantastique su d'"Evangelion"! Une cinématographique e Curieusement, les étaient discrets, tout Dragonball. Pour les plupart des produi concernaisent Final un grands, car lei étages du Tokyo To Industrial Trading Center se sont averes trop petits pour abriter la foule d'otakus venus faire bonnes affaires ou assouvir leur passion dans désordre le plus complet mais



JAPON LIFE STYLE







Dans DB GT, Songoku redevient un enfant à la suite d'un accident survenu avec des boules de cristal.

Dragon Ball GT

Plus on approche de l'ette, et plus on en sait sur le projet du moment chez Bandai, un certain DB 171

e vous en parlais deja mois dernier, eh bien, revoila Songoku, et toute bande! La sortie du jeu étant programmee pour cel été, Bandai laisse de plus en plus filtrer des informations sur son jeu de l'année, ainsi que belles photos

Le jeu devrait offrir un scenario original afin de réunir les personnages de série GT et Tout jeu est en vraie 3D polygonale. Peu de mapping combattants seront pourvus d'expressions en fonction des phases des combats. Les décors devraient être en 3D avec peut-être, une exception pour fond, qui devrait scroller horizontalement à manière d'un Tekken. Les Ring Out étaient visibles dans chaque stage dévoile

certains stages, en accord certains stages, en accord
avec l'animé, n'en comportent
pas Le combat ars
est toujours de mise, et la
camera bouge sans cesse pour
donner au joueur meilleure
vue à tout moment. Les effets
spéciaux ont été tout
particulièrement étudies pour être à la mesure du feu d'artifice des séries. Bien sur la lumière est gérée en temps réel! Bandai annonce un Combos, dont les enchaîne-

débutée sur Super Famicom Et cette fois, l'éditeur semble stre sur bonne voie après deux tentatives originales sur 32 bits. La concurrence sera rude cette année sur Playstation, mais Dragon Ball reste Dragon Ball



PLAYSTATION

Bandai/Été 97



CASHINAN, CE DERNIER-NE DE TORIYAMA

Touc le monde le suit. Tortgâma trécelle a relancer une nouvelle série, Mais noils, il semblerait que, sprin firagon dail, il 11 g al pos de nie.

"Cashman" est une sorte — parodie des super-heros à la Marvel. L'histoire met en scene Shapard, shérif de son état. Ce policier à l'aspect anodin n'est autre qu'un extraterrestre. Arrive sur Terre après un accident, il est coincé sur la planete bleue il s'est déguisé en humain pour survivre et essaye à tout prix a retourner sur sa planete natale. Biletegion, où il était dejà policier. Quand la situation devient désespérée, il se transforme en Cashman. Pourquoi un tel nom ("l'homme argent")? Tout simplement parce qu'il a besoin d'argent pour construire son vaisseau spatial, qui lui permettra de retourner chez lui. Il lui faut § kilos d'or pur, soit pas moins de 750 000 francs! Il vient donc en aide aux gens et monnaye ses services. Il a aussi une petite amie, un peu — "wagamama", comme on dit au

Japon. Disons qu'elle critique tout et n'est jamais contente. Une vraie Bulma quoit L'histoire commence par l'enlèvement de l'enfant d'une personnalité importante par des membres « la mafia locale. Les ravisseurs espèrent en tirer une rançon élevée. Par « même occasion ils enlèvent aussi la petite amie de Shapard. Il n'en faut pas moins à Cashman pour intervenir, d'autant que les parents de l'enfant sont riches. Son intervention est brève et musclée. Mais, en redevenant Shapard, il est surpris par le jeune enfant, qui comprend alors la véritable.





dentité du fameux Cashman. Les ennuis ainsi que l'aventure

L'idée est intéressante, le manga bourre d'humour, blen plus que les productions précédentes, comme "Peck". Espérons que cette fois sera la bonne. Mais la a-t-il vraiment une vie après Dragon Ball?



Polystars

Annonce pour bientôt en salle d'arcade Polystars est le tout dernier né des shoots estampillés Honami! Selon la rumeur, le jeu serait destiné à tourner sur une certaine console.

histoire nous piece sur la planète Polygon. La paix est acés par un orand méchant du nom de "Material the Third" appartenant au PPP the Third" appartenant ou PPP (Perfect Primitive Polygon) Le sinistre PPP veut tout simplement étiminer le mapping et le Gouraud! Vous incarnez la police, Polystara, qui devra saumer Polygon. Glups!
Dans la rignee use sinous à la Paradilus, Konami nous signe à du jamale vu ande une replosion de polygoner et d'effets spéciaux moressionnants. Et le sout

impressionnants. Et le rout sans le moindre rulentissemers s'il vous plait! Ajoutons que le su devrait tourner en hauts

Cette petito merveille de programmation constitue une petite révolution technologique sachez que Panasonic a livré une carte 100% identique à fa

avec une tonne de couleurs et un quintal d'humoui Les contrôles se font aven deux boutons. Comme dans tous les shoots de la marque ie système des Power Uir permet de renforcer son apparell.

Dans la contelle de de municipatres intrésentant, Konami apporte son savoir faille incontesté dans le domaine des shoots et Panasonio hourit la puissance d'une machine qui fait figure d'épouventail.

Maintenant, on n'attend plus que le fou vert du numéro au mondial de l'électronique positioner autre anfin la leu fru mont dans les confins le leu fru mont dans le confins le leur fru mont de le confins le leur fru mont de le confins voir enfin le jeu teurper dans le drive de la M2...

fidèle a l'esprit de Parodius.





Nonami/N.C.

future Mai, mais done d'une mémoire de 18 Mo. Attenda idens les jours qui viennent dans les salles d'arcade, le impremiera disponibles pour a sortie de la machine, de fin

d'année.
Polystart est un unoot so u ucrolling vertical d'une fiulcht itupéfiante, qui permet de rialiser à tout moment des ringes à 99 dogrés à vous donner le foumle. Lé les est



Plus vous amassez bonus et plus votre armement sera redoutable!







Jurassic Park 2, The

"Jurassic Park " est dans les starting-blocks, bien décidé à pulvériser le record établi par la réédition de la trilogie "Star Wars" au cinema. Dans le même temps, un autre monstre, le Model s'apprête lui aussi à faire un malheur...

pres le desastre survenu au parc dans premier volet, tout fiasco. La société qui avait projet Jurassic Park afin de ne pas effrayer ses actionnaires Le gouvernement du Costa

Rica fait black-out sur datfaire pour ne pas perdre sa réputation de paradis touristique. Les scientifiques avant travaillé sur projet génétique sont soumis à la règle du affaire! un beau jour, le docteur lan Malcolm fait une découverte dans les ruines de



Jurassic Park. Quelque chose trouvé une échappatoire aux obstacles imposés par Phomme.

MIE KUMAGAI, UNE FEMME DANS UN MONDE DE BRUTES



ainsi que Mie Kumagai, tête pensante du projet, définit la nature du travail qu'elle fourni sur Jurassic Park 2. La belle fait partie des rares femmes à travailler dans le peloton de tête du monde de l'arcade. Et son tableau de chasse dans le domaine est impressionnant: Gun Blade NY, JP1, Rail Chase... Une véritable experte du gunshooting, qui passe aujourd'hui tout son temps, professionnel et privé, à régler les derniers détails du jeu afin de pouvoir le présenter pour sortie du film.

Un monstre impressionnant!!

sode, c'i 1 Sega qui a obt nu le privilège de porter film en rement en arcade. Le premier volet avait été réalisé par AM3? Eh bien, rebelote! le jeu se présente sous forme d'un gun-shooting, l'éditeur est néanmoins en passe créer surprise avec un produit vraiment novateur Le jeu est basé sur carte Model véritable monstre

sans concurrence a l'heure sans concurrence a meure actuelle sur le marché. On esi tout d'abord stupéfait par qualité des graphismes, et par moments on se croirait sans difficulté dans film tant modélisation 3D est poussée. On saisit sans difficulté l'am pleur du potentiel de la carte Le mapping appliqué est en haute résolution avec une finesse et une précision incrovables, d'une qualité qui Virtua Fighter 3. Ajoutez à cela une animation des dinosaures un jeu techniquement très impressionnant Jurassic Park se présente sous la forme d'un jeu tir la Virtua Cop. Mais plutôt que de descendre une myriade d'en-nemis à suite JP2 propose



COST WOFID CONCEPTEUR GRUNGE Cet amateur son decisions or to follow



plusieurs types de défi. Vous serez amené à résoudre dans énigmes. accomplir des mini-leux ou sauver les

Une difficulte redoutable

Si le jeu ne paraît pas très long (cinq stages) il s'avère d'une difficulté redoutable. Au fil des niveaux, vous accéderez « des armes supplémentaires. Vous disposerez de tirs normaux et de Snipe-Shots (tirs éloignés) et engrangerez des bonus subde votre commando afin recevoir de précieuses unités de vie sans lesquelles vous ne ferez pas long feu

On note trois innovations maieures dans ce gundevrez parcourir des stages supplémentaires, ce qui dimi-nuera d'autant votre espérance de vie. En cas succès vous passerez naturellement au stage suivant. La deuxieme impérativement. Par moments boss pourra supprimer l'un des 2 joueurs. Ce dernier devra se débattre en appuyant ton Start, pendant que l'autre

SHINICHI OGASAWARA, UN



Cet amateur de grunge en est a libme ieu Jurassic Park 2 at de loin aprojet le plus ltieux qu'il ail eu à diriger C'est lui qui mis au point ce fameux système de kidnapping. C'est un des maquettes de village un forisées qui font des ravages dans l'Archipel, à tel point qu'il existe un championnat

Ces Raptors surgiront de la pénombre sans même daigner vous prévenir!



Une ambiance fidele au film

On finira par l'ambiance de ce ieu, fidèle l'esprit Steven Spielberg: l'angoisse vous tient en alerte tout au long des vous surprendre Depuis les Raptors qui surgissent de

l'ombre jusqu'au boss qui vous tombe dessus. Et il faul ajouter a cela la bome, qui, par son système super-basse vous plongera dans une armo sphere terrifiante Jurassic Park

ARCADE

Sega-AM3/Fin 97



gros hits au cinéma cette année.





JURASSIC PARK

film à exploiter les images de synthèse avec un tel réalisme. Derrière ces images, on trouve Alias et ses stations SGI, mais aussi un homme qui a la manie de signer tout un tas de succès cinématographiques, Steven Spielberg, sans oublier le romancier Michael Crichton, qui écrit actuellement troisième volume de la série. Alors, un JP3 au cinéma pour 1998?



Par moments, le boss fera disparaître l'un des deux joueurs. Un travail d'équipe est alors fondamental pour espérer survivre



UNE BORNE INFERNACE!

un maximum de sensations. Basée sur le son, elle produit des vibrations différentes à chaque moment fort du jeu. Véritable habitacle clos par des toiles noires sur chaque côté, elle plonge le joueur dans noir comme dans les salles

de cinéma. En fin de partie les lumières se rallument comme en fin de projection. Le détail qui





L'EMBOUTEILLAGE



Un exemple d'embouteillage parmi les plus stressants.



NE RÉPONDEZ PAS AUX PROVOCATIONS

Pour ne pas céder aux provocations, apprenez à les reconnaître :



Ceci est une provocation



Ceci est une provocation



Attention.
Ceci n'est pas une provocation.
Ne répondez surtout pas



RESPIREZ PROFONDÉMENT



Oubliez que vous êtes dans un embouteillage. Dans votre voiture, faites comme chez vous. Respirez, écoutez de la musique douce, reculez le siège (pas trop loin afin que vos pieds puissent atteindre les pédales).

ÉVACUEZ VOTRE RAGE PLUS TARD

Ne vous laissez pas envahir par le stress. Défoulez-vous plus tard. Par exemple ici, ce jeune chauffeur se détend avec le jeu Rage Racer sur PlayStation.



THE 2 1995, 1996 MANCO Ltd. Tous draits reserves. Competible ever manelts THE CONTROL OF THE PROPERTY OF THE P



Sony Game Line: JR 36 63 22 02" 3615 PlayStation













Midhight Run

Principal cheval de bataille de Konami en 1996 dans le domaine des jeux de course automobile en arcade, Midnight Run est passé un peu inaperçu dans les salles européennes. Il nous revient le couteau entre les dents sur Plaustation.

d'endurance proche des 24 Heures du Mans. Mis à ma par la concurrence de Sega. Konami est revenu à la charge avec cette version qui fait table rase du passé. La course se déroule désormais en plein des autoroutes très Japon (plus de 120 millions d'habitants), la circulation sur les autoroutes est Konami a bien compris frustration des jeunes Japonais en mal de sensations propose aux joueurs de réaliser leurs fantasmes automobiles! Au programme trois circuits très techniques et

PLAYSTATION Konami/97

conformes des modèles décline suivant quatre coloris différents. La course consiste à affectuer des tours circuil urbain, ponctués de checkpoints. La circulation est dense et parfois périlleuse. Vous devrez vous faufiler à plus de 200 km/h entre les camions, les bus et les voitures auticulières. Il faurdre aussi éviter de renverser les motos et autres scooters. La police est

arcade, avec une résolution voranni de qui nous laisse penser que, pour moment l'éditeur n'a pas encore exploité les capacités de console mais a réalisé un simple transcodage. Il faudra donc attendre encore un peu pour voir Konami va adapter son titre au potentiel de son titre au potentiel de son de service de son vier en pour voir de service de son vier en l'increase de la control de de la con deux vues, comme dans Ridge Racer, ainsi que d'un radar à la Daytona USA en quise de rétro

Si le defi original, la rude face à des éditeurs encore très avance et la version présentée lors du dernier Tokyo Games Shov n'avait pas vraiment convainçu. Il faudra attendre encore un peu pour savoir si, Rage Racer doit s'inquiéter



Dans Midnight Run, les accidents sont nombreux, mais un préambule invite les Japonais à ne pas en faire autant dans la réalité.





Maria

Après une belle carrière sur PC au Japon, Maria propose désormais de terrifier les possesseurs de Playstation Alors, prêt pour le grand frisson?

aventure très proche de D (Warp). En effet, tout comme ce dernier, elle se présente sous la forme d'un film interactif. Vous effectuez animation en images de déclenche. De même pour les déplacements, qui se font par une succession de séquences animées. Le scénario met aux prises une jeune femme. Maria avec un hôpital qui se Pas question donc de 3D en temps réel. Axela veut vous faire vivre une histoire d'horreur travers de

établissement. Vous devrez raisons de sa présence dans aux terribles événements qui se dérouleront. Au Japon. ieu a été déconseillé aux mineurs. Axela a développe un programme de compression performant afin d'essaver de rentrer l'intégralité des séquences animées sur deux CD. On pensait le genre fin depuis mais certains éditeurs semblent encore y croire. Reste savoir l'aventure sera assez longue

PLAYSTATION

Axela/Fin 97

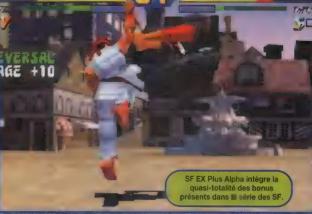
superbes scenes. Vous en serez l'acteur principal en de Takano. Vous ferez Maria dès début du ieu. lors de

L'infirmière garde vient de découvrir un corps mutilé!

Les séquences cinématiques sont bonne qualité () dans l'ensemble plutôt sinistres.







Street fighter EX

Captom s'est mis à la 3D, mais vas tout seul: en maîtrisant encore mal les techniques, le roi du combat 20 a fait appel à la société Arika

omme Star Gladiator Street Fighter EX est un jeu issu du travail d'une toute jeune société nommée Arika. Après être passé par l'arcade, c'est naturellement que ieu débarque sur console. Mais les jeux sus-cités avaient été développés sur des cartes pas aisée pour autant, et Arika a dû fournir un gros travail pour tenir compte des limites de

Playstation
Street Fighter EX plus Alpha
est un jeu du type Tekken,
entièrement en 3D avec des
décors qui scrollent en arrièreplan. Le game-play se rapproche du Street Fighter II enchaînements de Combos

proches du grand frère. Lors des prises au corps à corps, ieu bascule sur une vue rapprochée des combattants. touiours comme dans Tekken. Sur Playstation, les personnages comportent moins de polygones mais, grâce au lissage, les corps paraissent plus naturels. Street Fighter EX présente cependant des combattants très différents de la saga 2D. On reconnaît les plus célèbres, comme Ryu, Ken, Chung Lee, mais la plupart sont totalement nouveaux et très redoutables. Le jeu offre des graphismes réussis, avec des décors plutôt fins. Alpha oblige, on trouvera quatre personnages supplémentaires, dont Sakura Dalshim Le corps de ce dernier fait intervenir des déformations impressionnantes de polygones



iors - certains coups de pied ou de poing. Les deux autres nouveaux venus sont pour leur part inédits. Cycloid Beta et Cycloid Gamma. Ce sont des combattants cybernétiques à l'état de prototype. L'un se présente sous la forme d'une matière translucide alors que le second est en fil de fer. A la manière de Dural, ils maîtrisent la plupart des coups de tous

les personnages présents dans ieu mais possèdent aussi les leurs. Cette adaptation en 3D sur Playstation du plus célèbre jeu combat 2D est intéressante. Anka travaille actuellement sur la mise au point du game-play. Et, sur ce créneau, la concurrence est importante, surfout avec. Namco. Le jeu est prévu pour le 18 juillet prochain au Japon

POCYGONES À

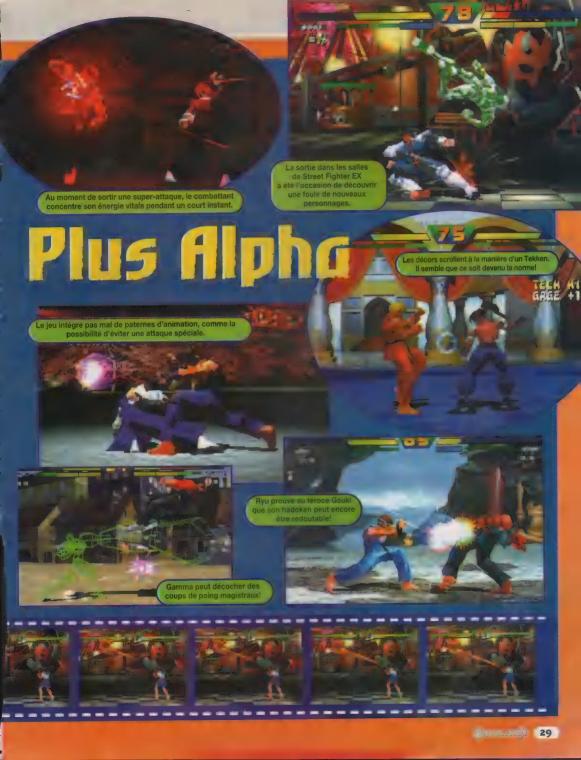
Pour Dalshim, il a fallu procéder a des déformations de polygones pour respecter les coups base du personnage. En voici un exemple



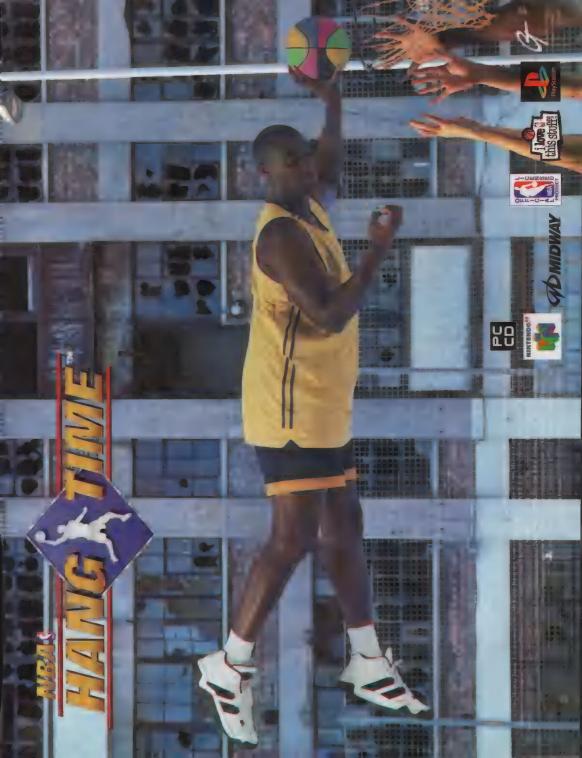




PLAYSTATION Arika/18 juillet







Armed Core

Après les trois épisodes de son célèbre RPG/action en 30. Hing's Field, from Software a décidé de changer de registre pour s'attaquer à un tout autre genre: le combat de robots.

e combat de robots avait été inauguré par Pony Canyon pour les débuts de la Playstation, avec un jeu toutefois assez décevant. Depuis, la programmation sur 32 bits de Sony a fait des progrès, et From Software III îtrise dorér avant la 3D Armed Core a été présenté pour la première fois lors de la Playstation Expo '96, Depuis ieu a encore gag en fluidité en beauté

Les jeux basés sur les robots sont très populaires dans l'Archipel. Cette passion des Japonais pour leur futur remonte aux lendemains du désastre de la seconde querni mondiale. Ainsi, dès la fin des hostilités, la télévision croulait sous un raz de marée d'animés III de séries basés sur ce thème, dont "Gundam", pour ne citer que lui: est l'un des représentants les plus célèbres A son tour. Armed Core met aux prises des robots qui s'affrontent en 3D. Le jeu met en œuvre une multitude d'effets spéciaux ainsi qu'un mapping de bonne qualit Les décor comportent de nombreux eléments en 3D qui permetten

comporter un nombre impres-sionnant de missions (plus de cinquante!) dans des lieux aussi divers que ville ou désert... Chaque carte inclut différentes missions aux thèmes très différents des emplettes entre chaque bataille pour compléter son armement et son équipement Enfin, il est possible de s'affronter à deux sur même ecran dans un duel sans merci! From Software risque bien de créer surprise en juillet prochain. Fini les donjons glauques de King's Field bienvenue dans l'enfer mécanique de Armed Core



PLAYSTATION

From Software/Juillet





TUT CIUP TERMENT Be Eliminate Yesterday



La phase RPG propose un scénario assez classique et très animé.

Sorti en 1989 sur feu la PC Engine, le jeu est de retour sur Playstation, sous une forme renovée

près avoir fait ses premières armes sur la 8/16 bits de Nec, Out Live fait peau neuve pour son retour sur 32 bits et apparaît comme un RPG 3D/simulation. Explications.

Le Role Plaving Game se présente sous | forme d'un "animé", dont | scénario, avec son cortège personnages d'événements, constitue Possature du jeu. Quant à partie simulation, elle rappelle plutôt les jeux III combat en 3D. bord votre FW (Fighting Walker), vous évoluerez dans un

environnement urbain, et vous devrez repousser vaincre les unités adverses. La carte vous viendra en aide pour vous diriger repérer les ennemis. Les combats se déroulent par tours. En effet, comme dans tout jeu de simulation, on doit Les combats se présentent au choix sous deux formes différentes. La première est classique et commune tous les ieux de simulation. Quant seconde, elle permet un livrer des combats en 3D un peu plus dynamiques. On complétera son equipement au fil des missions. Plusieurs modes sont disponibles: Event Mode (scénario), Dueling Mode (arène), Mission Mode (combat 3D seulement) Le retour Out Live sur 32 bits est intéressant, mais sa

sortie ayant été programmée même mois qu'un certain Armed Core, il risque de souffrir de rudesse de concurrence:

En se cachant derrière certains murs, on peut tendre des embuscade



Out Live était déjà sorti su PC Engine en 1989. Depuis, la fée 3D s'est imposée. grâce aux 32 bits



PLAYSTATION

Sunsoft/Juillet

affronte l'un des héros du jeu dans un face à face sans merci.



STERTER

Le grand Jeu de l'été

0935592737

Appelle ie

08 36 69 27 37*

2

Compose les 7 chiffres de ton code starter

Si le scooter démarre, tu as gagné!!!

Gagne un scooter



en - de 5 Minutes

BONNE CHANCE!

Multi Racing Chan

Sans cesse repoussée, la sortie de Multi Racing Championship, "MRC", est désormais fixée au 18 juillet prochain. Tirant profit des dernières innovations de la Nintendo 64. le jeu risque de faire un malheur

pour compte de Imagineer MRC veut devenir Ridge Racer de Nintendo 64. Le jeu vous proposera un défi très complet. puisque vous pourrez foncer aussi bien sur route que sur sable, ou dans la boue d'un chemin défoncé... Sans oublier tonne de paramètres physiques reproduits par cœur siliconé de la machine. Bref il faudra s'habituer à tous les terrains. La jeu est bien sûr en 3D, avec tout ce que la N64 est capable de créer en effets longs et un choix de huit voitures. Le pilotage se fait avec le joyst k ana ique qui simule le volant. Il est possible de configurer entièrement son bolide jusqu'à la nature de transmission (traction avant. propulsion arrière ou 4x4) On peut jouer à deux simultalement l'écran. Pas moins de trois modes de jeu sont offerts

On peut régler les suspensions avec une très grande précision.

NINTENDO 64 Imagineer/juillet

Championnat, Time Trial et Vs. les deux derniers sont sans plongera dans une course où une dizaine de concurrents s'affronteront. Attendez-vous du reste à rencontrer des voitures surprises... A l'instar d'un nombre croissant de ieux MRC gérera Jolt Pack, qui permet de reproduire des secousses dans pad. Sorti pour la première fois avec StarFox 64, ce Add-on vient s'enficher dans port Memory de manette. La sortie de MRC comme celle de Rev Limit (de Seta) ont été sans cesse repoussées. Les deux sociétés se livrent actuellement un duel sans merci pour décrocher titre de référence en matière de rallye sur Nintendo 64. RMC tient sur une cartouche de 96 Mb et sera l'occasion d'une opération promotionnelle conjointe avec Nintendo, En effet, Imagineer organisera a l'occasion de sortie du jeu un concours "Time Trial" qui Game Boy Pocket vert fluorescent qui brillera dans le noir





optimiser les réglages de votre bolide.

> Vous devrez rallier les éternels check-points comme c'est la tradition



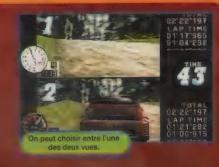


npionship











pour être le Ridge Racer Un millimètre à droite de la N64, à moins ou à gauche et le que Rev Limit... comportement de votre voiture s'en ressentira!



le troisième circuit de Rage Racer (Namco)...





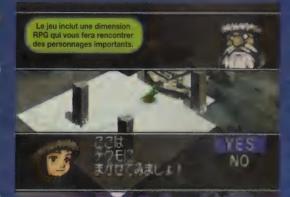
Monster farm

En developpement depuis pres d'un an chez Tecmo, cette monstrueuse pouponnière devroit voir le jour des l'été.

concept est simple. elevez. Une fois qu'ils seront parvenus à l'âge adulte, vous les ferez combattre dans une arène contre les rejetons de l'ordinateur pour remporter championnat de Monster Farm. La vie artificielle est en vogue et titre de Tecmo l'exploite à monstre évoluera et il faudra lui forger caractère. Le choix la nourriture aura bien sûr son influence sur la personnalité de 🏴 bête. Une dimension RPG rencontrer des personnages combats se déroulent dans des arènes circulaires, comme au bon vieux temps des Romains. On ne devrait pas avoir possibilité contrôler directement l'évolution de son monstre, celle-ci dépendant de

Aspect novateur, Monster Farm devrait être premier jeu à bénéficier d'un Data Disk. En effet, Tecmo prévoit de sortir par suite un Disk permettant de rajouter une multitude de monstres et d'éléments afin d'élargir l'horizon de son titre. Techniquement, jeu tient debout avec une bonne 3D une animation sympathique Tecmo est resté par contre discret sur système permettant de mettre au monde ses bestioles, mais leurs n'importe quel CD audio caractéristiques de bête musique! Il se pourrait aussi que nature même des créatures soit décidée suivant était vérifié, qui apporterait une dimension originale au jeu

En attendant sa sortie, revoyez jeu devrait selon toute vraisemblance apparaître dans courant du mois d'août et Data Disk pour les fêtes de fin





PLAYSTATION

Tecmo/Été 97



Vous allez de ville en ville pour remporter



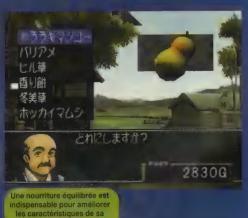
Les combats se déroulent dans des arènes.





La naissance d'un monstre devrait dépendre du rythme de la musique. Une première !





progéniture.

Culdcept

En melangeant jeux de table et de strategie. la Saturn s'essaie à de nouveaux concepts afin d'enrichir le paysage ludique

uidcept repose sur un système de cartes. On moins de 300 différentes proches de celles du tarot proches de celles du tarot divinatoire! Chacune possède un pouvoir différent, bénéfiq ou néfaste suivant cas. Seul ou jusqu'à quatre joueurs, vous déplacez les membres votre equipe d'aventuriers sur une sorte d'échiquier en 3D. Comme pour tout jeu de table, les déplacements se réglent aux dés. Il faut s'emparer des châteaux situés sur certaines cases vous défaire vos ennemis. Chaque stage présente un échiquier différent. Les cases possèdent leurs puissance de certaines cartes. Ces dernières sont effectue des Level Up comme dans tout bon RPG. On pourra

même créer des armées de créatures très diverses et les envover au combat. Avec une multitude de niveaux. Culdcept est - type même du jeu capable de vous faire passer de longues heures devant votre écran Omiya Soft n'est pas une société totalement inconnue societe totalement inconnue, puisqu'elle a signé des jeux comme Valken ou Front Mission Gun Hazard sur Super Famicom. Cette fois, sur Saturn, l'éditeur nous surprend avec un titre très original. Il faudra attendre encore un peu iuger définitivement de son intérêt. Rendez-vous est pris!



1 10+0

Vous vous déplacez de case en cas

suivant le résultat des dés.

マッフ選択



音声5000G

作品力一片 1#

2:グラスシェーブ港 2つのわっかがくっついた形の ステージじゃ。 シンブルなステージじゃから ルールに不変内でも楽しめる。 中央の揃ま分岐点になっておき、

先のことを考えて道を選ぶのじゃそ

Chaque stage possède une forme particulière avec ses pièges redoutables!

En combat, il faudra sortir ses atouts pour espérer triompher!

SATURN)

Omiya/Automne



as moins de 300 cartes! Culdcept peut se targuer de proposer un nombre incroyable de combinaisons!

Le jeu repose sur un système de cartes faisant penser au tarot divinatoire





On prend un adversaire, et hop! on le balance sur un autre. Voila toute : philoso, hie de ce jeu!

Pointer's Pointer

Konami explore de nouvelles voies. dont celle de la baston collective. Résultat: Pointer's Point, un pur defouloir en 30. Ca va cogner!

jeu qui permettra a pas moins de quatre joueurs de se taper dessus. Sa principale innovation in est autre que l'absence totale règles

ointer's Point est un

pour éclaire le stage, or peut carrément utiliser les troncs d'arbre en guise de

Et ce n'est pas tout, chaque ments fort utiles comme de gros rochers, des adveraires si...). Six types de niveaux seront proposés: robot vent eau... Chacun offrant bien evidemment un game-play différent. Selon Konami, ce jeu est destiné à un public stressé comme les "salary men", qui ont besoin de se défouler

entreprises. Tout un programme... Le jeu est

plein d'humour. On pourra, pour corser le tout, ramasser des options Psycho Glothes au cours des combats afin d'acquérir des aptitudes spéciales, au nombre de 0 environ Pour une bonne tranche de rigolade, sans scénario règlement contraignant.

prenez rendez-vous en juin!



Quatre joueurs pourront prendre part aux festivités!

PLAYSTATION Konami/Juin

Non

Préi adre

Code Postal

NOUS AVONS

LARME FATALE

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS WAWE RACE 64 440 F 449 F MARIO 64 449 F MARIO KART 64 PILOTWINGS 64 470 F 400 F SHADOW OF EMPIRE MORTAL KOMBAT TRILOGIE 400 E 400 E KILLER INSTINCT GOLD 400 F LAMBORGHINI AC 400 F NBA HANGTIME 400 F WAYNE GRETZKY HOCKEY 540 E FIFA 64 540 F TUROK 599 F ISS DELUXE 64 POUR AVOIR TA CONSOLE TELEPHONE NOUS

SATURN

TOP DES TOPS DU MOIS

FIGHTERS MEGAMIX	349 F
PANDEMONIUM	349 F
TRASH IT	349 F
KILLING TIME	349 F
FRANKENSTEIN	349 F
MAGIC GATHERING	349 F
WARCRAFT 2	349 F
SKY TARGET	369 F
KING OF FIGHTERS 95	399 F



929 3 V. RIVET 329 F ISS DELUXE PRO 329 F PALLY CROSS ABSOLUTE SOCCER 329 F 329 F TRANSPORT TYCOON 349 F SWAGMAN

la Gitt des enfants perdus 349 F 349 F OVERBLOOD SYNDIGATE WARS 349 F

349 F TIME GRISIS 349 F WARGRAFT 2 349 F VANDALHEARTS

340 F WRECKING CREW 349 F 4.4.2. FOOTBALL 349 F APOCALYPSE 349 F moto rager

349 F TENKA 349 F TEST DRIVE OFF ROAD 349 F BROKEN HELIX

349 F PITEALL 3D 349 F MONSTER TRUCK

349 B Magic Sathering NEED FOR SPEED 2 369 F 369 F RAGE RACER 369 F

SOUL BLADE



LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET. 71/8

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRI
			-
-	+		

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT	TOTAL
COORDONNÉES	REGLEMENT

COOMBONALE	
:	CHEQUE BA
om :	CARTE BAN
sse :	Expire fin

CAIRE CONTRE REMBOURSEMENT(rajouter 30 F)

INCAIRE OU POSTAL :

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES

AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES 9 Ruc Lépante - 06000 NICE - Tél. 04 93 92 92 73 7 8d Kennedy - 06800 CAGNES/MER - 7 04 92 02 06 04 - 144 04 93 20 97 03

GuyBrave

S'inspirant d'un anime, GuyBrave cherche a innover dans le genre très codifié des RPG. Mission impossible?

faites partie des troupes d'élite

e nouveau titre de Axela veut mélanger les genres dans un cocktail détonant. En effet, derrière une ossature de Role Playing Game, avec son scénario et ses rebondissements, on trouve aussi un jeu d'arcade 100% action assez proche des jeux de combat 3D. Le monde est séparé en deux camps. L'Empire du mal (il en faut un) veut conquérir la olanète. Bien sûr, les bons (c'est vous) s'érigent en rempart contre la barbarie. A bord de votre robot "RideGear", vous

qui vont se trouver en première ligne pour repousser l'attaque de l'Empire et Téfain le grand méchant chez lui. le scénario ne brille pas par son originalité (c'est moins qu'on puisse dire), 'système de jeu apporte, quant à lui, certaines innovations. Ainsi, les combats se déroulent comme dans un ieu de combat 3D Certes, on est loin des Tekken ou autre VF2, mais I tout est iouable. On possède une noplie de coups ainsi que des pouvoirs spéciaux que l'on acquiert au fil de l'aventure. Les caractéristiques de votre

machine évolueront également.

seul, vous pouvez neanmoins inviter un ami pour l'affronter dans phase de combat 3D; le côté RPG est alors totalement délaissé.

delaisse.

les quelques plus
apportent un peu d'air frais
au genre, les puristes de
RPG trouveront plutôt leu
bonheur du côte de FF VII Quant aux amateurs de bastor 3D, ils se tourneront vei Tekken. GuyBrave est donc un divertissement à reserver aux débutants qui cherchent un titre

PLAYSTATION

Axela/Juillet





Virtual Hiryu No K

Presente comme le futur Tekken Hiller au Japon, Virtual Hiryu no Hen, de Culture Brain, surprend tout le monde en sortant oussi sur Nintendo 64

ttendu de pied ferme sur la Playstation depuis pas loin de deux ans Virtual Hirvu sortira cet été sur fameuse Nintendo 64 de Nintendo Avec cette annonce inattendue. Culture Brain se positionne comme un incontournable en matière de jeu de combat sur la moment, c'était plutôt r calme

version très améliorée, avec certaines innovations par rapport celle prévue sur la 32 bits. La mention "Twin" désigne non pas un seul jeu, mais deux! En effet, pour les novices, un mode SD est proposé avec des personnages déformés (neuf en tout) et des décors dans le ton. Un système

disponible dans ce niveau de difficulté. Les joueurs confirmés eux, auront droit à un mode Expert qui met en scène des combattants (neuf de base) la morphologie normale. Er additionnant les deux modes. on obtient pas moins de dixhuit personnages au choix II semble que l'on pourra mélanger les modes, comme ce fut le cas pour Fighters Megamix (AM2, Sega). Et, pour parachever le tout, Culture Brain aurait inclus des personnages secrets: Techniquement, jeu Privilégiant la modélisation des personnages, l'éditeur a préféré laisser les décors de fond sous forme de scrolling, comme dans Tekken. Sur ce plan. version



N64 ne diffère pas de celle Playstation. Le jeu est en haute résolution avec de multiples commandes seront basées analogique pour simuler les commandes de l'arcade. On peut bien sûr jouer à deux

simultanement Culture Brain annonce un niveau - difficulté avancé avec une intelligence artificielle poussée. Les joueurs pourront configurer les boutons afin réaliser de super-coups spéciaux d'une simple pression. spéciaux d'une simple pression. On attend donc ce jeu avec impatience. L'editeur arrivera-t-il à mener son projet sur Playstation et sur Nintendo 64 à terme? On espère que oui! Sachez que ces deux titres sont attendus pour l'été. Il ne reste plus qu'à attendre leurs tests dans Consolèes, pour voir si dans Consoles+ pour voir si ...
ieu en vaut effectivement la chandellel



La qualité de la réalisation promet pour le moment un jeu très beau. On espère que la jouabilité suivra!

NINTENDO 64

Culture Brain/Été 97





On pourra jouer en Auto-garde pour un game-play simplifié.

Des flashes d'énergie simulent les blessures, comme dans Tekken 2.



Comme dans Tekken, les decors scrollent horzontalement en fond

d'écran

Super

TIVE OF THE PERSON OF THE PERS



Il se peut qu'il y ait des contreattaques.

Square USA Quand l'Est renco

La maison Square s'agrandit pour offrir de meilleurs jeux à un plus large public Premier effet de cette volonte déclarée :

quare Soft a bati sa renommée au temps de Super Famicom en produisant des Role Playine Game à succes. De véritables sagas se sont construites, comme comme Final Fantasy. Romancing Saga... Grâce à l'élaboration de nouveaux concepts, d'autres jeux ont aussi vu le jour, comme la simulation avec Bahamut Dragoon. Malheureusement L sociéte n'a jamais réussi hisser un de ses jeux sur le podium, pour y déloger Dragon Quest et ses ventes records. A l'étroit dans les cartouches de la 16 bits de Nintendo, Square a toujours cherché un moyen d'exposer au mieux son art

La sortie de l' Playstation a été une aubaine. Le CD-Rom était i support idéal pour stocker la montagne de données liées au graphismes. Dès lors, les jeux de la marque pouvaient enfin s'épanouir. Le dernier, Final Fantasy VII, en est le meilleur exemple. Le RPG de Enix se base sur une système bien rôde et un scénario en béton, Square a toujours eu une image très cinématographique. L'éditeur s'est du reste rapproché de firmes américaines impliquées dans l'industrie du cinéma à Hollywood, comme Alias. En octobre 1995, la société japonaise ouvre Square L. A. Los Angeles, puis Square Honoluitu en mai 1997.

les jeux développes hars du Jupan débarquent... Reportage réalist par l'intrépide Hagstani san

L'addition des deux oranches donné Square USA entite chargée de convertir les titres phare de la marque pour le marché «l'exportation, mais aussi de concevoir des titres novateurs, hors «microcosmenippon, 1997 verra ains la sortie des premiers titres signes Square USA». Quant aux délais de conversion des titres Square, det devraient être considérablement requists. Une bonne nouvelle pour les joueurs européens. Il semble que la politique de Square soit payante. L'éditeur semble désormais disposé à réaliser ses jeux pour un public bien plus large, au-delà des



frontières du Japon. Inoter que d'autres éditeurs lui emboîtent le pas, comme SNK, qui vient de monter SNK USA pour le développement des ses jeux 64 bits ainsi que pour les oares d'attractions.

PARASITE QUE: DU FICIO AU JEU

Parasite Eve" est un film lantastique japonais sorti début sorte de mélange entre "The Thing" et "Spieces" avec une pointe d'"Alien". On y voir une jeune femme extra-terrestre signer la fin l'humanité Réalisé au Japon, ce fur l'un des films les plus ambitleux du cinéma nippon. Le jeu reprend « scénario du film, agrémente sauce US. L'action se passe désormais à New York. A la manière de FF VII, les décors sont en 20 mais

d'une qualité largement supérieure! Les personnages sont en 3D mappée et bien plus modélisés que dans le fameux RPG. On devra voyager leu en lieu entrecoupés de passages en images de synthèse ahurissants. A 3 partie quête de RPG, on trouve des phases d'action ou il faudra eradiquer des las de monstres. Le jeu tournera sur la Playstation en fin d'année, devrait tenir sur plusieurs CD:

decors
sont
d'une rare
beauté
enfonçant
ceux de



Aya Brea

I'héroine

cette
version
revisitee
du film el
roman
"Parasite

differently

ya しっしたいけどね。 ゆうべん 相は私もか知らないもの。。



02

On en a beaucoup parlé à Consoles+. Votre devoue espion continue, avec des nouvelles toutes fraiches de D2, l'un des tout premiers jeux de la M2 prévu pour la fin de l'année.





rieuses qui soient. Mais les choses se précisent. Konami sort son superbe Polystars: Genki développe un Panzer Dragoon inédit, sans parler des Américains et des Européens qui se sont embarqués dans l'aventure. Le 16 mai demier 3DO Studio dévoilé ses premiers jeux, dont une course automobile impressionnante. Cette fois, c'est Warp qui nous gratifie des toutes demières images son magnifique D2

Le jeu a beaucoup évolue. Il tire maintenant profit du potentiel de la machine. notamment la puissance des deux PowerPC Après plus deux ans de développement, le jeu : été refait un nombre incalculable il fallait remettre systématique ment à jour produit en fonction des caractéristiques sans cesse changeantes de la machine de Panasonic Cette fois, tout est stable, et Warp n'attend plus que l'annonce la sortie officielle la machine, qui di vrait être présentée en privé lors du prochain E3. Cette annonce









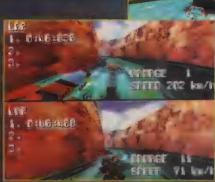
PHONECAFÉ.
c'est un tout neuvel espace
téléphonique où tu vas

pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. To trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou L'échanger des tips.

Tokyorama

EN ATTENDANT

CE AÎTRE Ascii développe «l'heure actuelle Aero Gauge sur Nintendo 64, un jeu qui rappelle F-Zero 64 WipEout dans son principe. Aero Gauge devrait cependant être remanié pour sa sortie en fin d'année. Nintendo continue de son côté à travailler sur F-Zero 64, et nous promet pour Noël. Le géant nippon disposant d'un staff très réduit (900 personnes en tout, gardiens compris), les projets évoluent lentement, d'autant qu'ils sont nombreux. Une chose est sûre: guerre des courses à bord de véhicules antigravitationnels est engagée. Mais l'éditeur Ascii aurat-il les reins assez solides pour faire face au grand Miyamoto? Ca. c'est une autre histoire...



BCACK BECT"

Sega s'implique de plus en plus dans la société américaine 3D/fx. Cette dernière devrait fournir la nouvelle génération de son fameux processeur 3D. La Saturn 2

Black Belt" sera ainsi en mesure proposer une 3D de grande qualité pour un prix très bas. En plus, Sega a racheté 700 000 parts du capital de l. firme américaine. Le trio Sega, 3D/fx, Microsoft semble se concrétiser

Pour CPU principal, on pensait que le Power PC 603e customisé de Motorola était acquis pour la Saturn Mais Hitachi est revenu à la charge avec son super-SH4, pour un prix défiant toute concurrence. Au prochain E3, on devrait ainsi découvrir la réponse du géant de l'arcade. L'architecture globale des prototypes semble proche de la M2 selon des personnes qui l'aurait vue

D'ores déjà, Sega semble avoir remporté son pari technologique en proposant, dès ofin 1998, une machine très performante pour un prix réduit. La guerre des prix est engagée par Sega avant même la sortie de sa machine

1-30 B PEED 275 km/h

Bandai sent que son Tamagotchi perd du terrain sur marché japonais. C'est pourque société doit sortir impérativement une nouvelle géné ration afin de clouer bec aux clones. Digital Monster ("Digimon"). clones. Digital Monster ("Digimon"), presenté lors du demier Tokyo Toy Show '97, appartient à cette nouvelle famille Tamagotchi. Cette fois-ci, ce seront des dinosaures que vous devrez élever et chérir, dans but de les faire combattre contre d'autres monstres. En effet, il sera possible de linker deux appareils. Cela sera aussi cas pour les prochains Tamagotchi mâles et femelles, qui pourront s'accounter et se remoduire. s'accoupler et se reproduire.

BANDAI-SEGA. C'EST FINI!

Eh oui, Bandai a préféré rompre les liens qui l'unissaient à Sega. Pourquoi? Bandai avait souhaité ce rapprochement pour faire face à des problèmes financiers importants. C'est la raison pour laquelle Sega, en position de force, avait littéralement racheté Bandai sous couvert d'une fusion. Mais le staff de Bandai, pas très heureux de se retrouver sous le contrôle des cadres de Sega, a exprimé son mécontentement. De plus, Bandai croit pouvoir s'en sortir avec | fièvre Tamagotchi. La rupture donc été officialisée. Pour Sega, ce divorce regonfle ses propres bénéfices puisque la firme n'a plus à éponger déficit du roi du jouet. Sega-Bandai Entertainment. c'est donc fini!

Par ailleurs, pour Bandai, la politique du tout Tamagotchi semble se préciser. Or, rouleau compresseur des clones a déjà bien entamé les perspectives du géant japonais. Enfin, Bandai a prévul sortie de la Pippin 2, qui devrait pouvoir se connecter à un

téléviseur en tant que module de connexion pour le Net et à une unité multimédia. Les spécialistes économiques prévoient une rechute à court terme de la situation groupe Glups!



SDUARE EN RPRODUCTION?

On ne comprend plus très bien la logique du On né comprend plus très bien la logique du planning des sorties Square. Après un Final Fantasy IV décevant sur Playstation, l'éditeur vient d'annoncer un Front Mission Second en plus de sor Front Mission Alternative! Ce FMS serait plus proche du premier volet sorti sur Super Famicom, avec des combats par tour, contre ceux en temps réel pour FMA. Les combats se déroulent comme dans FFVII, en 3D avec des angles de caméra variés. Les décors en 3D pourront faire une rotation sur la gauche droite. On ne voit tout de même pas trop l'intérêt de lancer deux titres même année, basés sur un tème et un monde similaires. année, basés sur un thème et un monde similaires et avec une esthétique quasiment identique.



GAME.COM

Tiger Electronics, une société américaine de jouets électroniques, avait présenté son projet de console portable noir et blanc il y a déjà plusieurs mois. Cette foisci. I console, baptisée "Game.com" semble terminée, devrait être lancée en juin. Cette portable, de la taille d'une Game Gear, présente particularité de se connecter directement sur Internet grâce à une cartouche modem venant s'insérer dans l'un des deux

ports cartouche. L'écran LCD est large et très fin. Le son sera mono. L'autonomie annoncée est d'environ dix-huit heures, on pourra jouer en réseau ou en Link. Le cœur de cette console bat au rythme des 8 bits de son CPU et pas moins de neuf jeux seront disponibles, dont Mortal Kombat Trilogy, Indy 500, Duke Nuken 3D. Doom Batman & Robin, JP2 Lost World, Sonic X-



Trem. Sega, qui possède des parts très importantes dans cette société, a même annoncé une version 2D de VF3 pour fin de l'année. La machine serait vendue au prix de 70 dollars (environ 350 francs) III les jeux à 20 dollars (environ 100 francs). Enfin, la Game.com peut aussi servir d'agenda électronique personnel avec un calendrier, un tableau des scores sur chaque jeu, une calculatrice évoluée, un carnet d'adresses téléphonique et un solitaire. L'option de chargement de jeux par Net est aussi au programme. La machine devrait être vendue avec un jeu de réflexion, Lights Out Test bientôt dans Consoles+





sur le sentier de la querre. Son ambition: vendre pas moins de 13 millions de machines d'ici la fin l'année! Les spécialistes prévoient tout de même des ruptures de stock.

LE DD64 dev inclure un modem 33600 pour se connecter au futur Nintendo Net, basé sur réseau satellite



qui vient s'enficher dans le pad Nintendo 64 pour transmettre des vibrations envoûte littéralement les éditeurs. Du coup, la liste des prochains jeux qui utiliseront ce Jolt Pack s'allonge: Multi Racing Championship Assault Sonic Wings, Wild

Chopper

- LA RUMEUR ENFLE et court sur sortie d'une Playstation évoluée pour la fin de l'année. Elle serait basée sur un lecteur CD-Rom x4 Aucune autre information n'a pour moment filtré. Le prix ne devrait pas changer

GRAND CONCOURS 550 lots à gagner...

TER CHANCE

Du 25 juin au 2 septembre Gagne i N64 par semaine





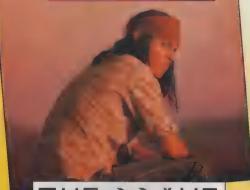
IO GAGNANTS PAR SEMAINE

CEST DITTE.

I Nintendo 64 + le sac à des le ten-shirt, le casquette et le bandans du dernier fün de Johnny Deod, "The Brow".

25 AU 107 PRIX le sac à dos, le tec-shirt, le cooperite et le bandene

The Brave



THE BRAVE

Sortie nationale le 30 juillet

COMMENT PARTICIPER CHAQUE SEMAINE:

Du 25 juin au 2 septembre, appelle le 08.36.68.11.41 et réponds à une série de questions sur tes jeux préférés. Facile! Chaque semaine, les 10 meilleurs scores seront récompensés.

EXTRAIT DU REGLEMENT: Consoles + organise un concours du 25 juin au 14 septembre 1997 minuit. Ce jeu gratuit et sans obligation d'achat est doté de 20 consoles Nintendo 64, 10 jeux Turok sur N64, 20 tee-shirts Turok, 100 sac à dos The Brave, 100 tee-shirts The Brave, 100 casquettes The Brave, 100 bandanas The Brave, 10 paires de chaussures LA GEAR, 40 tee-shirts LA GEAR et 50 casquettes LA GEAR. Les gagnants seront tirés au sort parmi les bonnes réponses. Le règlement est déposé en l'étude de Maître Caill, 2 rue Duphot, 75001 Paris et disponible sur simple demande écrite à : Consoles +, Grand Concours d'Eté, 150 rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex.

I I GNSOLESKE

dont 20 Nintendo 64!

2E CHANCE Encore 10 N64 à gagner au tirage au sort final!

A GAGNER

TER PRIX AU TOE PRIX

1 Nintendo 64

et 1 jeu Turok sur N64

11E PRIX AU 20E PRIX paire de FATMOX LA GEAR

21E PRIX AU 40E PRIX

I tee-shirt Turok

41E PRIX AU 80E PRIX

1 tee-shirt LA GEAR

81 PRIX AU 130E PRIX 1 casquette L . GEAR





COMMENT PARTICIPER AU TIRAGE AU SORT DU 15 SEPTEMBRE :

Du 3 au 14 septembre, appelle le 08.36.68.11.11 et dis-nous combien de symboles 📦 nous avons volontairement disséminés dans les pages du nº67 de Consoles + et dans le Hors Série Consoles + du 👣 juillet. Attention : il s'agit de ne compter les 📢 que lorsqu'ils ne sont pas accompagnés de MINTENDO. Par exemple, il y a 3 per sur cette double page et un autre en couverture du nº67. Bon courage à tous et surtout bonnes vacances!

La saga des Robotech

Dans le milieu des années 80, sur la défunte "5", les fans d'animation japonaise eurent la joie de découvrir "Robotech". A l'occasion de sa sortie en cassettes vidéo, vous saurez tout sur cette série mythique.







ous le nom de "Robotech" ont été regroupées trois séries télé indépendantes dont les droits de diffusion télévisuelle avaient été achetés aux Américains de Harmony Gold. La première série se nomme "Macross", elle a passionné les foules tant au Japon qu'en France). Viennent ensuite "Mospeada" et "Southern Cross", qui n'ont pas rencontré le même succès.

Les cassettes vidéo éditées par Kaze reprennent la version diffusée à la télévision, ce qui explique la très bonne qualité du doublage en français. On échappe fort heureusement à la chanson du générique. Par ailleurs, vous n'aurez pas les chansons originales (en japonais), mais les versions américaines. Pour une fois, j'avoue qu'on ne perd pas au change. "Macross" a été diffusé en 1982 au Japon

et en 1985 en France. Evidemment, il n'y a pas qu'une seule raison au succès de la série. Celui-ci tient à un subtil cocktail de détails plus ou moins importants.

Pourquoi un tel engouement?

Tout d'abord, les personnages ont été créés par le désormals célèbre Haruhiko Mikimoto, un des tout meilleurs dans sa profession. Vient ensuite le concept d'avions transformables en robots, ce qui est, à l'époque, une







JAPON ANIMÉ

véritable innovation. Les Mechas existaient déià dans "Gundam", mais m n'étaient pas polymorphes! Il faut reconnaître aussi que "Macross" donne la part belle à l'action, avec de magnifiques combats aériens entre de gigantesques armadas de vaisseaux interstellaires! Dans cette guerre, c'est autant stratégie que la talent des pilotes qui sont importants, la qualité des armes et le nombre d'adversaires étant de loin secondaires! C'est aussi la façon de raconter l'histoire qui est originale. Cette chronique au jour jour retrace à la fois les grandes batailles, mais aussi la vie de tous les jours des héros. Vous l'aurez compris,

l'unanimité sur cette série s'explique par son mélange des genres: S.-F., action, amours, tranches de vie, stratégie... Tout le monde y trouve son compte.

Des hommes d'honneur!

Qui sont les principaux acteurs de cette saga? Commençons par le personnage central de l'histoire, le jeune Rick Hunter (19 ans). Des liens fratemels le lient à Roy Fokker. Malgré son caractère sensible le sa timidité, c'est un excellent pilote le un bon leader. Il devra vite "grandir" durant cette guerre. Son ami Roy, le meilleur pilote de la flotte, sous ses airs de Don Juan,



Lynn et Rick batifolent galement.



Un robot en pleine action





JEUX VIDEO

Vu le succès remporté par la serie, il était normal voir des conversions en jeux vidéo. Toutes sont des shoot-themup, sauf l'un des deux sorties sur Nec CD-Rom, qui est un wargame. Ces jeux ont sévi, par ordre chronologique, en arcade, puis sur Nec, Super Famicom. Saturn. On attend bientôt une version Playstation et une Nintendo-64! Bizarrement, tous les jeux tirés de cette série étaient réussis... Ce qui est rarement cas d'une adaptation de dessin animé en jeu vidéo en est malheureusement de même pour contraire).

CERTAINS TUENT POUR LE SPORT CERTAINS TUENT POUR LA GLOIRE POUVOIR. **VOUS TUEREZ POUR LE**

UNTE

16 IMMENSES ARENES DE COMBATS Des salles et des n

METAMORPHOSEZ-10US

Prenez possession di

COMBATS A MORT MULTI- JOUELAS

😑 réseau ou par mod (version = WINDOWS 35)

Avec une realis de l'insta Machine Hunter damage Margarer comme l'un des malles neux nnée»

onsoles

«L'équivalent d'une borne d'arcade» PC Team





NE NOUVELLE EXPERIENCE DE COMBA vous pourrez, après avoir terrassé un puissant ennemi, prendre possession son corps pour en combattre de plus féroces.



ENVIRONNEMEN & 3 O





EIDOS



JAPON ANIMÉ

reste très lucide sur son destin. S'il prend souvent la vie à la légère, c'est qu'il a conscience de mener une existence particulièrement dangereuse. Dès lors, il accepte cette situation avec humour et prend la vie du bon côté. Le capitaine Henri Gloval est le chef du "SDF-1" (le vaisseau sur lequel tout ce petit monde sera embarqué). Il est âgé d'une cinquantaine d'années. C'est un stratège hors pair, capable de prendre rapidement la bonne décision tout en restant humain. Sans lui, la série n'aurait compté que deux ou trois épisodes et l'humanité aurait été décimée! Vient enfin Lynn Minmei, une jeune Chinoise

de 16 ans, qui deviendra la célèbre chanteuse "Miss Macross". Elle est très liée à Rick, mais leurs destins divergeront à la suite de l'ascension de chacun.

1999, l'année où tout commence

Un vaisseau spatial extraterrestre s'écrase sur la Terre. Après plusieurs années de travail, les Terriens parviennent à réparer le vaisseau. Alors qu'ils s'apprêtent à lancer cet astronef, plus grand qu'une ville et rebaptisé "SDF-1", des vaisseaux extraterrestres sont repérés en approche. Ce sont les Zentradiens. S'ensuit





MUSIDUE

Au Japon, les musiques i¹ dessins animés il de jeux vidéo sortent sur CD. Il en existe une tripotée. Pas étonnant, vu nombre séries différentes. Un petit conseil: pour "Macross", tournez-vous vers CD "Minmey Sings For You", ainsi que vers le "Macross Plus vol. ¹¹". Sinon, il existe une très jolie "box collector" pour les CD il "Macross"... Mais attention au portefeuille, si vous arrivez trouver ce qui est très improbable.

Le premier CD
"Macross Plus"





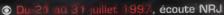


FINI DE JOUER EXPRIME-TOI!





Teste nos jeux en avant-première et donne ton avis sur NRJ



- © Connecte toi sur le 3615 NRJ ou le 3615 SEGA
- Participe au Quizz SEGA....

Les 10 melleurs auront le privilège de venir tester en août, en avant-première chez SEGA, 3 nouveaux hits SEGA SATURN de septembre :

En tant que "testeur officiel" SEGA SATURN tu repars avec ta console et nous t'envoyons les 3 jeux lors de leur sortie officielle!



SONIC JAM











CES MECHAS

Le design des Meches a toujours été très soigné tout au long des diverses séries. Les avions "Macross" (les Vallories) possèdent trois positions de combat: robot, avion, mixte (dont - puissance ... feu et la maniabilité sont différentes correspondent des situations combat précises). Le robot est rfait our combat au ou sur un terrain escarpé.



lick profid



mixte

une bataille éclair. La Terre est ravagée. Cible principale de cette attaque, le "SDF-1" parvient à s'enfuir. Son exil est ponctué d'une succession d'escarmouches. Le combat est inégal, car les Zentradiens disposent de plusieurs milliers de vaisseaux! La situation est critique, mais, fort heureusement, les Zentradiens veulent récupérer leur vaisseau, pas le détruire.

Ca "Minmei attaque"

Les Zentradiens sont des guerriers gigantesques, de la taille d'un immeuble, mais ils ne connaissent que la fureur des combats. Aussi, lorsqu'une chanson de Minmei est diffusée sur tous les canaux radio, les pilotes Zentradiens se trouvent totalement déconcertés... Ils ne savent pas ce qu'est une chanson! C'est ainsi que naît la "Minmei

attaque". Une partie des Zentradiens se trouve "corrompue" à force d'étudier la culture micronienne (terrienne). Ils découvrent la musique, les loisirs... l'amour même. Dès lors, l'empereur zentradien comprend qu'il a sous-estimé la menace. Il décide d'exterminer tous les Microniens, quitte à détruire le "SDF-1" et à éliminer tous les Zentradiens qui ont eu des contacts avec les humains!

Faites l'amour...

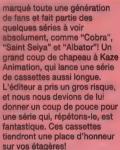
Le scénario ne manque pas d'intérêt. Outre le classique triangle amoureux et une facon très originale de présenter la querre, ce dessin animé est très puissant dans sa facon de mettre fin au conflit. Ce n'est pas grâce à leurs armes ou à leur supériorité tactique que les Humains alliés aux Zentradiens rebelles l'emportent. C'est grâce aux

chansons de Minmei, à leur culture, au sens et à la valeur qu'ils donnent à la vie. La série aurait pu se terminer sur cette victoire... mais plusieurs épisodes sont consacrés à la difficile cohabitation entre les Humains et Zentradiens sur une Terre en reconstruction. Cohabitation d'autant plus difficile que leurs rêves s'accordent mal avec la réalité de la vie. On change difficilement ses habitudes guand on a passé toute sa vie à faire la querre et à vivre

pour elle.

Un dernier coup de chapeau

"Macross" est un dessin animé qu'il est impossible de rater, II a





Les Pandachtrucs

POSSESSION TRACER

le dessin de ce manga est plutôt soigné, son scénario est assez confus quoique intéressant. J'ai eu un peu de mal accrocher. Enfin c'est pas mal et c'est édité par Manga Player.



Un dessin très

POSS ESSON IRAGIR Aguadasa haramara

DNA 3

De manga de Kataura set coujoura nussi beau, mais, maineureusement son scénario est trujoure sussi bête Même les scènes d'action devienne lassantes. A reservar aux forts d' Kataura

Ha qu'elles sont joiles les filles de "DNA"

GCENAT

Les séries en cours chez cet éditeur dynamique continuent de plus belle avec les excellents "Noritaka" "Dragon Ball" "Docteur Slump" On attend avec impatience le nouveau "Gunnm".

DÉTECTIVE CONAN

Cheub adore et manga édité chez Kana Ce n'est pas très beau, mais c'est très marrant (ur peu comme Nilico).









RECEVEZ GRATUITEMENT* CHEZ VOUS
LES DERNIERS JEUX PLAYSTATION - SEGA SATURN - MAC OU PC
PAS DE CHÈQUES NI DE C.B



3617

K7HA





- → TOMB RAIDER
- → ALERTE ROUGE
- → TEKKEN 2
- → TOBAL 2...

MEILLEURS PRIX DU DINGNE HI



149





STARWING STREET FIGHTER 2 BLAZING SKIES DINO DINI SOCCER SPIDERMAN X MEN GHOULS' N GHOST SUPER ALESTE MORTAL KOMBAT STREETHCHTER2TURBO PILOTWINGS ROAD RUNNER BATMAN RETURNS ADDAMS FAMILY

TINY TOON ANOTHER WORLD LEMMINGS MAGIC SWORD 99 TECMONBA BASKETBALL PUNCH OUT AYFLAY LEGEND
MYSTIC QUEST
GOOF THOOP
KILLER INSTINCT
CASTLEVANIA 4
MOHTAL KOMBAT 2
YOUNG MERLIN
POP N' TWIN BEE
EQUINOX

JURASSIC PARK PART 2 NBA JAM T.E DRAGON TRUE LIES 99 99 99 FEFFFFFFFFF TRUE LIES
F ZERO
STREET RACER
SUPER METHOID
INDIANA JONES
ERIC CANTONA
DONKEY KONG COUNTRY 99 149 149 MR NUTZ EARTH WORM JIM 2 SYNDICATE ZELDA ZELDA FLASHBACK LES SCHTROUMPFS LE ROI LION

199 F 199 F 199 F 249 F 249 F 249 F 249 F 249 F 249 F ILLUSION OF TIME CANNON FODDER BLACK HAWK BUACK HAWK
BOOGERMAN
ASTERIX ET OBELIX
ADDAMS FAMILY VALUES
SECRET OF MANA
MIGEL MANSELL
FI POLE POSITION
PGA TOUR GOLE 98
BATMAN AND ROBIN
SECRET OF EVERMORE
STAR SOCCER DELUXE
DONKEY KONG 3

MORTAL KOMBAT 3

JOYPAD 6 BOUTONS JOYPAD D' ORIGINE 79 SONIC STREETOFRAGE AQUATICGAMES SPACE HARRIER 2 GYNOUGS HANG ON MONACO GP TAZMANIA SPIDERMAN COLARSIC PARK JAMES POND 2 ASTERIX

KID CAMELEON
ALIEN STORM
ALIEN STORM
ALIEN STORM
ALIEN STORM
NBA JAM
TAZ MANIA
ALISIA DRAGOON
WORLDCUPITALIA90
DECAP ATTACK
TALESPIN
MORTAL KOMBAT
RISEOFTHE ROSOTS
THUMBERFORCE
GRANDSLAMTENNIS
QUACKSHOT
SONIC 2
WORLDOF ILLUSION

MERCS
CALIFORNIAGAMES
GALOSALGLADIATORS
GLOSALGLADIATORS
GLOSALGLADIATORS
GLOSALGLADIATORS
GLOSALGLADIATORS
GLOSALGLADIATORS
MEGAGAMET
MEGAGAMES
M

SONICANDKNUCLES ALADDIN T.E FLASHBACK MR NUTZ JUNGLESTRIKE MONACO GP 2 FI LE ROI LION URBAN STRIKE LAND STALKER LALEGENDEDE THOR LIGHT CRUSADER NBA LIVE 98 SOLEIL EARTH WORM JIM 2 VIRTUA RACING





MARIO LAND GREMLINS 2 ROBOCOP **NAVY STEELS** DUCKTALES WORLD CUP **NBA JAM** FORTRESS OF FEAR JUDGE DREDD DR FRANKEN DENIS LA MALICE MARIO LAND 2 GAUNTLET 2 CASTLEVANIA 2 DR MARIO

GAME BOY + TETRIS

NEMESIS 199 DOUBLE DRAGON 2 WRESTLEMANIA KIRBY DREAM LAND PRINCE VAILLANT 99 F 99 F 99 F 99 F 99 F 99 F 129 F 69 F 69 F 69 F 69 F MEGAMAN 2 69 F TRACK MEET 69 F BALLOON KID KIRBY 'S DREAM LAND LOONEY TUNES MYSTIC QUEST 69 F 99 F 99 F 99 F ZEL DA 129 F EARTH WORM JIM DONKEY KONG ALADDIN 99 F 129 F 129 F 149 F 99 F SIDE POCKET SAMOURAI SHODOWN 99 F 99 F





SONIC 69 F SHINOBI 69 F PUTT AND PUTTER 69 F 69 F DEVILISH MONACO GP 69 F AERIAL ASSAULT F-1 WORLD CHAMPION 69 F 69 F BATMAN RETURNS 69 F CHUCK ROCK NINJA GAIDEN 69 F 69 F G-LOC AIR BATTLE KICK OFF PSYCHIC WORLD PREDATOR 2 69 F 69 F CRYSTAL WARRIORS 99 F

GAME GEAR + COLUMNS

299 F

PHANTOM 2040 SONIC SPINBALL TOM AND JERRY DR ROBOTNIK ECCO LE DOFFIN 2 DONALD DUCK 2 WONDERBOY AXE BATTLER TERMINATOR SUPER COLUMNS STREET OF RAGE PUTT AND PUTTER BATMAN RETURNS WIMBLEDON WOODY POP MONACO GP 2

99 F

99 F

129 F

Le Spécialiste Du Jeu Vidéo Depuis plus de 4 ans il! - PLAYSTATION - SATURN -SUPER NINTENDO - MEGADRIVE

eins STOCK GAMES son ouvert du kind ins semed de 1050 à 1960

OUT ALL THE INTERNET Artai feren, dualnet, comistockgeme



E3 or Bust

N64 française, sortie du DD64, E3 LES SURPRISES DU PLOMBIER!

Mais qui est donc le personnage entre Fox et Mario qui apparaît sur l'invitation de Nintendo à sa conférence de presse de l'E3? Les délires les plus doux ont circulé sur Internet, mais nous pouvons vous dévoiler qu'il s'agit du héros du nouveau jeu de Rare, Dream, dont Nintendo ne cesse de faire l'éloge. Ce jeu - et bien d'autres - sera présenté à l'E3, qui se tiendra à Atlanta du 19 au 21 juin. Pour revenir à la France, la Mintendo 64 sortira offi-

ciellement sur notre territoire fin septembre au prix de 1 090 francs. Le prix des jeux restera, quant à lui, inchangé (voir "News" des précédents numéros). Pour ce qui est du DD64, la sortie officielle japonaise est fixée au mois de mars (le support ne bénéficiait pas d'assez de jeux). Quatre jeux devraient être disponibles: Pocket Monster 64, Sim City 64, Mario Paint 64 et Mother 3. En préparation sur 🖿 DD 64: Zelda 64. Super Mario 64 II, Super Mario RPG II. Creator et Unreal. Son prix de vente n'est pas encore arrêté.

Chip, composante, microprocesseurs

LA MINE D'OR...

 Une récente étude de la firme américaine Dataquest indique que les commandes de microprocesseurs et de microcontrôleurs ont augmenté sur l'année 96 de 300%, et représentent 51,6 millions de chips. Une projection de Dataquest indique que, en 2001, ces commandes pourraient s'élever à 150 millions! Là où ca devient intéressant, c'est que les chips destinés aux consoles 16, 32 et 64 bits représentent 56% du total. 33% (soit 17 millions d'unités)

concernent les processeurs MIPS (destinés aux Playstation et Nintendo 64), tandis que 26% (13.7 millions d'unités) correspondent aux commandes de processeurs SH (la technologie de la Saturn entre autres). Les fabricants de composants sont aux anges...

Baisse de prix SEGA ENTRE ENFIN DANS LA DANSE

Il en a fallu, du temps, mais la chose est à présent acquise: après s'être retrouvée de longs mois "console la plus chère du marché américain", la Saturn baisse de prix et passe de 199 à 149 dollars. Consécutivement à cette décision, Sega a également entrepris de baisser le prix d'une trentaine de titres et a précisé que ceux à venir ne dépasseraient pas les 50 dollars. Bizarrement, Sega n'a pas attendu l'E3 pour annoncer ces baisses (ce qui aurait eu un impact plus important). Reste maintenant à voir comment vont réagir Sony et Nintendo. Même si ce dernier est peu à même d'effectuer une nouvelle baisse dans l'immédiat.



État des lieux

LE MILLION! LE MILLION! Après recoupement de différentes sources, voici le

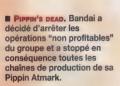
nombre approximatif de consoles vendues à travers le monde. La Playstation caracole en tête, avec un peu plus de 13 millions d'exemplaires vendus. Sega et Nintendo arrivent derrière, avec pas loin de 8 millions de pièces chacun. Si on prend en compte l'arrivée tardive de

Nintendo dans la bataille, Sega fait désormais figure d'outsider, mais pourrait bien se refaire grâce à ces récentes baisses de prix. Au 31 mars de cette année, la situation était la suivante. Sony: 11 millions, Sega: 7 millions, Nintendo: 6 millions (source Nintendo). Chiffres définitifs et officiels dans notre compte rendu de l'E3.

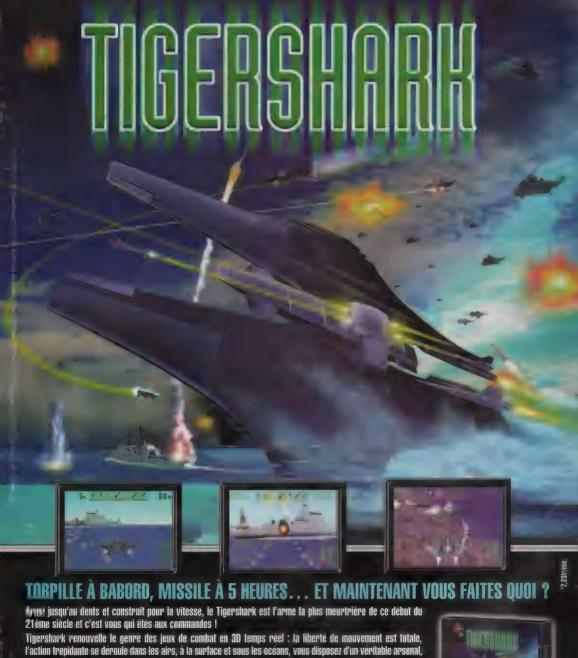
Ludopolis 97 CYBER-RENTRÉE SCOLAIRE

Ludopolis 97, le salon des nouvelles technologies, se tiendra du 26 septembre au 6 octobre prochain au parc des Expositions de Marseille. Ouvert chaque jour de 10 h à 19 h, il propose sur plus de 4 000 m² un voyage dans le cyberespace. Le secteur des nouvelles technologies tourne autour de quatre grands pôles: 📓 Net City, un espace Internet, une Virtua Polis, où vous pourrez essayer des jeux virtuels avec casques spéciaux, l'espace Jeux vidéo, marqué cette année par une gigantesque compétition sur Formula One, et, enfin, l'espace Multimédia, où vous attendent des démos permanentes et des débats en tout genre.





SONY ET L'UEFA. Sony vient de s'engager à hauteur de 100 millions de francs dans le sponsoring du "premier événement sportif de tous les marchés européens", la Ligue des champions de l'UEFA. Cet événement a regroupé l'année dernière 3,6 milliards de téléspectateurs, il y a fort à parier que l'investissement s'avérera fort rentable...

















MEWS

ILS ARRIVENT

■ E3, ATLANTA, 19/21 JUIN. Le plus grand salon au monde consacré au jeu vidéo se tiendra, cette année, à Atlanta, La liste des jeux présentés est tout bonnement hallucinante, de Donkey Kong 64 à Pandemonium 2 en passant par Crash Bandicoot 2. Yoshi's Island 64 ou Dream (la nouvelle bombe de Rare), on risque d'être bluffés! Et on n'oublie pas l'éventuelle présentation de la Black Belt (la 64 bits de Sega) ainsi que bien d'autres surprises. Compte rendu visuel de ce salon dans notre hors-série de l'été, "La Guerre des consoles, vol. 3", disponible début août. Conseuleudise!

C'est Kalisto (Nightmares Creatures) qui va s'occuper de réaliser l'adaptation sur PC et Playstation du dernier Besson, "Le Cinquième Elément". Aux commandes de Korben ou Leelo, le joueur

■ LE CINQUIEME ÉLÉMENT.

évoluera dans quinze niveaux qui recréent les principaux lieux du film (l'astroport, navette, Fhoiston Paradise et le temple égyptien). Ce jeu d'action/aventure en 3D temps réel "tombraideresque" devrait être disponible fin 97.

- SANGOKU MUSOU (C+64, 93%) sortira en version officielle, en septembre, sous le nom de Dynasty Warriors. Infogrames, qui édite le ieu. s'occupe aussi de traduire tous les dialogues.
- JAPON. Entre le 20 juin et le 31 août, Sega offre un pad transparent, en série limitée, à tous les acheteurs de certains jeux Saturn. Samurai Shodown RPG (27 juillet) et Virus (8 août), qui sortent durant cette période, bénéficieront de cette opération nommée "This is Cool". Tu m'étonnes...
- RUMEURS. Heart of Darkness prend du retard et certains vont même jusqu'à penser que le jeu ne verra jamais le jour... Virgin reste plus confiant, mais a décidé de ne plus parler de ce titre avant d'avoir une date de sortie sûre définitive. Le jeu n'est mentionné sur aucun de ses plannings, même à long terme, Alors, sortira? sortira pas?...

Resident Evil Director's Cut (Playstation) DU SANG FRAIS!

Vous en avez marre d'attendre

Resident Evil 2? Alors, zieutez un peu ca. Capcom vient d'annoncer la sortie aux Etats-Unis en septembre (aux Etats-Unis) d'une nouvelle version de Resident Evil complètement ahurissante, Deux CD sont proposés. Le premier vous offre la possibilité de jouer non seulement au jeu original ou à la version japonaise traduite (le mode de Jill y est plus simple), mais également à une version "arrangée", beaucoup plus gore, avec de nouveaux angles de caméra, des monstres disposés différemment, des nouveaux objets,



Sortie: octobre

Quake (Saturn) TRANCHE DE CAKE

Tous les possesseurs de PC vous le diront, Quake est à Doom ce que Doom fut à Wolfenstein 3D: une petite révolution. Quake est un Doom-like tout en 3D. Décors, ennemis et autres objets sont tous constitués de polygones mappés, et il est possible de les regarder sous tous les angles. Vue subjective, armes variées et parfois impressionnantes, ennemis nombreux et agressifs, passages dérobés, plongée dans les égouts, tel sera votre quotidien dans ce ieu. Dégustation du Quake après l'été...

Earthworm Jim 3D (Nintendo 64/Playstation) PATRON, ENCORE UN VER!

Le ver de terre le plus célèbre de la galaxie, après Switch, fait son retour sur console Nintendo 64, Playstation et PC. Cette fois-ci la 3D est à l'honneur. Le scénario, à l'image des créateurs du personnage, est absolument délirant. Jugez vous-même: toute l'action se passe dans la tête de Earthworm Jim. A la suite d'un choc violent, Jim tombe dans le coma et doit se battre contre ses peurs, affronter ses souvenirs et ses délires afin de remettre de l'ordre dans sa tête. C'est pas gagné! Pour l'instant, le jeu comporte cina mondes de six niveaux, c'est fou non?





Oddworld: Abe's Odyssey (Playstation) **BIENVENUE AILLEURS...**

 GT interactive se lance dans un nouveau genre avec Abe Oddyssey. Cet épisode est le premier d'une série de cinq titres qui se déroulent dans le monde étrange de Oddsworld. Votre personnage appartient à une race réduite en esclavage. A la suite de la révélation

d'un vieux chaman, il part à la recherche d'un mystérieux peuple

capable de renverser ses oppresseurs. Le jeu se déroule en scrolling horizontal, avec une mention spéciale pour les décors qui, sans nul doute, figureront parmi les plus beaux jamais vus sur console! Dans ce monde non-linéaire, le joueur devra trouver des alliés, résoudre des énigmes et échapper à ses poursuivants. La communication est primordiale, et vous pourrez demander de l'aide aux personnages que vous rencontrerez.



QUI ADIT QUE LE PLOMBETANT MA LIVAIS-POUR PLANT?





PREPAREZ VOS TROUPES ET VOTRE ARMENENT POUR AFFRONTER L'ENFER DES VILLES DU FUTUR.

Symbicate Wars, Milliones at in logo Salthing sont des marques ou des marques dépondes de Salthing Productions Million Etts-Units ottes dans d'éviers pays. PlayStation et _______ sont des manques es Sery Entertainment fe

PlayStation
& PC CD Rom



NEWS)

ILS ARRIVENT

- ANNONCE. Capcom vient d'annoncer la sortie prochaine de Darkstalkers 3, Vampire Savior, pour la Saturn. Selon les développeurs, l'animation n'impliquerait pas le rajout d'une cartouche mémoire comme pour les jeux SNK.
- ANNONCE (BIS). Konami nous gâte. Áprès avoir révélé que la suite de Suikoden était en cours, l'éditeur annonce la sortie de Suikoden, premier du nom, sur Saturn. Les graphismes devraient être retravaillés, et certains éléments de la quête un peu différents.
- ANNONCE (TER). Qui ne se souvient pas de Phantasy Star sur Master System et Megadrive? Eh bien, figurezvous que cinquième opus est en préparation pour la Saturn. Il devrait sortir au Japon pour la fin de l'année.
- DÉMENTI. Après son annonce de fusion avec Bandai et les ventes moyennes de la Saturn, bien des analystes ont parié sur le retrait de Sega du monde des fabricants. N'y tenant plus, Sega s'est fendu d'un communiqué très explicite, démentant en bloc toutes ces rumeurs. La société est là, et pour longtemps!
- LARA AU CINÉMA. Après Mortal Kombat, Super Mario et Street Fighter, c'est au tour de Tomb Raider de bénéficier d'une adaptation cinématographique. On ne sait pas encore qui jouera le rôle de Lara, mais un sondage effectué sur le site Internet du magazine "Next Generation" donne Sandra Bullock gagnante. Gia était partante, pourtant...
- Comics. GT Interactive vient d'annoncer le développement du jeu Youngblood basé sur le célèbre comics américain. Un jeu d'action/RPG/combat (rien que ça...) qui vous permettra de commander Badrock, Vogue ou encore Riptide. Wait and see...

Gex: Enter the Gecko (Playstation) VOUS POUVEZ RALLUMER LA TÉLÉ

● L'un des rares jeux potables de la 3DO, Gex, revient en force sur Playstation dans une aventure complètement différente. Le monde est maintenant très proche de celui de Mario, et les quinze niveaux se dérouleront dans des chaînes du câble (les références ne manquent pas...). Gex est toujours doublé par le même acteur, mais son vocabulaire s'est enrichi de trois cents nouvelles expressions. Autant dire qu'on risque de se fendre la poire.



Sortie: octobre

Dragon Force (Saturn) ENFIN UN DRAGON SANS

BOULES!

Sortie: debut 98.

Dragon Force est l'un des meilleurs wargames jamais sortis sur la 32 bits de Sega. Après une version japonaise et la sortie aux Etats-Unis, nous avons enfin la chance de le voir arriver en version Pal! Le jeu propose une approche originale qui le distingue des autres wargames. Ici, on est plus proche d'un Defender of the Crown, avec une gestion poussée de la

diplomatie, des possessions territoriales, et autres options spéciales peu courantes pour un wargame. Le jeu se déroule tour par tour, mais se distingue par sa représentation des combats. On passe alors à une vue de côté, et on change les tactiques de ses combattants en temps réel. Le résultat est impressionnant, puisqu'on assiste souvent à des batailles impliquant plusieurs dizaines voir une centaine de sprites!

Spawn: the Eternal (Playstation) IMMORTEL IE SERAI

Tiré du célèbre comics de Todd Mac Farlane, Spawn the Eternal risque de faire couler beaucoup d'encre. Dans un style graphique très proche de Tomb Raider, votre héros va évoluer dans trois mondes plutôt spéciaux: vous commencerez par jouer le "Street Spawn", puis le "Savage Spawn" et enfin le "Medieval Spawn". Dans chacune de ces formes, vous traverserez des niveaux spécifiques, à la recherche de clefs magiques qui ouvriront la porte de la tour des Enfers. A chaque fois, vous devrez résoudre de nombreuses énigmes, combattre les vilains de la série et, en plus de vos nombreux coups spéciaux, vous pourrez utiliser des armes (épée et flingues), des sortilèges et des objets. Commencé depuis deux ans, ce jeu a l'air très prometteur.





Dreams (Playstation) LUCY IN THE SKY WITH DIAMONDS...

● Réputé pour ses jeux qui se regardent plus qu'ils ne se jouent, la boîte française Cryo prépare Dreams, un jeu d'action en 3D très prometteur. Le personnage principal aura le pouvoir de voler (comme dans Nights sur Saturn) et se déplacera dans un monde en 3D à la Mario 64. De solides références pour un jeu graphiquement très soigné. Espérons que la jouabilité sera là pour une fois.



Le combat spatial à la vitesse de la lumière

dorklight



spatial le plus spectaculaire avec de superbes effets



tes versions Pies II action et Segn Satur - Veroni ulspression (rè)

Compagne marketing Tuble Process specially special mubility / P

Pour plus d'informations 1997 Rage Software Ltd. (escaperation) COPP | Efection Arts Entry C.H. pures | PLEDOSE UP 210109 Software Darking Community Fettron Arts et le logo Fettron Arts logolis 2011 - Community C. Fettron C. Self Dark FET Software (1922) (1922) a Mont AUT, emili N



NEWS

- QUEL RAPPORT? SNK vient d'ouvrir dans la silicon Valley, aux États-Unis, un nouveau pôle de développement répondant au nom de SNK US Technology. La grosse surprise, c'est que le staff est composé de nombreux biologistes qui "étudieront différents organismes vivants" (sic) de manière à exploiter au mieux les possibilités offertes par les univers 3D. Spécial...
- THE X-FILES! À l'heure où vous lirez ces lignes, le dossier 8, "Tempus Fungit", des aventures de Scully et Mulder devrait être disponible. Rencontres du troisième type, avion qui se crashe bizarrement, armée pas claire, seront les mamelles de cette aventure palpitante où Mulder va enfin trouver des réponses à ses questions. Dossier ouvert à partir du juin.
- Nouveau Sonic. Alors que l'on attend, pour très bientôt, Sonic Jam sur Saturn et, pour la fin de l'année, Sonic Extreme, nous venons d'apprendre que Traveller Tales (Mickey Mania, Rascal, Toy Story...) serait en train de travailler sur Sonic R, un jeu de course avec tous les personnages phares de la sada...
- ERRATUM. Mindscape nous fait justement remarquer qu'Allied General (C+ 65, 80%) est le nom américain du jeu. En France, vous trouverez le jeu sous le nom de Panzer General II. Désolé.
- LARA ET U2. La bande à Bono aurait demandé à Eidos de réaliser un film spécial avec Lara Croft pour leur prochaine tournée. Une telle proposition, ça ne se refuse pas...
- Que La Force son AVEC TOI.
 Devant la demande des fans,
 Lucas Arts a fini par craquer:
 il devrait sortir en début
 d'année prochaine un jeu de
 baston avec les personnages
 de Star Wars. Luke, Han
 Solo, la princesse Leia,
 Chubacca, Boba Feet, Darth
 Vader ainsi qu'un grand
 inconnu, Adren Lyn, seront
 de la partie et chacun devrait
 bénéficier d'armes
 particulières. On attend de
 voir ça.

Reboot (Playstation) OUVRE-BOÎTE

"Reboot" n'est rien d'autre que la première série télé entièrement réalisée en images de synthèse. Sa diffusion aux Etats-Unis a été couronnée d'un grand succès, et Electronic Arts s'est jeté à corps perdu dans la brèche. Vous jouez le rôle de Bob et allez devoir combattre votre ennemi de toujours, Megabyte. Tout le jeu se déroule au cœur d'un ordinateur, et votre mission consistera à trouver les zones infestées par les virus et les réparer. Trente ennemis différents sont proposés, huit boss se taillent la vedette, et vingt et un niveaux superbes pourront être parçourus.



27.8 Pare 3/5

Freak in Fast (Playstation) SURF OR DIE

Depuis l'avènement de la 3D, on n'a jamais vu autant de jeux de course sur consoles! Aujourd'hui, c'est un nouvel éditeur américain, Universel Interactive, qui s'y colle avec un soft zoologique... Pour se démarquer du lot et faire original, ils ont

pris des animaux comme principaux protagonistes: du lapin à l'éléphant, on a le choix! Un choix qui va sans dire affecter vos

caractéristiques... Le principe reste inchangé, les éternels bonus sont bien sûr présents... Ce qui est déjà plus amusant, c'est la possibilité de changer la météo et de prendre plusieurs chemins, dont certains secrets! Le parti pris de l'esthétique "cartoon" est très sympa et est bien assortie au dynamisme de la course. Bonne nouvelle, le mode 2 joueurs en écran splitté est particulièrement fluide et tourne à 30 images par seconde!

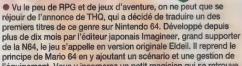




Last Bronx (Saturn) LE DERNIER DES COMBATTANTS

• Sega ayant décidé de remettre la sortie de Virtua Fighter 3 à la fin de l'année, c'est ce jeu de combat de l'AM 3 qui va faire patienter les amateurs de baston 3D sur Saturn. Adapté de l'arcade, il propose un jeu plus vif et plus proche d'un Tekken que d'un VF2, à la seule différence que les personnages utilisent des armes blanches... La conversion Saturn à 70% dépasse déjà nos plus foiles espérances avec un mapping de texture d'une qualité encore jamais atteinte sur Saturn! Reste à programmer les ombres et la rémanence des armes pour les coups spéciaux. On sait déjà qu'un deuxième CD serait inclus avec des centaines d'options cachées et que le jeu proposera une multitude de nouveautés. Moi, je me ferais bien un petit "ficht" à Akihabara. pas vous?

Quest (Nintendo 64) SAUVEZ LE MONDE!



principe de Mario 64 en y ajoutant un scénario et une gestion de l'équipement. Vous y incarnerez un petit magicien qui se retrouve, du jour au lendemain, sauveur du monde. La 3D semble très prometteuse, et les combats devraient se dérouler en temps réel. Un titre qui ravira les amateurs du genre ne lisant pas le japonais.



OUAND ON CONDUIT UN MONSTER CRUCK, ON NE BAT PAS SES CONCURRENTS.

ON LES ECRASE!





Un jeu complètement déjanté!









www.psygnosis.com







■ CHEZ HALLOWEEN CONCEPT.

"Archeos" pour "Shaan" et le "Guide des profondeurs" pour "Polaris" devraient être sortis au moment où vous lirez ces lignes. Au menu, deux livrets de 40 pages. contenant respectivement des scénarios et du background sur les cités sous-marines, Rien de fondamental, si ce n'est bonne nouvelle - que Halloween semble bien décidé à soutenir ses deux nouveaux ieux.

LE PREMIER TOME DE

"L'ATLAS" de "Guildes" est paru. Oui, on sait, il ne devait pas y en avoir deux au départ, mais devant la profusion des textes, les responsables de MultiSim ont vite battu en retraite. Le volume 1, donc, fera tout de même ses 144 pages bien tassées, et décrira trois régions côtières du Continent, cartes couleur à l'appui.

■ UN JEU AMÉRICAIN QUI. mine de rien, fait son petit bonhomme de chemin, c'est "Fading Suns", une sorte de "Star Wars" version dark. sorti il v a un an par des anciens de chez White Wolf ("Vampire" et tout ca). Quatre suppléments (le dernier en date étant "Weird Places", 80 pages de background) et un écran sont déjà parus et, dans l'ensemble, c'est vraiment très sympa.

"CTHULHU LIVE!" EST PARU

il y a quelques mois. Il permet, nous disent les auteurs, de jouer à "L'Appel de Cthulhu" pour de vrai. genre dans son jardin. Si l'on en croit les fous furieux qui ont pondu ce bouquin, on peut recréer la plupart des créatures du mythe avec des ballons gonflés à l'hélium, des bâches un peu crades, quelques kilos de mousse et de caoutchouc et beaucoup. beaucoup d'imagination. Des heures de rire assurées.

AD&D

LE JEU DE RÔLES BOUFFÉ PAR LES CARTES?

Ca promet d'être le feuilleton de l'été: depuis l'annonce du rachat de TSR par Wizards of the Coast (voir notre numéro précédent), les rumeurs les plus folles circulent en France et aux Etats-Unis. On a parlé notamment du rachat de White Wolf ou de de Fasa ("Shadowrun", "Earthdawn") par l'ogre de Seattle: une façon comme une autre de phagocyter le marché du jeu de rôles? "No way!" ont répondu en chœur les intéressés, qui affirment qu'ils resteront indépendants. En ce qui concerne le devenir des gammes AD&D, nous en saurons de toute facon bien plus d'ici à la rentrée. A suivre...

GURPS!

PARDON...

S'il v avait un prix du titre de jeu le plus ridicule, "GURPS" serait sans doute bien placé en France, Aux Etats-Unis, cette onomatopée un rien gerbante signifie simplement Generic Universal Role Plaving System, et reste l'un des systèmes les plus anciens et les plus pratiqués au monde (c'est notamment le jeu numéro 1... au Brésil!). Plus qu'un jeu, "GURPS" est un ensemble de règles modulables. Le livre de base, traduit par Siroz, ne contient d'ailleurs que ça: des règles. Tous les univers s'achètent à part. A priori, ca ne semble pas follement original... mais c'est dans les bouquins décrivant ces univers que se niche iustement toute la richesse de "GURPS". Siroz ne s'est pour l'instant contenté que de publier les titres les plus vendeurs...



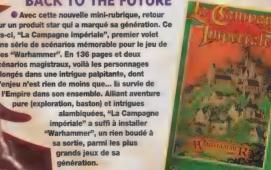
GURPS (bis)

PLUS RICHE, TU MEURS?

Il est impossible d'énumérer l'ensemble des suppléments "GURPS" vendus à ce jour. Le jeu a plus de dix ans d'existence derrière lui, et certains bouquins sont devenus de véritables collectors. Sachez simplement que vous aurez beaucoup de mal à ne pas trouver chaussure à votre pied: toutes les époques sont passées en revue, de la préhistoire (ca commence avec "GURPS Dinosaurs") au futur lointain, en passant par la Rome antique, la France des Trois Mousquetaires, le monde Aztèque, le Western, les Celtes, etc. Les univers délirants ne sont pas oubliés non plus; en gros, vous pouvez jouer n'importe quoi, des fous, des étudiants, des lapins, des goblins alcooliques, des morts, et j'en oublie. Quand on your dira que des adaptations de "Conan" et de "Discworld" sont également disponibles (ou à paraître), vous ferez comme tout le monde: vous craquerez. Et votre banquier risque d'aimer ca.

Warhammer, la Campagne impériale **BACK TO THE FUTURE** Avec cette nouvelle mini-rubrique, retour sur un produit star qui a marqué sa génération. Ce mois-ci. "La Campagne impériale", premier volet d'une série de scénarios mémorable pour le jeu de rôles "Warhammer". En 136 pages et deux scénarios magistraux, voilà les personnages plongés dans une intrique palpitante, dont l'enjeu n'est rien de moins que... la survie de

> pure (exploration, baston) et intrigues alambiquées, "La Campagne impériale" a suffi à installer "Warhammer", un rien boudé à sa sortie, parmi les plus grands jeux de sa génération.







LA REFERENCE EN MATIERE DE JEUX DE STRATEGIE ARRIUE SUR CONSOLE.



PREPARE-TOI A LA GUERRE!













Electronic Arts elago Electronic Anisson des marques du des marques deposees de Electronic Anis auy Eletatunis envourface d'autres days. The Carl Sago: Tibes of Salviness: Seyvindine Saix Point Waldrani et Bizzard Enfettanimentson des marques du des marques déposees de Charleson à Associales for soir Enterorises (d. 1, en PolySalvin similies marques déposées de l'activité déposées de Charleson à Associales for soir Enterorises (d. 1, etc. PolySalvin similies marques déposées de l'activité de l'activit

J. N MIC MO

amer

Super Nintendo

SUPER NINTENDO	IAM I + C	NETTE	499 F
DBZ HYPER DIMENSION		PRINCE OF PERSIA 2	299.00
+ 1 MANETTE	489,00	SCHTROUMPFS 2	299.00
DONKEY KONG 3	449,00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00
DRAGON BALL Z : L'ULTIME MEN	VACE 449,00	SIM CITY 2000	399.00
FIFA 97	369,00	SPIROU	249,00
INTERNATIONAL SUPERS	STAR	SUPER MARIO ALL STAR	249.00
SOCCER DE LUXE	449,00	TERRANIGMA	399,00
LE ROI LION	299,00	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	449,00
LOST VIKING II	329,00	WORMS	349.00
FUCKA FUCKE	399,00	ACTION REPLAY 3	299,00
NBA LIVE 97	369,00	· MANETTE RHINO	69,00
NHL 97	399,00	MANETTE ASCH - ALIMENTATION SECTEUM	99,00
PGA TOUR GOLF 97	399,00	· PRISE PERITEL	149.00



Promos

		MISIIC QUESI	149,00
ASTERIX	169.00	NBA JAM	129,00
ASTERIX ET OBELIX	249.00	NHL 96	149.00
BATMAN FOR EVER	149,00	PACK ATTACK	149.00
CLAYMATE	99.00	PGA TOUR GOLF 96	199,00
EARTHWORM JIM II	199,00	PLOK	129,00
FOREMAN FOR REAL	149,00	PREHISTORIC MAN	99,00
GOOF TROOP	129,00	REVOLUTION X	99,00
HAGANE	99,00	SHAQ FU	129.00
INTERNATIONAL SUPERSTAR		SUPER BC KID	149,00
SOCCER	199,00	TERMINATOR 2	99,00
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC		TINTIN AU TIBET	249.00
GAMES	149,00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT	299,00
JUDGE DREDD	149,00	WARLOCK	149,00
KILLER INSTINCT	99,00	WORLD MASTER GOLF	149.00
MEGAMAN X	149.00	WRESTLEMANIA	199,00
MORTAL KOMBAT	129,00	ZOOP	99,00
MORTAL KOMBAT 2	199,00		

EARTH BOUND + GUIDE	299,00
LUFIA II	399,00
Tous les jeux dispor	nibles
PILE SEGE REPAR	39



_1	
SUPER TURRICAN	99,00
WARIO WOODS	99.00
X ZONE (SUPERSCOPE)	49,00
ZELDA (texte français) néces	ssite
un adaptateur AD29 TURBO	99,00



TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX LISTE SUR DEMANDE

•	MEMOR	Y CARD	199
Þ	DU0 + 1	JEU	990
^	חי	CD LIST	TE DES JEUX

DISPONIBLE SUR DEMANDE

∍ame Gear LISTE SUR DEMANDE

ame Bov

LISTE SUR DEMANDE

PARIS

128, bd Voltaire 75011 PARIS - M° Voltaire Tél: 01 48 05 42 88 Tél: 01 49 05 50 67

Super NES USA - Super Famicom

The second second	
BAHAMUT LAGOON	299,00
DRAGON QUEST 6	590,00
FAR EAST OF EDEN	299,00
FEDA	199,00
SEIKEN DENTSETSU 3	
(SECRET OF MANA 2)	590,00
YS 5	399,00

Jaguar

Tous les jeux à 99 F!

mad

NOMAD + ADAPTATEUR 1290 F MULTIJEUX

irtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU 299.00

PARIS

36, rue Rivoli 75004 PARIS - M Hotel Ville ou Tél: 01 40 27 88 11

I VI C G	udilve	
ERNATIONAL SOCCER DE LUXE 249,00 MADDEN 97(EUR) 349,00 CROMACHINE 97 (EUR) 349,00 CROMACHINE 97 (EUR) 199,00	NBA LIVE 97 (EUR) NHL 97 (EUR) SCHTROUMPS ■ (EUR) WRESTLEMANIA (EUR)	299,0 299,0 299,0 299,0
(,	ACTION REPLAY	99.00

▶Promos

ALIEN 3 (EUR)	99,00
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00
DESERT STRIKE (EUR)	129,00
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99.00
DOCTOR ROBOTNIK (EUR)	129.00
DRAGON BALL Z (JAP)	
+ ADAPTATEUR	199,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00
EARTHWORM JIM (EUR)	149,00
EARTHWORM JIM 2 (EU	R) 199,00
ECCO THE DOLPHIN II (EUR)	129,00
FIFA 97	199,00
FIFA SOCCER 96 (EUR)	169.00
FOREMAN FOR REAL (E)	UR) 99,00
GENERAL CHAOS (EUR)	129,00
J. MADDEN 96 (EUR)	149.00
JUDGE DREDD (EUR)	129,00
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00
LA LEGENDE DE THOR (EUR)	
LIVRE DE LA JUNGLE (E	UR)199,00
LIGHT CRUSADER (EUR)	199,00
LOTUS TURBO (EUR)	129,00
MARSUPILAMI (EUR)	169,00
	-

MORTAL KOMBAT 2 (EUR)	149,00
MR NUTZ (EUR)	129,00
NBA JAM TE (EUR)	149,00
NBA LIVE 96 (EUR)	169,00
NFL QUATERBACK 95 (EUR)	129,00
NFL QUATERBACK 96 (EUR)	169,00
NHL 96 (EUR)	149,00
PGA TOUR GOLF 96 (EUR)	149,00
PHANTOM 2040 (EUR)	99,00
REAL MONSTER (EUR)	99,00
REVOLUTION X (EUR)	99,00
RISTAR (EUR)	99,00
ROAD RASH 2 (EUR)	129,00
SOLEIL (EUR)	149,00
SONIC SPINBALL (EUR)	149,00
SPARKSTER (EUR)	129,00
SPEEDY GONZALES (EUR)	129,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)	149,00
STAR STREK (EUR)	129,00
TIME KILLER (EUR)	99,00
ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	199,00
ZOOL (EUR)	99,00
ZOOP (EUR)	99,00

3**DO**

3DO +1 jeu 690 F

	ALONE IN THE DARK 2 (VF)	
	ALONE IN THE DARK (VF)	69,0
	BATTLE SPORT	99,0
0	CASPER (NTSC) 1	99,0
0	CORPSE KILLER	69,0
U	DOOM	99,0
Ю		99,0
	FLIGHT STICK (SIMULATION)	
0	FLYING NIGHTMARE	99,0
	HELL	99,0
	MANTEDOENARY	00.0

INCREDIBLE MACHINE 99,00

JOYPAD PANASONIC	99,00
KING DOM:	
THE FAR REACHES	99,00
LAST BOUNTY HUNTER	99,00
OLYMPIC GAMES 29	19,00
PEEPLE BEACH GOLF	99,00
PGA 96	99,00
PSYCHIC DETECTIVE	69,00
QUARANTINE	99,00
RETURN FIRE	99,00
RISE OF THE ROBOT	99,00
SAMPLER 2 10 DEMO	S
+TEST MEMOIRE 15 mn	79,00
SHOCK WAVE 1	69,00

SNOW JOB	99,00
SPACE HULK	99,00
SPACE PIRATE	99,00
STAR BLADE	99,00
STATION INVASION	99,00
STELLA 7	79,00
STRIKER	99,00
SYNDICATE	99,00
THEME PARK	99,00
TOTAL ECLIPSE	99,00
VIATUOSO	99,00
WHO SHOT JOHNNY RO	CK99,00
WING COMMANDER:	3 99,00
ZNADNOST	99,00
-	6

Neo Geo

→ JOYPAD 249 F		KARNOV'S REVENGE	24
RT OF FIGHTING	040.00	KING OF FIGHTER 97	
	249,00	SAMOURAI SHODOWN III	
TAL FURY II	249,00	WORLD HEROES II	24
ATAL FURY REAL BOUT	690,00		

Nen Gen CD

1100 000						
→ NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix	2990 F	KING OF FIGHTER 96 COLL.	299,00			
		KING OF MONSTER 2	199,00			
3 COUNT BOUT	199,00	MUTATION NATION	199,00			
AGRESSOR OF THE DARK		NINJA MASTER	349,00			
COMBAT	199,00	POWER SPIKES	149,00			
ALFA MISSION 2	199,00	PULSTAR	199,00			
BASE BALL 2020	199,00	RAGNAGARD	349,00			
BURNING FIGHT	199,00	ROBO ARMY	199.00			
FATAL FURY 3	199,00	SAMOURAI SHODOWN 4	449.00			
FATAL FURY SPECIAL	199,00	SAMOURAI SHODOWN 3	299.00			
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL	449,00	SAMOURAI SHODOWN RPG	449.00			
FOOTBALL FRENZY	199,00	SUPER SIDE KICK 2	199,00			
GALAXY FIGHT	199,00	TWINKLE STAR SPRITES	399,00			
GHOST PILOT	199,00	VIEW POINT	199,00			
KARNOV'S REVENGE	199,00	WORLD HEROES PERFECT	199,00			

2 rue Faidherbe Tél : 03 /// 55 67 43

rue de Béthune Tél : 03 '' | 57 84 82

DOUAL rue Saint Jacques 11: 03 27 97 07 71 VANNES 30, rue Thiers Tel : 02 97 42 66 91

PARIS 128, bd Voltaire 75011 PARIS - Voltaire Tél: 01 48 05 42 88 Tél: 01 48 05 50 67

JEUX JAP

ENNEMY ZERO

TENGAMAKIO

ENNEMY ZERO
J LEAGUE VICTORY 97
KING OF FIGHTER 96
OGRE BATTLE
PUZZLE BUBBLE II
RIGLOR SAGA III

36, rue de Rivoli 75004 PARIS - Me Hotel de Ville ou Paul Tél: 01 40 27 88 44

LILLE 🕯 rue Faidherbe Tél: 03 20 55 67 43 44, rue de Béthune Tél : 03 11 57 84 82

DOUAL 39 rue Saint Jacques 11 03 27 97 07 71 VANNES 30, rue Thiers

aturn version

SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE
VIDEO CD ADAPTATEUR (MPEG) Liste des films disp

990 F

369,00 349,00 369,00

299,00 329,00 279,00

369.00

299.00

349.00

199.00

449 00

299.00

199 00

169.00

169.00

199.00

129.00

99,00 **169,00**

199.00

VOLANT + PEDALIER + NEED FOR SPEED
GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR
HEMORY CARD 3 en
ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS 99 F 199 F 259 F 99 F SI VOUS ACHETEZ UN JEU PAD ANALOGIQUE • ADAPTATEUR 6 JOUEURS 299 F JOHN MADDEN 9 MANX TT 449.00 369.00 369,00 369,00 MAGIC THE GAI HERITING
MANX TI
MASS DESTRUCTION
MEGAMAN X 3
MICROMACHINE 3V
MICROMACHINE 3V
MORTAL KOMBAT TRILOGY
NBA JAM EXTREME
NBA LIVE 57
NIGHT - PRO
MICROMACHINE 97
PINBALDE GOLF 97
PINBALD HOLF 97
PIN 349.00 329.00 299,00 369,00 399.00 TERRA PHANTASTICA

JEUX EUROPEENS

ANDRETTI RACING 299,00 249,00 349.00

SEGA RALLY SHINNING THE HOLY ARK SKY TARGET

SNY JANGET SONIC 3D SOVIET STRIKE SPOT GOES TO HOLLYWOOD SUPER PUZZLE FIGHTER SYNDICATE WARS

TOMB RAIDER + PAD

TORICO
TOSHIDEN URA
VIRTUA COP II + GUN
VIRTUA FIGHTER 2

AREA 51 299,00 369,00 **349,00** BEDLAM 349.00 349,00 BUST A MOVE TO COMMAND & CONQUER CRUSADER NO REMORSE CRYPT KILLER 369.00

DARK LIGHT DARK SAVIOR DIE HARD TRILOGY DRAGON BALL Z 2 + 1 MANETTE ARTHWORM JIM 2 249,00

FIGHTING VIPERS

VR POOL 96 WORLD WIDE SOCCER 97

369.00

369.00 369,00 299,00 399,00 369,00 369,00

Promos JEUX JAP

KING OF FIGHTER 95 NIGHTS SHINNING THE HOLLY ARC STREET FIGHTER ZERO TOSHIDEN 2 VAMPIRE HUNTER JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY BATMAN FOR EVER BREAK POINT TENNIS BURRI F BURRI F FIFA 96

NINTENDO 64 EUR

FIFA 97 FRANCK THOMAS BIG HURT IRON MAN 199.00

MAGIC CARPE NHI HOCKEY 97 99.00 199.00

199.00

THEME PARK TOSHIDEN REMIX VIRTUAL ON WWF IN YOUR HOUSE JEUX USA

MYST OFF WORLD INTERCEPTOR

1390 F KILLER INSTINCT GOLD MORTAL KOMBAT TRILOGY PILOT WINGS 64 STARWARS SUPER MARIO 64

SUPER MARIO KART 64

Playstation

PLAYSTATION MULTISTANDARD + 1 JEU AN CHIGIA

PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD
+ SAC III TRANSPORT

499 F VOLANT + PEDALIER

→ Joystick sim
→ Psychopad
→ Pistolet DARK FORM

INDEPENDANCE DAY 299,00 RALLY CROSS 399,00 ACE COMBAT 2 ACE COMBAT 2 499.00 ALUNDRA 499.00 BASTARD 399.00 BUSHIDO BLADES 499.00 COBRA 349.00

BUSHIDO BLADES 499.00
COBRA. 389.00
COBRA. 389.00
COBRA. 389.00
FINAL FANTASY VII 499.00
KMCROSS ENTE 499.00
MACROSS ENTE 499.00
MACROSS SERVINE 389.00
TIME CRISIS 389.00
ANDAL HART 199.00
ANDAL HART 199.00
ADDIDAS POWER CRISIS 389.00
ADDIDAS POWER CRISIS 389.00
ADDIDAS POWER CRISIS 389.00
ADDIDAS FOWER CRISIS 389.00
ADDIDAS FOWER CRISIS 389.00
ADDIDAS FOWER CRISIS 389.00
ADDIDAS FOWER CRISIS 389.00
AREA 51 - GUIN 389.00 AYRTON SENNA KART 299,00 BATTLE STATION 369,00

BEDLAM 349.00
BLACK DOWN 349.00
CARNAGE HEART 299.00
COMMAND AND
CONQUER+ PAD349.00 COOL BOADERS 349.00 CRASH BANDICOOT399.00

CRASH BANDICO 13349.00
CROW CITY OF ANGELS 349.00
CRUSADER NO REMORSE 369,00
CRYPT KILLER 349.00
DARK FORCES 369,00
DARK LIGHT 369,00
DESCENT 2 299,00

DIE HARD TRILOGY DISRUPTOR EXCADIBUTE
EXHUMED
FIFA SOCCER 97
FORMULA 1
GRID RUN
HEXEN INTERNATIONAL SOC-CER DE LUXE 299.00

CER DE LUXE 299,00
USS PRO
USS PRO
UHONA LONU RUGS 399,00
UHONA STANDA 399,00
MAGIC
UMAGIC 349,00
MAGIC 34

LOST VIKINO II 349,00
MAGIGATHERING 440,00
MAGIGATHERING 440,00
MAGIGATHERING 299,00
MAGIGAMAN 32 299,00
MICROMACHINI 37 399,00
MICROMACHINI 37 399,00
MARICO MUSEUM 329,00
MARICO MUSEUM 329,00
MARICO MUSEUM 329,00
MAGIGAMACHINI 329,00
MAGICANI 329,00
M

| DARK LIGHT | 389.00 | DARK LIGHT | 389.00

TME COMMAND 348,00
TOWN ISH WAS TALE 349,00
TOMB RAIDER
+1 MEMORY TALE 349,00
TOTAL 186 AF 72 899,00
TOTAL 186 AF 72 899,00
VANDAL HEART 2 899,00
VANDAL HEART 2 899,00
VANDAL HEART 2 899,00
VANDAL HEART 3 899,00
VANDAL HEART 3 899,00
WARCHAFT 2 899,00
WARCHAFT 2 899,00
WARCHAFT 3 8

RELOADED 299.00
RESIDENT EVIL
+ CARTE MEMOIRE349,00

SOUL BLADE 399,00 SOVIET STRIKE369,00

SPUT GOES TO
HOLLYWOOD 369.00
STREET FIGHTER
ALPHA 2 349.00
SUIKODEN 349.00
SUPER PAYS COLLECTION 299.00
SWAGMAN 369.00
SWAGMAN 369.00
SYNDICATE WAPS 300

SYNDICATE WARS 369,00 TENKA

OFF ROAD 369.00 TIME COMMANDO 329,00 TOBAL 1 349,00

SPIDER SPOT GOES TO

Promos

JEUX USA OFF WORLD INTERCEPTOR 99,00 TOP GUN 99.00 COSMIC RACE 99,00 DRAGON BALL Z 2 199,00

99,00 149,00 NIGHT STRIKER SAMOURAL SHODOWNS 3 199,00 STAR GLADIATOR 149,00 STREET FIGHTER REAL BATTLE 99,0 VAMPIRE

JEUX EUROPENS
ALIEN TRILOGY 169,00
BRIAN FOR EVER 199,00
BREAK POINT TENNIS 199,00
BUST A MOVE 2 169,00
DARK STANKES

DOS IN MOUVE 199,00
DARK STALKERS
NIGHT WARRIOR 199,00
DRAGON BALL 7 + PAD
PROGRAMMABLE 299,00
EXTREME PINBALL 149,00
EXTREME PINBALL 149,00
FIFA 96
HI CCTANE 99,00
JET RIDER 299,00
JET RIDER 299,00
KONAMI OPEN GCLF249,00 KONAMI OPEN GOLF 249,00 MAGIC CARPET 149.00

NBA JAM EXTREME 199,00 NBA LIVE 96 149,00 NEED FOR SPEED 169,00 NFL QUATERBACK 97169,00 OLYMPIC GAMES 199,00 OLYMPIC SOCCER 199,00 PROJET OVERKILL 199,00
PROJET X2 199,00
RAYMAN 169,00
RETURN FIRE 199,00
ROAD RASH 169,00 SHOCKWAVE 99,00 SLAM AND JAM 96129,00

STAR GLADIATOR 199,00 TOTAL NBA'96 199,00 TUNEL B1 199,00 VIEW POINT 149,00 WRESTLEMANIA 169,00

3615

E PAR CORRESPONDANCE : TU : 00 20 90 12 22 ... Fax : 0 Fax: 03 20 90 12 23

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22 PASSES TES

Nom : CONSOLES ET JEUX Nº client : Adresse : Code Postal : Ville: Téléphone : Age : (signature des parents pour les mineurs) : Frais de Port*(leux : 25 F - consoles & accessoires : 60F SUPER FAMICOM 3 DO Je joue sur : Chronopost: 65 F (palement hors CH) SUPER NINTENDO ☐ MEGADRIVE □ JAGUAR TOTAL A PAYER SUPER NES ☐ NEO GEO ☐ PLAYSTATION CEE, DOM-TOM ; cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Mode de paiement : ☐ Chèque postaux ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs Carte Bancaire Nº ...

Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC -TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Date de validité :/...../

Signature:

C SATURN

☐ NINTENDO 64

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toules les marques cinées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles



Tomb Raide

a pelle s'est fait désirer pendant un an. Une en pendant un an. Une en d'elle. de ses longues jambes polygonales, de son déhanchement a damner un saint, de son visage narquois a de son fusil à pompe...

Core Design travaille d'arrachepied pour tenir les delais et offrir aux joueurs leur plus peau cadeau de Noel Meme au stade actuel du développement l' résultar est l' nauteur de nos espérances: Fornb Raider 2 s'annonce comme une suite explosive. Mais attention, ne vous attendez pas l'une revolution. Tomb Raider l'est victime de son succes et subit le loi du business, a savoir "On ne change pas une

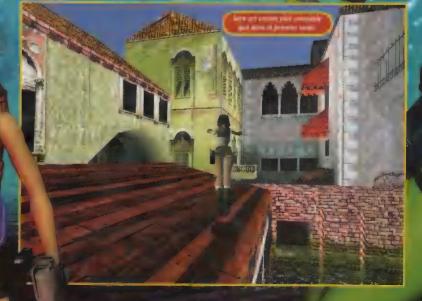
"On ne chan
pas une
formule qui
gagne." On
lameliore,
on allonge
sa durée
de vie.
on



l'espace d'un jeu elle rous l'espace d'un jeu elle rous l'in permière super-irtuelle depassant l'simpie cadré lijeu video. On la verrisur écrar géant lors du prochain concert l'ul. Elle a fait la couverture magazines mode anglais, nabillee par les melleurs couturers, et lan Livingstone (patron Eldos interactive) nous a meme paré d'un film en collaboration avec Hollywood; ou bien d'une serie animee umeurs vont bor

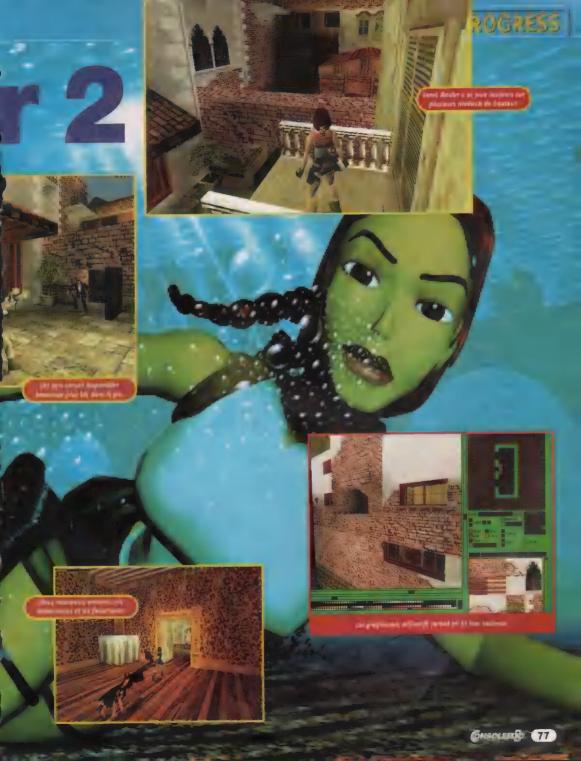
en tout cas une chose. Fidos a deja decouvert a chair et ai us de Lara Croft, une ieune actrice anglaise tip-top au coil. Mais revenoris a romb Raider 2. En plus de sa parioplie deja tres vaste de mouvements. Lara pourra desormais orimper aux murs lei taire de la varappe sur des surfaces specifiques), se taitre sous l'eau avec un harponis or armement sera plus consequent, ce qui nous changera du premier apisode. Elle pourra utiliser moyens de locomotion mais les attres au l'arme blanche et explosera certaines parties du les contres de la company de locomotion mais les defendra en repoussant ses annemis, se pattre a l'arme blanche et explosera certaines parties du les consequents de la contre a l'arme blanche et explosera certaines parties du





PLAYSTATION

Core Design/Novembre











Du 1er juin au 31 août 1997, achète 👝 de ces jeux



et reçois un jeu

Wipeout 2097 gratuit* !!!

Wipeout Wipeout



gratuit* || gratuit* ||

Pour recevoir ton jeu Wipeout 2097 gratuit envoie à l'adresse suivante : Psygnosis - Gamemania 92, avenue de Wagram - 75017 Paris

1 . Les tjokets de caisse et les n' de code barre des 🗀 ieux achetes

Win cheque de 49 frs à l'ordre de Psygnosis poul les frais de port et de gestion

Ton nom et ton adnesse complère

1/ Offre valable uniquement en france Metropolitaine du Ter juin 1997 au 31 aout 1997. Un seul bulletin par famille. 3/ Offre valable uniquement sur les titres PlayStation cités ci-dessus. 4/ Dans la limite des stocks disponibles. 5/ Psygnosis ne peut être tenu responsable pour tout envoi perdu, incomplet ou endommagé. 6/ les prevues d'achat ne pourront être retournées. 7/ Offre non comulable. 8/ Toute demande illishie ou raturée ne sera pas acceptée par Psygnosis, ainsi que toute preuvé d'achat falsifiée. 9/ Seules seront acceptées les preuves d'achat des jeux neufs achatés entre le 1er juin et le 31 août 1997.

Mc Queen

Tout Eu Mc Queen est pompier super-héro joue de la hache ce pas deux. Sorte hes arrosoirs, ce soir on vo met le feu!

ils spirituel de Steve Mc Queen dans "La Tour infernale", Roscoe est l'archétype du héros américain, musculeux de tête haleine fraîche. Alors que ces confrères préfèrent lutter contre crime, il affronte les flammes avec sa lance à eau...

Vous l'aurez compris, Roscoe Mc Queen est un jeu d'action original, non violent, qui n'est pas sans rappeler un vieux titre édité par Human. The Firemen Mais la ressemblance s'arrête Roscoe Mc Queen ne propose pas de mode 2 joueurs surtout, les graphismes sont entièrement en 3D avec une débauche d'effets speciaux

Au feu les S'il faut trouver une référence à Roscoe Mc Queen, on perise immanquablement à Fomb Raider. En effet, des qu'on parle

Eteignez les flammes avant au'elles ne se propagent.

jeu en 3D avec personnage vu de dos; ne peut s'empê-cher de pel au chef-d'œuvre de Core Design Mais, à regar-der de plus pres, on s'aperçoit que Roscoe ne joue pas sur le même registre. Tout d'abord, c'est un jeu d'action pure dure, malgre presence de quelques passages secrets et autres bonus cachés. Ic. et autres bonus caches.
c'est a lutte contre
c'incendie qui occup
devant la scène.
Roscoe doit éteindre
les feux avant qu'ils Pour cela, il dispose d'une foireux!) Il lui suffit de detoncer quelques placards

Il y a beaucoup de bonus à récupérer, comme ces bonbonnes d'eau

PLAYSTATION

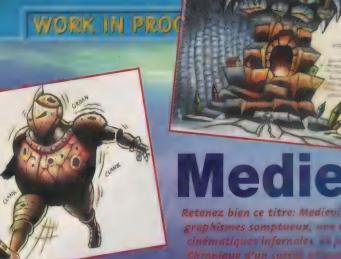
Slippery Snake Studio/Octobre

Roscoe vient de sauter sur un tremplin pour avoir une vue d'ensemble

Work in progress

6) 150 to 1 81







graphismes somptueux, une musique divine et des séquences cinématiques infernales ... a pose d'un enorme potentiel.

edievil est un jeu d'aventure en 3D qui combine action et réflexion. Les influences sont évidentes: Ghouls'n Ghosts pour 'action et + look arcade. les films de Tim Burton (l'inoubliable

'Etrange Noël 🚥 monsieur Jack" et l'atmosphère bizarre

d'"Addams d'intro nous met tout

de suite dans ton... et quel ton! Elle est tout bonnement fabuleuse, avec une qualité et

une realisation dignes des meilleurs films en images de synthèse. Zarok un sorcier fou s'est emparé d'une paisible contrée médiévale. Avec ses pouvoirs magiques il a aspiré l'énergie vitale des habitants et reuni une armée - créatures infernales. Scénario classique s'il en est, suivi du sempiternel chevalier, rasé de frais, sourire beat et haleine fraîche, parti en croisade contre le Mal. Eh bien se mettre dans la peau du héros puisqu'il n'en a pas, de peau. Réveillé d'entre les morts. Sir Daniel Fortesque (merci pour faux nom franchouillard) est un squelette décrépi qui, pour une raison inconnue, a mal réagi

l'appei de Zarok. La ressemblance avec le monsieur Jack du film réalise par Burton est évidente. Qu'importe: le look "anorexique" est tout bonne ment génial

Donner un vrai coup

Et puis, il y 1 quelques avantages lêtre un squelette comme déboîter son bras gauche pour frapper les autres Mais rassurez-vous vous aurez bien d'autres armes à vous mettre sous la... main: armes as poing ftrois

La caméra dynamique se déplace automatiquement pour éviter les angles morts









types d'epee e une masse) et armes de jet (dagues, arbalètes arcs, hache et même os de poulet!). Ne rigolez pas, vous leur trouverez une réelle utilité leur trouverez une réelle utilité contre un certain démon des ombres. Sir Fortesque ne pourra porter qu'une seule arme « la fois, alors il faudra bien choisir, en fonction des niveaux parmicelles disséminées. Il récupérera aussi un bouclier pour se protéger et des potions aux effets divers. Il y en a qui rendent invisible ou invincible. d'autres qui vous retrecissent

ennemis en créatures inoffensives... Mais la palme de l'originalité revient à la potion de dragon: une gorgée vous vous transformez en dragon rouge cracheur feu pour un court laps de temps.

Techniquement, Medievil a plus d'un atout dans sa poche. On nous promet trente niveaux aux graphismes différents Le moteur en 3D n'a rien à envier aux grosses pointures du genre. et la caméra dynamique qui suit le joueur semble optimisée pour éviter les problèmes

jouabilite, fréquents dans ce type de jeu Dans la version finale, il y aura une cinquantaine de monstres et, pour varier les genres, des niveaux privilégieront les énigmes, la recherche d'objets ou encore terrain. A deux moments, dans les niveaux-bonus, vous contrôlerez le meilleur ami de Fortesque: Morten le Ver de terre, avec qui se sont noué des liens très étroits six pieds sous terre. De nombreuses séquences cinématiques ont été intégrées (quatre minutes environ) pour soutenir le scénario, et la musique présentée était d'une qualité rare pour un jeu vidéo. Résultat:

une atmosphere particulierement réussie. Le jeu tourne à 25 images/seconde pour version Pal, en plein écran qui plus est. Fin du fin, le mode naute résolution (512x256) de la Playstation est mis à profit tous les décors sont prédelaires. L'utilisation du paddle analogique est d'ores et déjà prévue mais on n'en connaît pas encore les répercussions sur la iouabilité Quoi qu'il en soit, Medievil est un jeu original, très prometteur et qui devrait faire parler de lui

dans les prochains mois. Restez à l'écoute.

Sous une pluie battante, Sir Fortesque

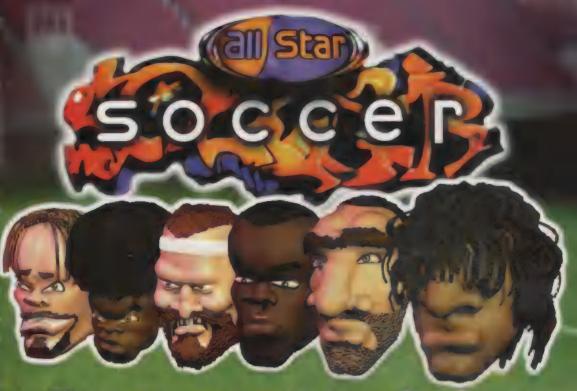
découvre un coffre

forment

and if y a plusieurs enne corps est déconseille

> Sir Daniel Fortesque himself, avec un arc et un bouclier dans cimetière





Vous pensez que tous les jeux de foot se ressemblent?







Un jeu de Football/Arcade hors du commun-

Déterminez les caractéristiques de vos joueurs.

Déterminez les caractéristiques de vos joueurs.

Définissez les tactiques et le style de jeu de vos équipes.

Un style unique : commentaires désopilants, caricatures de joueurs célèbres.

Créez et sauvegardez vos équipes pour affronter celles de vos amis.

Un mode multi-joueurs à 8 bourré d'options.

Essayez un jeu de football radicalement différent!

EIDOS



Fighting 3Force

Sacrés grands maîtres de la 3D avec leur hit interplanétaire Tomb Raider, les Anglais de Core Design tentent de remettre au goût du jour le beat-them-all. L'exploit est en très bonne voie.

our les petits nouveaux, rappelons que les beat-them-all faisaient fureur à l'époque des 16 bits avec des titres mythiques comme Double Dragon ou la série des Street of Rage, Avec l'arrivée des 32 bits, ils sont passés à la trappe, démodés avec leurs sprites tout plats, at remplacés par les jeux de bastori en 3D, Virtua Fighter Tekken en tête. Depuis, hormis quelques tentatives frileuses (Guardian Heroes, Three Dirty Dwarves...), plus rien, nada, macache... Si. tiens, un Die Hard Arcade sur Saturn, bien fait, mais la durée de vie décevante. Bref, en se lancant dans ce registre poussiéreux avec Fighting Force Core Design prend un risque

Coup de boule en 3D,

Attention les mirettes, le jeu est entièrement en 3D, des décors aux méchants en passant par héros. L'avantage est évident: une nouvelle dimension est apportée aux combats avec des déplacements en avant et arrière-plan et une caméra dynamique pour donner un petit côté cinématographique l'action. La 3D apporte aussi une grande liberté de destruction, et les programmeurs s'en sont donné à cœur joie. Rien que dans premier niveau, on peut exploser les voitures qui passent

PLAYSTATION Core Design/Septembre

à coups de roquette, récupérer les pneus pour les balancer à lu queule des méchants, et même en arracher - moteur pour leur flanquer sur le pif (enfin, ii) on joue le gros bras du jeu). Il y aura quatre personnages différents. deux filles et deux garcons, avec en tout une cinquantaine de coups divers variés. De quo bastonner à bras raccourcis sans s'ennuyer. Contrairement aux jeux de baston, il n'y a pas de garde mais on peut esquiver les coups en se déplaçant sur côté. Les vicieux apprécieront la panoplie d'armes disponibles: flingues en pagaille, couteau, haches, en tout une vingtaine de trucs rigolos.

De la baston façon belle époque...

Fighting Force réactualise beat-them-all à grand renfort de 4D, controles 32 bits obligent. Mais Core Design a aussi repris les bonnes vieilles recettes de belle époque: un mode 2 joueurs (avec possibilité de fracasser son pote en traître), des boss bien baveux, des armes, des coups circulaires qui touchent tout monde, quelques passages secrets, des bonus et de 🖖 baston à gogo. Petit bonus: on a droit aux Combos et on peut frapper son adversaire à terre. Le traitement en 3D est réussi l'espace est bien mis en valeur avec la caméra dynamique. Pour Hinstant, les limites des deux consoles (Playstation Saturn) imposent un maximum de six personnages l'écran, joueurs compris. C'est suffisant pour se baffer dans la joie et la bonne humeur. On nous promet sept stages avec une trentaine de niveaux, ce qui laisse présager une bonne durée de vie. Les versions Playstation et Saturn sont sensiblement identiques





Conquest Earth

La vague des wargames en temps réel va bientôt déferler sur nos 32 bits. Après Command Conquer et Warcraft > Conquest Earth s'annonce comme le fer de lance de cette nouvelle tendance.

près avoir fait des ravages sur PC, les wargames en temps réel, calqués sur modèle de C&C et Warcraft (eux-mêmes pompés sur Dune I ont été adaptés sur console. Comme c'est souvent le cas pour de telles adaptations, la jouabilité souffrait du transfert sour /pad. Conquest Earth ne devrait pas avoir ce problème, puisqu'il a été développé conjointement sur Saturn, Playstation I PC. Sa jouabilité a donc été spécialement étudiée pour nos pads chéris. Les joueurs

Le terrain (ici un pont) joue un rôle stratégique.



Les aliens morphent pour créer des unités lus puissantes

PLAYSTATION.

Data Design/Septembre

SATURN

Data Design/Septembre

consoleux étant, paraît-il, moins cérébraux (beeeuuuuuhhh) que ceux sur PC, Data Design a aussi accentué / rythme pour offrir une action plus trépidante avec, en prime, quelques pures phases de shoot comme dans l'ancien temps. On en salive à l'avance

E.T. go home (bastard!) Dans Conquest Earth, yous

aurez le choix entre des aliens baveux et ds braves humains bien violents, Selon | camp choisi, l'interface de jeu est différente, ainsi que les stratégies et les unités mises à votre disposition. Par exemple







WORK IN PROGRESS

CAPOTE EARTH



Les effets spéciaux "traditionnels" permettent un luxe de détails.

Les séquences cinématiques de Conquest Earth (plus de huit minutes, c'est énorme) sont d'excellente qualité. Pour les séquences finales, Data Design s'est payé li luxe de mélanger 3D et effets spéciaux traditionnels à base de latex. Le résultat a tellement plu qu'un produit dérivé est né: 📓 capote Conquest Earth, que nous exhibe fièrement Eamon Barr. "product manager" du jeu. Malheureusement, elle ne sera pas commercialisée. Snifl





La défense des bâtiments est primordiale.



Les décors sont plus variés que dans C&C ou Warcraft 2.

les humains n'ont pas besoin de récolter du matériel ni de la thune: ils ont un budget fixe, partir duquel ils construisent leurs bases leur armée. Les aliens, par contre, ont besoin de silicone pour se développer. La gestion côté humain est classique: on construit des bâtiments qui permettront d'acheter des unités de plus en plus fortes. Les aliens fonctionnent plus sur lu modèle d'une fourmilière: les fantassins

s'amalgament pour former des unités plus puissantes. Ils peuvent aussi se camoufler comme Predator. Par contre, les humains ripostent en envoyant des espions. Bref, ce sera la foire d'empoigne.

Faites chauffer les meurones

Conquest Earth s'annonce comme un wargame en temps réel passionnant, à la fois fun et

tactique. Fun parce au'on peut prendre contrôle d'une unité et 🐚 jeu devient un bon shoot poilant. Tactique parce qu'on peut donner des ordres structurés des groupes d'unités. Il a trois ordres d'attaque plus ou moins violents (Rampage, Hunt, Seek & Destroy) et quatre modes de défense (Garde, Défense du sol, Escorte et "Assistance à personne en danger"). De plus, on pourra définir un chemin avec des points clés pour éviter les charges désordonnées et accessoirement organiser des patrouilles. Conquest Earth









PLAYSTATION Disney/Novembre

s est le super-Thur sur 32 bits. raica en même temps que

HERCULES

Disney que l'on ci. Picsov a bien fait es choses puisque le Jeu le dessin animé au cinéma. Quel talent



l est grand, il est beau, il sent bon li sable chaud, il porte des sandales et a les cheveux frisés. Non, ce n'est pas li chanteur glandeur Antoine, mais bel et bien Hercules, demidieu de son état héros de la dernière production Disney. Grande première dans l'histoire des jeux vidéo, III développement du jeu s'est fait simultanément avec le production du dessin animé. C'est dire à quel point Picsou tient notre industrie à cœur. Ainsi, on retrouve plusieurs séquences tirées du film, superbement compressées, et des chansons magnifiques. C'est un avantage

incroyable pour Hercules, 🧓 jeu: N'importe quel autre boîte de développement aurait engouffré totalité de son adget pour arriver un tel résultat. Mais n'allez pas croire que le jeu en lui-même est pourri (chose malheureusement fréquente pour ce genre d'adaptation) Disney maîtrise bien la Playstation, et nous prouve avec talent

Dessin animé en 3D

Hercules est un jeu d'action qui mélange ingénieusement les éléments 2D et 3D. Il fallait impérativement des sprites pour rester fidèle au dessin animé. De plus, la 3D actuelle est trop restrictive pour fournir une telle richesse graphique. Tout génie des programmeurs a été d'adapter in jouabilité et in 3D



WORK IN PROGRESS



ici il faut eviter la foule. Le cyclope au fond de l'ecran est sublime:

aux exigences graphiques que haut niveau. La jouabilité est d'ores et déjà bien réglée (on peut courir, sauter, s'accrocher, requiert un tel jeu. A en juger par ce qui nous a été donné à voir, frapper l'épée ou donner des ce pari est d'ores et déjà gagné coups de poing dévastateurs), Le jeu exploite deux sortes de le souci apporté au moindre moteur: premier utilise un détail est remarquable. Par scrolling latéral traditionnel mais exemple, les bonus sont interamélioré par des éléments modélisés en 3D qui apportent prétés dans | jeu comme des dons des dieux: l'éclair de Zeus. une réelle profondeur aux décors. Les concepteurs ont feu d'Hephaestos. Il ne reste plus qu'à prendre beaucoup joué avec les déplacements à l'arrière-plan et rendez-vous en novembre. Allez voir dessin animé l'avant-plan pour accentuer cet effet. Le second moteur de jeu ensuite, continuez à s'apparente à celui de Crash rêver avec Bandicoot, avec un scrolling "en

un environnement inédit

profondeur". Animation en 2D et objets en 3D s'y mélangent de manière homogène afin de créer

Hollywood!
Avec dix niveaux tous plus beaux les uns que les autres Hercules s'annonce comme un des événements majeurs de cette fin d'année sur Playstation. Disney semble avoir mis lo paquet à la fois pour réalisation et la promotion de son jeu. La bande sonore est tout simplement fantastique, avec des voix de comédiens professionnels comme James Wood pour Hadès, et des

bruitages de

La méduse a un rôle plus important dans que dans dessin anime Hercule est un sprite, mais couperet est en 3D. s de sable sont un bel exempl des nombreux effets 3D A 1 10 eclair est un bonu tte phase – jeu resser fort a Crash Bandicoo

Deathtrap Dungeon

Ian Livingstone, grand patron II Eidos Interactive, revient ses premières amours avec Deathtrap Dungeon, un jeu "dont vous êtes le héros".

PLAYSTATION
• Eidos/Septembre

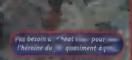
nspiré I la série "Un livre dont vous êtes héros", Deathtrap Dungeon est un jeu d'action d'exploration en 3D dans un monde heroic-fantasy très vaste, composé - 10 niveaux divisés en 65 parties. Comme son noml'indique, il sera truffé de trappes et de pièges en tout genre prêts engloutir l'aventurier insouciant. Il faudra donc faire marcher ses méninges pour s'en sortir vivant Mais que nos amis bourrins se rassurent: une cinquantaine monstres différents les attendent de pied ferme. Vous jouez rôle d'un guerrier ou d'une amazone sexy, voire à poil. Ce dernier détail est d'autant plus croustillant que les personnages sont vus dos avec une caméra dynamique prompte à éviter les angles morts L'équipement se résume aux armes et aux sortilèges (pas d'objets utilitaires genre corde ou rations), et les pièces d'or servent

seulement accéder certains points de sauvegarde. L'interactivité se limite à marquer son passage à l'craie sur l'sol. Il n'y aura personne à qui parler et aucune boutique ni auberge. Bref, ce n'est pas un RPG.

Cochon de guerre!

Il faut dire que, avec l'arsenal disponible, Deathtrap Dungeon mise avant tout sur l'action: lance-flammes, grenades, bombes, lance-roquette. Le tout sauce médiévale bien sûr: l'roquette est une fusée d'artifice et un cochon truffé fait office bombe. Il y aussi des épées magiques I des sortilèges. Le sang gicle sur les murs, quand les héros sont blesses ou brûlés on peut I voir à l'écran, et les flèches restent plantées dans corps. Bref, le gore et le fun sont à l'honneur. Avec ses potions-bonus une orientation évidente baston, Deathtrap Dungeon se situe entre

un Tomb Raider et un Doom-like.
On peut courir, faire des pas
côté, sauter en avant ou en
arrière. La prise en main est
intuitive, 1 on ne perd pas de
temps en simulation inutile. Ce jeu
d'action, qui se place croisée
des genres, pourrait en
surprendre plus d'un



IAN LIVINGSTONE

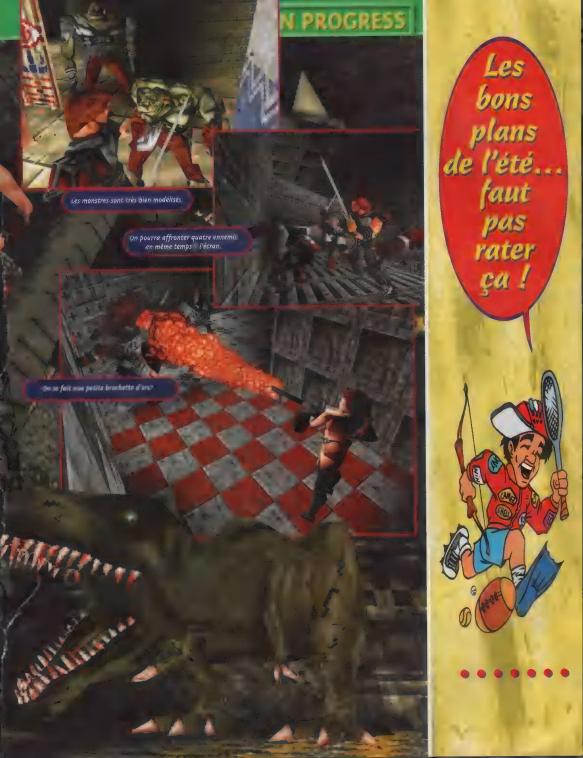
P-DG de Eidos Interactive, lan Livingstone est un précurseur des jeux rôles en Europe. Il fonda, en 1975, Games Workshop avec Steve Jackson. Parmi ses premières commandes, six exemplaires d'un jeu de rôles: Dungeons & Dragons, ce qui emplit joie son créateur, Gary Gigax, jusqu'alors totalement inconnu. En 1977, à l'ouverture d'un premier magasin, deux cents personnes faisaient déjà le pied de grue sur le trottoir.

vint ensuite magazine "White Dwart", qui deviendra vite une référence. Mais succès la richesse!) viendra, pour lan Livingstone en 1982, avec lancement du premier "livre dont vous êtes héros", version solitaire des jeux de rôles. Au total, "Le Sorcier de montagne de feu" sera vendu à 14 millions d'exemplaires dans monde. Vingt livres plus tard, et après avoir vendu Games Workshop, lan se lance dans un nouveau challenge: les eux vidéo. Il intègre Domark, opère une fusion avec Eidos (spécialisé alors dans

compression video) __ rentre en bourse en 1995. La suite, vous la connaissez: une entreprise prospère, expansionniste (rachat

de Centre Gold et Core Design) et avisée (deal avec lirme lonstorm, John Romero), lan Livingstone est avant tout un joueur et nous lui tirons notre révérence.





WORK IN PROGRESS



Croc

Argonaute Software, qui s'est fait discret voire oublier depuis StarFox et Vortex sur Super Nintendo, s'apprête à casser la baraque avec un jeu de plates-formes 3D à la Mario 64. La Playstation et la Saturn san réjouissent déjà... nous aussi!

roc, c'est le nom de ce jeu tenu au secret durant deux ans, est un jeu de plates-formes en 3D développé pour la Playstation, la Saturn et le PC. Tout le jeu se déroule dans les îles de Gobbo. Il y a quelques années, Croc, un bébé crocodile, s'est échoué sur ses côtes. Recueilli par les Gobbles, ses habitants, il a

PLAYSTATION Argonaute/Septembre

SATURN Argonaute/Septembre

grandi parmi eux dans la joie et la sérénité. Un jour cependant, le terrible baron Dante jette un sort sur les habitants de l'île et s'en prend au roi des Gobbles.

Croc est le seul à pouvoir enrayer les plans du baron, Ainsi, à travers une soixantaine niveaux et quatre îles différentes, le bébé croco va devoir affronter un à un les pièges et les sbires de ce satané Dante.

Quand Croc pompe's Mario...

Trois caméras sont proposées et accessibles à tout instant de la partie: une vue arrière, une vue de trois quarts arrière et une vue pratiquement à la verticale. Il est aussi possible de faire pivoter une caméra tout autour de Croc. Largement inspiré de Mario sur Nintendo 64, Croc est libre de se déplacer où il veut dans les niveaux. Il n'est pas cantonné dans un couloir de jeu prédéfini, comme Crash Bandicoot, La liberté de mouvement est totale! Les mouvements du personnage sont nombreux. Ainsi, Croc peut sauter, frapper ses ennemis avec sa queue (ce n'est ni sale ni douloureux), leur sauter sur la tête, nager, s'agripper à des

plates-formes ou encore glisser sur une planche de snow-board. Croc s'annonce comme un grand jeu de plates-formes sur Playstation et Saturn. Vivement







WORK IN PROGRESS



NDEK-VOUS

Lucky Luke

L'homme qui tire plus vite que son ombre arrive au galop sur Playstation pour de nouvelles aventures tout en 3D.

ucky Luke est un jeu de plates-formes et d'action qui fait partie de la nouvelle génération de jeux vidéo sur 32 bits. Fini les graphismes tout plats à base de sprites, bonjour la 3D et ses petites facettes.

Pour respecter le style original de Morris (le dessinateur de la bédé), Infogrames a utilisés des outils maison adaptés aux

personnages de type cartoon ainsi qu'à leurs mouvements. Une équipe spécialisée dans la recherche et le développement de nouveaux outils a d'abord créé un moteur en 3D, qui a été ensuite adapté par l'équipe qui programme le jeu.

L'accent a donc été mis sur les

Jumper!) ou la descente de la rivière souterraine, tantôt des phases de réflexion, comme le village des Pueblos où il faut ramasser des perles de lune. Comme à son habitude, Infogrames jongle avec les styles, pour nous garantir un plaisir de jeu très varié. Le jeu devrait comporter que quinzaine de niveaux aux décors et à l'ambiance totalement différents. Mis à part quelques thèmes communs, il se démarquera complètement de la version Super Nintendo.



WORK IN PROGRESS

Formula One 97



Le mois dernier, nous vous avions montré les premières photos de Formula One 97. Depuis, nous « avons joué et avons pu l'apprécier. Commentaires...

près l'enorme succès commercial de Formula One l'an passé, Psygnosis se devait de réussir I suite, Formula One 97. Bizarra Creations, l'équipe de développement, su relever I défi et présenter bon nombre de nouveautés. Commençons par mode 2 joueurs. Il était proposé avec un link dans première version, il est à présent en écran splitté, vertical ou horizontal, dans

cette version 97. Les amateurs apprécieront! Autre nouveauté, et non des moindres, i jeu est désormais en haute résolution: 512 x 256 pixels, cadencé a 30 images par seconde. Finesse et rapidité, grand iuxe! Enfin, une nouvelle vue est disponible depuis siège du pilote. Les bras. plutôt cubiques, de ce dernier et li volant apparaissent. Test complet apres les grandes vacances.



TES JEUX D'OCCASION AVEC

AVEC SCORE GAMES TA FIDÉLITÉ EST RÉCOMPENSÉE

GNSOLESKI

Dans n'importe lequel des 18 magasins Score Games et en vente par correspondance, la valeur de tes achats est reportée sur ta carte de fidélité personnelle. A partir d'un total de 800 F d'achats, tu gagnes UN BONUS DE 50 F en jeux d'occasion! Tu peux aussi choisir LE SUPER BONUS DE 300 F pour 3 200 F d'achats, et enfin LE MAXI BONUS DE 400 F pour 3 600 F d'achats.

AVEC CONSULES + TU GAGNES ENCORE PLUS VITE !!!

Chaque mois, il te suffit de découper dans Consoles + ta CASE VALEUR DE 100F" et de la coller sur ta carte de fidélité (par exemple celle que Consoles + t'a offerte dans son numéro de décembre!). Et voilà, c'est comme si tu avais déjà effectué un achat de 100 F chez Score Games.





ATTENTION W Tu ne peux coller sur ta carte qu'un bon Consoles + par mois, soit par exemple un bon du n°67, un autre du n°68, etc.

La carte de fidélité Score Games - Consoles + II une durée de validité DE 1 AN à compter du 1er achat.
Chaque case tamponnée correspond à UNE VALEUR D'ACHAT DE 100 F en jeux neufs ou d'occasion, et accessoires.
Les réductions correspondantes sont valables sur l'achat de jeux d'occasion, dans tous les magasins Score Games et en VPC.





aurez bien besoin

a specialité de Armstrong, c'est l'éradication totale L'extermination définitive. Muni d'un fusil à rayon plasma supercadencé, notre homme va récupérer moult bonus qui viendront soit gonfler son arme, soit lui en offrir des nouvelles. Un minimum, diront certains, car résistance ennemie est efficace. Mais attention, sous ses airs de bourrin borné, notre agent va devoir remplir des missions bien spécifiques. Ici, il devra détruire toutes les caisses du niveau. Là-bas, il devra dynamiter les entrepôts mafieux. Et, à chaque fois, il devra trouver le point rapatriement de manière à ce que l'hélico vienne chercher Pour vous donner une idée des déplacements et du mode de visualisation, apprenez qu'Armstrong est toujours vu de profil et qu'il va évoluer du premier au dernier plans. En plus du bouton de un bouton vous permettra de sauter et un autre d'actionner les armes spéciales qui seront sélectionnées (grenades: bombes à retardement cartouche explosive...). pourra de plus retourner son QG entre chaque mission. Dans cet antre, il pourra sauvegarder, s'entraîner un peu et choisir ses missions.

Agent Armstrong

La mafia est en passe il conquérir les derniers hastions de notre monde libre, mais un homme va s'interposer. Son nom: l'agent Armstrong. Et il n'est pas content...





premier vous demandera d'armes de la







POUR GRUGER
SUR TOUS LES JEUX 32/64 BITS,
MÊME LES PLUS RÉCENTS,
CHOISIS TON ARME:

LE 3615 TIPS

5615 IIPS (180) 195 (195) 195 (

ou L€ 08 35 68 32 64

18566 James telephone 24h/24 - 7/2 52 64 country 52/64 bits 1

Cadeau! TIPS et SCORE GAMES t'offrent SOF!

Si tu n'as pas trouvé ta carte TIPS gratuite, demande-la:
08 36 68 32 64 ou 3615 TIPS
(Attention:
une seule
carte par
personnel)
La carte est
grauté hors
coût de ill communication.

08 36 68 32 64

000000000





Sega/Septembre







En tant que sauveur de l'humanité, vous allez remettre de l'ordre dans ce foutoir Pistolet, lancegrenades, mine retardement, arme refrigérante, rayon réducteur... Voici un bref aperçu des dix armes qui vous seront offertes tout au long des niveaux. Mais Duke innove applicable propose. particulièrement avec possibilité d'interagir sur de nombreux éléments du exploser les poubelles, tirer la chasse des ouatères, se faire une toile, se

sauter, de ramper i même de voler grâce à un Jet-Pack conservés (ni même - cette version Saturn intégrera quelques niveaux du pack qualité de l'alpha version que nous avons entre les pognes, ca va blaster à lairentré!

Duke Nukem 3

C'est Lobotomy Software 🕒 l'origine 📥 Exhumed sur cette même bécane) qui s'est chargé d'adapter Duke Nukem 3D sur Saturn. Que voulez-vous, quand on a un moteur 3D efficace, on récupère les grosses licences



Les mines actionnables à distance sont bien poilantes (surtout pour celui

Il voulait un expliquer a film..





la possibilité de

Lamborghini 64

Les groupes de développement de l'éditeur français Titus passent enfin il la puissance 64. Leur jeu viendra gonfler les faibles rangs de le simulation de course automobile sur la nouvelle bécane de Nintendo.

amborghini 64. c'est avant tout la possibilité de jouer avec trois modèles différents du célèbre constructeur italien comme la prestigieuse Lamborghini Diablo S.E. Ces bolides se dirigent au pad analogique. Vous pourrez choisir entre les boîtes manuelle, automatique ou manuelle avec embrayage (oui, il y a un bouton pour la pédale d'embrayage!). Quatre circuits sont disponibles, les concurrents (non sélectionnables, licence oblige ne sont autres que des Porsche, des Ferrari ou encore des Bugatti (le rêve!). Au niveau des options, on retrouve les habituels modes Arcade, Championnat, Contre montre, ainsi qu'un mode de ieu secret dont on ne connaît pas encore le contenu (sinon, il serait pas secret...). Il sera également possible de jouer à sur écran splitté pour les plus fondus, apprenez que ieu devrait être compatible avec les volants Per4Mer ou Mad Catz, sortis récemment aux Etats-Unis





Intes

Yout comme dans Ridge ou Rage Racer les derapages sont incontournables pour espérer gagner



042

un Pit-stop vou permettra de reparer les dégâts les pneus

PREVIEWS

International la vue du cockpit est assez jouable. Elle permet en tout cas de disposer d'un rétroviseur afir de mieux Rally voir les concurrents à la traine Championship

Quana la Kro tu abuses, des tonneaux tu provoques Boire ou conduire Spy a choisi uien

TOXOGUA COM



Les simulations de rallye ont l'air d'être très à la mode en ce moment sur Playstation. Après Rally Cross et V-Rally, voici venir International Rally Championship. Les amateurs de sensations fortes, seront combles.

Quand les concurrents sont nombreux et que route est peu large, faut savoir jouer des coudes pour s'imposer

e jeu repose sur cinq principaux décors: L forêt, neige, désert, montagne et la jungle. Chacun des niveaux comporte différents circuits qui se situent un peu partout dans monde Le thème de campagne regroupe par exemple la France, l'Angle terre, l'Allemagne, et les Etats-Unis. Les circuits du désert se déroulent pour leur part en grande partie en Afrique ou

en Asie. Le jeu est entièrement en 3D et tourne en 30 images par seconde. Europress, développeur du jeu, annonce que le jeu dispose de plus de 65 000 couleurs et comporte environ une heure musique Pas mal, n'est-ce pas? Mais ce n'est pas tout, il sera aussi possible de je er jusque quatre joueurs simultanément sur deux écrans splittés avec deux Playstation reliées grâce au câble Link avec ça vous plaindre, venez donc faire un petit tour Consoles+... On vous apprendra les bonnes manières!



BLAYSTARION Ubi Soft/Septembre



bonne maîtrise de la

glaces. La tenue de route même que sur chaussée seche répéter)



Ball Blazer

Ce titre mythique de Lucas Arts arrive tout en 3D sur Playstation. Il va r avoir du sport.

e principe de Ball
Blazer est on ne
peut plus simple:
deux concurrents se
retrouvent dans differentes
arênes plus ou moins
spéciales et se disputent
une boule d'energie qu'ils
devront amener dans a but
adverse Pour corser a
tout, de nombreux bonus
d'armement se trouvent
disséminés sur l'errain
permettront soit de ralentir
la progression de
l'adversaire, soit de
l'eradiquer. Comme vous
vous en doutez, on peut
logiquement jouer a deux
Wioyennant monnaie (que
yous gagnez en passant
les niveaux), vous pourrez
greffer sur votre engin de
départ Li choisir parmi huit)
de nouveaux éléments
(turbo, moteur plus
puissant...). Les douze
arènes disponibles
regorgent de pièges, et
mieux vauit être attentif
pour retrouver son
adversaire



votre adversaire
es passe de mar uer
e Actionnez le
turbo pour lui foncer
dedans ou user de votre

PLAYSTATION

Ubi Soft/Août



vehicule sont disponibles en début de jeu mais d'autres caches ne von pas tarder a apparaitre.





Sonic Jam

Sonic s'offrent

trip pour les nostalgiques et

les amateurs de

Le titre qui va donner ses lettres de noblesse aux mondes 3D de la Saturn nous est enfin parvenu. Difficile in ne pas tomber sous In charme.



Sega/Septembre



e titre de la Sonic Team I en fait une compilation des quatre Sonic existants, dans leur version originale. Première grosse surprise, on peut accéder à tous les niveauxbonus de l'épisode choisi, des l'écran-titre. Pratique pour se faire toutes les émeraudes... Deuxième surprise, vous trouverez, outre les quatre Sonic, un monde entièrement en 3D, dans lequel vous allez diriger Sonic. En plus d'un petit

jeu de recherche - au cours

duquel vous devrez récupérer

tous les anneaux pour accèder à de nouveaux bonus — vous pourrez pénétrer dans différents bâtiments. A l'intérieur ceux-ci, vous trouverez des centaines d'éléments inédits de la saga sonicienne petits films d'animation, dessins inédits mélodies mythiques, publicités, etc. Cet univers en 3D à la Mario est une quasi première pour la Satum. Il y a de fortes chances pour que à de nouveaux bonus - vous

nombreux dessins inédits sont disponibles dans Tous en haute esolution. ve sans dire

> Sonic, premier du nom, va rappeler de bien bons



Bizarrement l'intro est tres moyenne.

> Les zones-bonus sont accessibles dès l'écran-titre Louable attention!

L'univers en 3D de Green Hill Zone est superbe et regorge petits bonus



SCORE 14920 TIME 0 06 RINGS 1



the July Johannia Josephania in Committee Committee

a de fortes chances pour que

moteur soit réutilisé pour

Nights 2 ainsi que Sonic

Extreme.







WipEout XL

WipEout 2097 (pardon XL...) arrive enfin sur 1 bécane 4 Sega. Comme sur Playstation, les sensations sont extrêmes et 1 vitesse tout aussi décoiffante. Une adaptation ...

es huit circuits disponibles au total seuls six seront accessibles en début de jeu. Votre première mission? Finir chacun des six circuits en première position (donc remporter médaille d'or) pour avoir accès au mode Challenge. Dans ce mode, vous devrez parcourir les six circuits d'affilée avec seulement trois vies, et toujours terminer premier. Remplir

zieuter de très près...

terminer premier. Remplir ce challenge vous permettra d'accéder aux deux courses cachées, mais également au deuxième challenge (qui lu vous donnera un nouveau vaisseau...). Quatre bolides sont disponibles en début de jeu, et les armes ont plus que jamais leur importance. En fait, vos vaisseaux affichent maintenant une barre d'energie laquelle diminuera selon les coups que vous

prenez dans tête
Un Pit-stop vous permettra de
vous resourcer mais vous
perdrez quelques secondes...
Bref, WipEout est une
petite révolution, son
adaptation semble vraiment
faire honneur à console de
Sega "Stay tuned..."



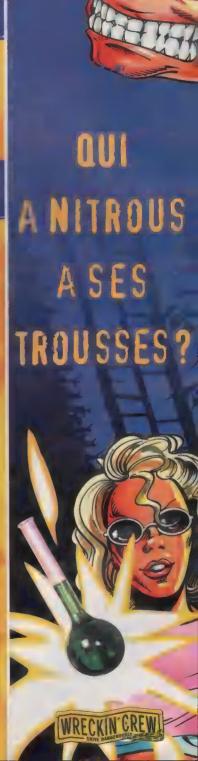
and conference who despite as Alfabet



La vitesse d'animation est décoiffante et les sauts ont pour le moins trippants:



Certaines armes se lockent





Le prof chante une fois aussi bien que lui "Keep

Parappa the Rapper

demoiselle à ses côtés.

Rythme, humour et son énorme sont les trois mamelles ... ce jeu devenu culte au Japon. Vous jouez v rôle d'un jeune rappeur qui ne reculera devant rien pour séduire sa douce. Instantané de fraîcheur

e concept du jeu est un peu déroutant au départ: reproduire les rythmes proposés par les différents professeurs de manière à être bien noté et ainsi passer niveau. vois déjà sourire poindre sur

et Cool. Si vous êtes en Awful ou Bad, vous ne passerez pas niveau. vous êtes Good vous irez voir F prochain pro-fesseur si vous êtes Cool vous aurez droit de petites surprises... Les rythmes les boutons du pad, et prof les réalise une fois avant que ce ne soit votre tour. Les rythmes et mélodies passent soul au rap en passant par du bon ragamuffin. on finit par toutes les connaître tellement on les recommence. chouette, et on a bien III mal à

debrouillez: Awful, Bad, Good reproduire sont symbolises par SCORE BY 雨の日も、雪の日も ファンキーに行くんだけど、

la vie de Parappa est bourree de surprises. Va apprendre à se battre, basser sor permis, vendre des babioles sur les marches

faire un gâteau, et tout ça pour la jeune

rejoindre trône avant lui vous laisse imaginer la

WAAAAAaaaaaa!!

CORE



au niveau Cool, a prof s'esquive et vous laisse seul A vous de réaliser des rythmes

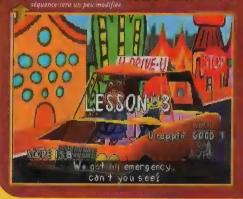
general tres entrainantes

PLAYSTATION

SCEE/Fin septembre

les levres des incrédules, mais apprenez que rarement jeu fut plus poilant. Quatre "niveaux de réussite" vous permettent de voir comment vous vous

Chaque niveau est divise en quatre leçons. Selon le "niveau de reussite" la





...LA COURSE D'ARCADE NOUVELLE GENERATION.















C'EST LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX VIDEO NEUF & OCCASION EN FRANCE!

SUPER NINTENDO



GAME GEAR



MEGADRIVE I



GAME BOY





ET VOS CONSOLES. PAIEMENT COMPTANT

OU ECHANGE I









PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUII MINITEL, + DE 16 (00 REFERENCES



UR LE 36 15 SCORE-GAMES

PRIX DE VENTE DES JEUX

LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS

TRUCS ET ASTUCES

COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT



PAR Tel. : 03 36 635 636

GAGNEZ

UNE

NINTENDO 64

PLAYSTATION SATURN



FRAIS DE PORT (1 à 6 jeux 30F pour métropole uniquement) CONSOLE 60F

TOTAL A PAYER

c. Cial Evry 2 niv. 1 (côté Carrefour) 91000 EVRY

Tél.: 08 36 685 686

63, av. Jean Lolive Nationale 3 93500 PANTIN M° HOCHE

Tél.: 01 48 441 321

LIVRAISON 24H CHRONOPOST Nous contacter pour vos envois, en dehors de la France métropolitaine

Signature





Sorti depuis belle Autotte en lespairt. Rage Rocer view enfin tâter au conducteur français. "Show'em what you've got!"

a quatrième course de la troisième



e cherchez pas mid a quatorze heures. En début de jeu, Rage que le mode s vous manière qui suit: vous commencez en classe 1 devez finir les trois courses parmi les trois premiers pour passer la tois premiers pour passer a classe 3. bénéficiez de cinq Continues Voilà pour structure de

base. Ensuite, ça se complique pass. Ensuite, ça se compilque un peu. Une des grosses nou-veautés Rage Racer est que vous allez gagner de l'argent parmi les trois pour la voiture de base, soit. mieux, de vous offrir de nouveaux bolides. Il n'y a aucune voiture à vendre en début u final, treize bolides différenta se partageront vedette (les trois derniers sont incroyables!). Et ce n'est pas fini. Une foix Grand Prix boucle, un

Une foix Grand Prix bouclé, un mode Extra GP va apparaître. Dans celui-ci, vous referez les cinq classes, mais avec des circuits l'envers, avec de ténacité, vous pourrez découvrir une sixième classe, dans laquelle tous les circuits se



Comme dans les premiers épisodes, le même circuit est utilisé avec des modifications pour les quatre tracés.



OUI, MAIS... AVIS

Oui, Rage Racer est génial parce que super iouable et accessible à tous (et toutes). Oui, Rage Racer est super bien réalisé, rapide au possible. III doté de graphismes superbes. Qui, la possibilité de booster ses bolides est une innovation très bien pensée. Oui, je vous conseille vivement son achat. Mais... c'est

vraiment dommage de rouler toujours dans les mêmes décors, vraiment dommage que les graphismes soient si peu colorés. Et, enfin, c'est vraiment dommage qu'il n'y ait pas de modes 2 joueurs en écran splitté. Bon, je chipote... Mais j'y retourne de ce pas!

Selon les parcours nuit ou de



SPY



BOOSTEZ, RELOOKEZ.

Enfin! Namco nous offre un ieu de course où l'on peut customiser sa voiture et en acheter de nouvelles, L'option Customize vous permettra de modifier l'adhérence des pneus. ainsi que le mode de transmission (le mode manuel est mieux fichu qu'auparavant), mais également le design. Vous allez pouvoir peinturlurer votre voiture, y mettre le nom de votre sponsor, etc. Par ailleurs, vous pourrez vous balader dans la Car Shop (où il vous sera possible d'acheter un nouveau bolide) et aussi dans l'Engineer Shop, où vous pourrez augmenter la puissance de votre moteur movennant finances.

> Un tip vous permettra d'augmenter le nombre de couleurs disponibles.



En finissant les différentes classes du mode GP. de nouvelles voitures apparaîtront dans la boutique. Logiquement, plus vous avancerez dans le jeu, moins vous en gagnerez.





est injouable...), vous bénéficiez d'un rétroviseur. Un bon moyen de ne pas se faire dépasser

AVIS oui!

Les nouveautés de Rage Racer sont conséquentes, ce qui n'était pas le cas de Ridge Racer Revolution. Les graphismes ont évolué mais demeurent tout de même sombres. Cette fois, plus question de sélectionner plusieurs voitures dès le départ. Il faut gagner de l'argent soit pour une voiture de la classe supérieure, soit pour augmenter les caractéristiques de la vôtre. On aurait aimé pouvoir booster toutes les parties du véhicule. On se contentera d'un Upgrade général. Mais, pour la jouabilité, la vitesse et la musique techno, c'est tout de même un grand oui!

TEST PLAYSTATION



- Version: **OFFICIELLE**
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS
- Développeur: NAMCO
- Éditeur: SCEE Disponibilité: OUI

COURSE DE BOLIDES 1-2 JOUEURS (LINK) Contrôle: EXCELLENT Difficulté: ÉLEVÉE Niveaux de difficulté: -Continues: 5 Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Une séquence d'intro très chouette et un choix d'options très complet.

GRAPHISMES

Des textures très riches, des parcours bien fichus, mais le tout manque de couleurs.

ANIMATION

Après avoir bien boosté son véhicule, la vitesse devient hallucinante.

MUSIQUE

Neuf thèmes de techno de bonne qualité qui rythment agréablement vos parcours.

BRUITAGES

Une demoiselle commente vos meilleures actions. Bruit du moteur toujours identique.

DUREE DE VIE

Avant de finir toutes les courses en première position, vous aller en baver.

JOUABILITE

Très instinctive et facile d'accès. En prime, vous aurez droit à d'excellentes sensations.

INTERET

Une suite vraiment novatrice. à la rapidité hallucinante, qui conviendra aussi bien aux novices au'aux ioueurs expérimentés. Du grand Namco!

84%

92%

96%

04%

91%

95%

95%



Syndicate Wars est la suite de Syndicate (diantre, mais c'est un scoop!). C'est aussi un transfuge du monde PC. Alors, serez-vous, comme Marc, conquis par ce jeu, ou sceptique, à l'image du Panda?...

vndicate Wars yous propose de choisir votre camp: vous incarnerez les forces de répression du trust 🗀 plus puissant du monde, l'Eurocorp ou les "révolutionnaires" de l'Eglise nouvelle. Vous dirigez une équipe de quatre guerriers armés d'un pistolet mitrailleur Uzi. Vous pouvez utiliser !! Persuatron pour recruter des civils, ou même des policiers, qui récupéreront des armes sur les

corps des victimes! Plus vous avancerez dans le jeu, plus vous trouverez des armes puissantes comme lance-flammes ou la laser. De même, il est possible de modifier l' co-squelette de vos "cyborgs" afin de les transformer en véritables machines à tuer. Du reste, évitez de tirer sur les civils, ça fait désordre. Au cours de vos périples, vous serez parfois amené à conduire un véhicule. du genre aéroglisseur. Vos

missions ont pour but d'éliminer tous ceux qui gênent vos commanditaires ou de les persuader de rejoindre votre camp. L'ensemble reste néanmoins assez bourrin: vous dirigez une joyeuse bande de nettoyeurs du futur! Bien sûr, on vous explique tout de même pourquoi de votre mission, et une fois qu'elle est remplie, un petit debriefing yous indique nombre de tués et les statistiques générales





AVIS OUI. MAIS...

Syndicate, comme d'autres transfuges du monde PC, pose un problème: comment reproduire les commandes d'un clavier sur un pad? La réponse n'est pas pour demain, tant on s'embrouille avec la manette. Il est clair que Syndicate est un très bon jeu, bénéficiant d'une bonne réalisation technique et

possédant aussi la foule de petites options, d'armes et de possibilités qui font la différence! Malgré tout, je trouve le genre assez particulier et un peu rébarbatif. Bref je n'ai pas accroché à

Syndicate Wars, mais reconnais volontiers qu'il est très bien conçu.



Votre barre d'énergie se recharge, fort heureusement,





PANDA



l'incarne les "rebelles", ce coup-ci

AVIS GUIL

N'en déplaise au Panda, je trouve Syndicate Wars doté d'un gros potentiel. Effectivement, il n'est pas à mettre entre toutes les mains, mais si vous cherchez un jeu original, il y a de quoi faire. L'ambiance est excellente, même si les gra-

> personnages trop petits. Au début, on a l'impression que le jeu est bourrin, mais, au fil des missions, on en découvre les subtilités et l'intérêt augmente. Si vous avez le courage de vous plonger dans Syndicate Wars, yous en tirerez du plaisir.

phismes sont sombres et les

MARK



TEST PLAYSTATION



- Version: **OFFICIELLE**
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANCAIS
- Développeur: BULLFROG
 Éditeur: ELECTRONIC ARTS
 Disponibilité: OUI
- Prix: D

ACTION

- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle: BON
- Difficulté: ASSEZ ELEVÉE Niveaux de difficulté:
- Continues: Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Une très belle introduction, bien qu'un peu courte, en images de synthèse.

GRAPHISMES

Tout à fait honorables pour ce genre de ieu.

ANIMATION

Assez lente, malgré le fait que l'on puisse courir.

MUSIQUE

L'ambiance musicale est excellente et colle bien à l'action.

BRUITAGES

Quelques trouvailles fort sympathiques.

DUREE DE VIE

Le jeu n'est pas évident, et on peut jouer soit les flics soit les "révolutionnaires".

JOUABILITE

La prise en main est très ardue. Passage obligatoire par la notice!

INTERET

Le jeu est très bien, il n'y a pas de doute. La vraie question est: vous laisserez-vous tenter par ce genre particulier?

86%

819

93

88

92%



TEST MINITENDO 64

La série des ISS n'a presque jamais déçu et cette mouture sur Nintendo 64 s'avère très prometteuse. Marc et moi avons donc retroussé nos manches pour vous servir sur un plateau un test aux petits oignons.



SUPE SOC

faudra stappliquer sur



ous avions déjà testé ce jeu dans sa version import il y a peu, sous le doux nom de J-League Striker. Comme toujours dans la série des ISS, vous disposez d'un menu d'options particulièrement fourni et de plusieurs championnats. On notera l'apparition d'un mode Entraînement. Ainsi pour les corners, ce mode s'avère très pratique pour bien les tirer. De même, un mode Historique vous propose de réussir une "mission impossible" faisant référence à un match cuite. Exemple: il vous reste

deux minutes pour égaliser... ou pire! Vous avez toujours trente-six tactiques possibles, on peut créer son équipe à partir de la bases de données concernant les qualités de chaque joueur. De même, on peut choisir de ne pas tenir compte de certaines fautes, comme le hors-jeu, ou de la sévérité de l'arbitre. Plusieurs stades sont à votre disposition. Il y a quatre vues différentes, et bien sûr le traditionnel Replay

688M180 B

CAMERA







TEST NINTENDO 64





passe par exemple. On peut également

faire des centres très

précis ou tendus pour

surprendre la défense

adverse.

Il vaut parfois mieux faire une touche

Il est possible de faire des une-

deux, mais il faut bien les pré-

peut bien entendu tacler,

têtes... Ce jeu est

faire des passes, des

parer pour qu'un adversaire n'intercepte pas la balle. On

> Vous dire que ISS 64 est le meilleur jeu de foot sur Nintendo 64 n'est pas un grand compliment, car, pour l'instant, son seul concurrent est le médiocre Fifa64... Je dirai plutôt qu'il a rejoint dans mon cœur Victory Goal et l'ancêtre, Formation Soccer (Nec et Snin)! Il est particulièrement étonnant par la gamme d'actions possibles qu'il offre, et on peut vraiment construire de très belles séquences. Son seul défaut est

l'effet de "brouillard" ou de "neige", que l'on retrouve dans beaucoup d'autres jeux sur cette bécane.

PANDA

AVIS

DUI!

TEST NINTENDO 64





- Version.OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS

SIMULATION DE FOOT 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle: BON Difficulté: ÉLEVÉE Niveaux de difficulté: -Continues: -Sauvegarde: -

Sur une cartouche, ce n'est jamais

Le jeu est très beau, notamment les

L'animation est bonne, même si le jeu aurait pu être un poil plus rapide.

Les bruitages sont corrects, les commentaires assez sympa.

Il y a de quoi faire. A deux ou plus, on s'amuse comme des petits fous.

Que dire de plus si ce n'est qu'on est très proche de la perfection!

C'est le meilleur jeu de foot sur N64 et, si vous aimez le genre, je ne vois pas ce que vous attendez pour foncer!

95%

70%

93%

89%

86%

93



COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE **POWER GAMES** EN REGLANT PAR CARTE BLEVE AU 01 43 79 12 22

3615

N. III

TIME CRISIS

S' run : Revilly 75012 PARIS

OUVERT DU LUNDI AU SAMEDI DE 10H A 19H

01 43 79 11 08

R M Reuilly Diderot

3

2

VOS JEUX ET VOS CONSOLES AUX MEIL CONDITIONS **NOUS RACHETONS**

NOUVEAU

CONSOLE + 2 JOY + MEMO

→ 1290 F



PLAYSTATION

JEUX VERSION US

GOAL STORM 97 399 F WILD ARMS CATLEVANIA X 449 F 399 F RAYSTORM

JEUX YERSION JAPONA

AIR COMBAT 22 PAL RPG BUSHIDO BLADE COOLBOARDERS 2 TOBAL N ° 2 ALUNDRA RPG 499 (ALUNDRA RPG
TIME CRISIS + GUN
METAL GEAR SOLID
FINAL FANTASY TACTICS
SABA FRONTIER
FRONT MISSION ALTERNATIVE
RUNABOUT
FIGHTER IMPACT
DAGMIA ST 499 1 499 499 F DRACULA X STREET FIGHTER EX 499 F MARVEL SUPER HEAGES

AYSTATION

99 F 99 F 99 F

99 (

99 (

129 [

129

149 F 149 F 149 F

ACCESSOIRES

occasion

STRIKER TOTAL ECLYPSE RIDGE RACER WIPE OUT

SHELLSHOOCK ASSAULT RIGGS

KRAZY IVAN PHILOSOMA ZERO DIVIDE ACTUA SOCCER

JACK IS BACK LOADED

MAGIC CARPET

FADE TO BLACK

THUNDER HAWN

CONSOLE N64 PAL

SUPER MARIO 64

PILOTWINGS 64 TUROK DINGSAUR HUNTER 549 F

1 JBY

AIR COMBAT KILLEAK THE BLOOD

D. DERBY

MORTAL KOMBAT 3

ALLIED SENERAL LA CITE DES ENFANTS PERDUS DARK FORCES INDEPENDANCE DAY SUPERSTAR STAR SOCCER PRO JONAH LOMU RUGBY LIFE FORCE TENKA MAGIC THE GATERING MONSTER TRUCK MOTO RACER NEED FOR SPEED 2

OVERBLOOD PORSCHE CHALLENGE RALLY CROSS RAGE RACER SPEEDSTER SOUL BLADE

VANDAL HEARTS VE WARCRAFT 2

DISCHORUD

TRUE PINBALL TOTAL NBA SS TRACK AND FIELD

TRACK AND FIELD
RAIDEN
ADIDAS POWER SOCCER
ALIEN TRILOEY
PARODIUS
RIGGE REVOLUTION
WING COMMANDER 3
DOOM
SONIC RACERS
POED
MOTOR TOOM 2
DAVIS CIPP

DAVIS CUP RAYMAN EXTREME PINBALL

CHEESY
TIME COMMANDO
BUST A MOVES
NEED FOR SPEED
BURNING ROAD
TOBAL 1

STAR WARS : SHADOW OF EMPIRE

MARIO KART 64

WAVE RACE 64

ISS 64 KILLER INTINCT GOLD

1290 F

399 F

449 F

PERFECT WEAPON SUPER PUZZLE FIGHTER 2 SYNDICATE WARS

149 F 149 F 149 F 149 F

149 149 149

199

499 F

499 F 399 (

149 I

249 F

149 I

349 F

349 349 F 349 1 MARVEL HEROES 349 299 I

RETURN FIRE CHEV. DE BAPHOMET SUPERSTAR SOCCER TOMB RAIDER VF FORMULA 1 VF

FORMULA 1 VF
DESTRUCTION DERBY 2
RAGING SKIES
BIE HARD
RESIDENT EVIL VF RESIDENT EVIL UF
SOVIET STRIKE
PROJECT X2
WIPE OUT 2097
FIFA SOCCER 97
NBA LIVE 97
COMMAND A CONQUER
LITTLE BIG ADVENTURE
NML 97
SUIKODEN
TEKKEN 2

TEKKEN 2 PORSCHE CHALLENGE LEGACY OF KAIN VF MICROMACHINE V3 DARK FORCES 299 I

CLEARAGE COMMONE SCCAZ

+ 1 MANETTE

ALBERT DOYSSEY LUNAR SILVER STORY

BUG TOO TORICO WE SKY TARGET DIE HARO ARGADE DI HARD TRILOGY FIFA SUCCER 91

FIGHTERS MEGAMIN

BOMBERMAN

NBA LINE 97 SHINING HOLY ARK

BIO HAZARS new ! CYBERBOTS DAYTONA USA 2 D-XHIRS

FAKE DOWN ROOVE ON FIGHT CO KARNOV REVENCE CD new !!

K.D. F 96 RAM 449 F LANGGLISSER 4 new !! 448 F LAST BRONX new !! MACROSS new !! MAN X TT MARVEL SUPER HEROES new !! 349 F

MEGAMAN X 4 new !! METAL SLUG CD PRINCESS CROWN new !! PUZZLE BUBBLE 3 SLAYER RPG new !! VICTORY GOAL 97 349 F 349 F 349 F THUNDER FORCE V new !!

SAKURA WARS RPG STREET FIGHTER COLLECTION 349 SAMURAI SHOODWN RPG NEW SEGA TOURING CAR new!! SKY TARGET

369 F SKULL FANG new !! SONIC JAM new !! THREE WONBER CAPCOM new !! WAKU WAKU 7 + RAM



399 F 499

399

399 I

369

449 F

449 F 399 SAMURAI RPO 449 369

449 F

MARVEL HEROES



PUZZE GMIRALE 2
IR INE NAME
VE KUDS
IR ONE NAME
VE KUDS
VE KUD

149 F 149 F 199 F 199 F 199 F 199 F 249 F 249 F 249 F 249 F ENEMY ZERO DAYTONA USA
WORLDWIDE SOCCER
FIFA SOCCER SE
CLOCKWORK NIGHT
CYBER SPEEDWAY
ROBOTICA
SHINOBI
MANBIR DES AMES NIGHTS + PAB BATSUGUN MASTER OF MONSTER EL HAZARD DRFIT KING 97

ADRESSE : CP :

CIMANDAT LETTRE

Je joins impérativement mon règlement de _____

OAYTONA USA 2 FIGHTERS MEGAMIX LEYNOS 2 SHIMING HOLY ARK PUYO PUYO SUN EYE BURST ERROR TENGAI MAKYO 299 299 299 299 299 299 SKY TARGET SAKURA COLUMNS

THE D PANZER PRAGODN STREET FIGHTER ALPHA THUNDERHAWK 2 DESTRUCTION PERCENT CLOCKWORK NIGHT 2 SHINING WISDOM DAYTOMA VSA 2 BUARDIAN HERDES SEGR RALLY MAGIC CARPET J MEN SAMURAL 3 + RAM FATAL REAL BOUT + RAM X MEN LEGENDE DE THOR

F par :

GCARTE BLEUE Nº 131111313131111111111EXPIRE 13111

ALIEN TRILOGY
TOMB RAIBER
VIRTUA COP + GUN
WORLDWIDE SOCCER 97
TOMB RAIDER
VIRTUAL ON 99 F 98 F 129 F 149 F 149 F 149 F LOADED
DARK SAVIOR
MAN X TT
DIE HARD ARCABE
SOVIET STRIKE

RETOURNER A POWER GAMES BON DE COMMANDE A

	CONSOLE	Cycrife	PRIX
TITRES NEUF OU OCCAZ	COMPOUR	AID	7.77.7
		-	
			1
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)		-	
		1	

JOYPAD COULEUR MEMORY CARD TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

ADAPTATEUR UNIVERSEL

Explosive Racing est la suite de Burning Road. Un soft aui tient toutes ses promesses et qui renouvelle le genre d "l'arcade à la maison" avec un talent indéniable. Du grand Tokal





EXPLOSOUIF!

Difficile de rester insensible au travail accompli en à peine neuf mois par une poignée de développeurs. Ce jeu est à la fois phénoménalement fun et très abouti. Les circuits sont nombreux, les graphismes suivent et, fin du fin, le jeu regorge de tips et de trouvailles géniales telles que la course poursuite dans les rues de San Fransisco, Franchement, ca speede un max, et on apprend à chaque partie. Le maniement est simple tout en étant

ubtil, et la difficulté est au rendez-vous. Tous

les amateurs de bonnes courses bien tripantes seront aux anges!

éléments

n plus du mode Link. vous découvrirez un mode Championnat ainsi qu'une partie Entraînement. Malheureusement, ce mode ne contient qu'une course - pour vous exercer sur les suivantes vous devrez les atteindre dans mode Championnat. Vous commencerez votre périple en Ecosse et vous remarquerez que plutôt que de finir premier, on vous demandera de battre un

temps imparti pour accéder au circuit suivant (il en sera de même à chaque fois...) En tout et pour tout. circuits (dont un caché) se disputent l vedette, et vous pourrez les jouer en Reverse, en Mirror et en Reverse-Mirror (!!!). Vous débuterez en Ecosse, puis yous irez dans les déserts américains vous ferez un petit tour par la grande muraille Chine pour vous rendre vers l'Antarctique





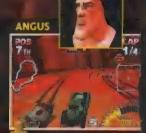
risquerez de vous prendre ce genre de gamelle.

VOS PREMIERS CONDUCTEURS

Vous commencez jeu avec six véhicules, mais nombre total de bolides disponibles dans le jeu s'élève à 15. Pour récupérer les cinq premiers bolides cachés (les copies des véhicules de base en plus rapides), vous devez finir les cinq circuits du mode Practice en première ou seconde position. Pour récupérer la sixième voiture, vous devez finir premier ou deuxième une des courses du mode Practice en Reverse. Et attendez, ce n'est pas fini. Pour gagner encore un nouveau bolide, yous devez terminer Championnat en finissant chacune des onze courses en première, seconde ou troisième position. Pour dernière voiture. vous devrez terminer Championnat en mode Mirror. La dernière caisse ne s'obtient que grâce à un Cheat Code.,



Cette charmante demoiselle conduit une voiture bien speed mais dont la tenue de route est fort médiocre



Bon compromis entre vitesse et tenue de route pour cette voiture joliment



avant de finir dans les rues de Frisco. Selon les tours, les conditions météo changeront, et Il arrivera même que des éléments inattendus viennent perturber votre trajectoire, ici un chasse-neige va arriver en sens inverse. Là, les grues des docks vont lâcher des caisses sur votre passage. Bref, en plus des tracés sinueux des blocs compacts formés par vos concurrents, les

parcours sont your moins animés! Après avoir fini les cino premières courses, vous devrez les redisputer, mais cette fois en mode Reverse, Puis, pour couronner vos efforts, une petite surprise vous attendra dans les rues de San Fransisco (la onzième course, donc). En plus des 6 véhicules de base (voitures, camion _ motos) de nouveaux bolides viendront

récompenser les plus tenaces (voir encadres). Leur variété est d'ailleurs une première (on n'avait jamais vu un jeu course où se mélangeaient motos, voitures et camions) leur maniement est d'une facilité déconcertante (on accelère, on freine, on vire...) Mais attention! Ne croyez pas

que vous finirez le soft

les doigts dans li nez Vous devrez repérer les difficultés des circuits, vous jouer au mieux des éléments perturbateurs, et mettre dans vent des concurrents qui ne vous lâcheront pas d'une semelle

OUAIIIS!

A part le prestigieux Rage Racer, les simulations auto se font rares. Cette suite de Burning Road tombe à pic. On pourra piloter des deux-roues et des camions, la vitesse est conséquente, les obstacles parsemés sur les différents circuits vous ralentiront, créant des accidents... La météo change d'un tour à l'autre, chaque circuit possède sa propre ambiance. Les circuits seront jouables en Reverse-Mirror, Mirror ou simplement Reverse, Bien sûr, il y a des véhicules et des circuits cachés. Bref, c'est fun, c'est beau, c'est rare, et c'est à voir. SWITCH







A mon goût, le meilleur bolide pour commencer, rame un peu, mais reste scotché à la route



route (au sens propre), mais qui met du temps à démarrer.



représente un bon compromis entre vitesse tenue de route.



Tenue de route médiocre, mais (252 km/h) conseiller aux pros

TIPS A GOGO

Grâce aux très nombreux tips disponibles, vous allez voir que la durée de vie d'Explosive Racing est plutôt conséquents. Un code vous permettra d'accéder à un nouveau circuit. un autre de piloter la voiture des flics, tandis qu'un dernier vous invitera à pratiquer un mode Mirror. Et on ne vous parle pas des codes annexes qui vous permettront de choisir directement entre tous les circuits, toutes les voitures, etc.











- Version: **OFFICIELLE**
- Dialogues:
 ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS
- Développeur: TOKA
- Editeur: FUNSOFT
 Disponibilité: AOUT/SEPTEMBRE

COURSE

- 1-2 JOUEURS LINKÉS
- Contrôle: EXCELLENT Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté: 3 Continues: -
- Sauvegarde: MEMORY CARD

PRESENTATION

Une courte séquence assez drôle suivie d'écrans de loading plutôt réussis.

GRAPHISMES

Très riches et bourrés de petites touches poilantes.

ANIMATION

Vitesse très bien rendue et peu de clipping. Accrochez-vous au siège!

MUSICUE

Musique et chansons dans le ton, mais un peu saoulantes à la longue.

BRUITAGES

Commentaires bien sentis, bruit du moteur, "Yahouuu!" incessants...

DUREE DE VIE

Le Championnat est bien pensé, les tips fourmillent. Vous en aurez pour vos sous!

JOUABILITE

Très intuitive et propre à chaque bolide. Du tout bon, on s'éclate.

INTERET

Certainement l'une des meilleures courses "arcade" de la Playstation. Belle, jouable. longue... En deux mots: vraiment efficace!

93%

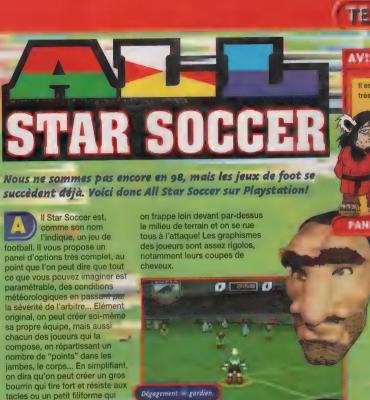
83%

94%

95%

91%

OUI. MAIS...



sera très rapide, mais se fera facilement étendre et sécher.

Au niveau du jeu, on dose la

puissance de sa frappe en maintenant la pression sur le bouton de tir plus ou moins

Il est assez difficile de

l'anglaise, style "kick and rush". Comprenez:

construire des actions et on ioue souvent à

La défense a du souci à se faire.

longtemps.

Il est vrai que ce ieu possède un panel d'options très complet permettant de paramétrer énormément de choses. Vrai aussi que le jeu est rigolo... Mais franchement, les graphismes sont assez moches. De plus l'animation est trop lente. la maniabilité n'est pas exempte de reproche, et il est difficile de bien P construire une action méthodiquement. Enfin, les menus d'options sont un peu lourds, et la présentation aurait pu être plus claire et plus colorée. Par rapport à ISS, ce jeu fait vraiment pâle figure... PANDA



Un ballon aérien qui pourrait

devenir dangereux.



Excellent dessin animé en ima ges de synthèse, très drôle. Marrants, mais pas terribles.

ANIMATION Le scrolling est assez lent. L'ambiance sonore est moyenne.

BRUITAGES Les commentaires en français sont hilarants pour certains.

DUREE DE VIE Le jeu à deux est assez prenant, mais on n'y reste pas des heures. JOUABILITE

La prise en main n'est pas évidente.

INTERET

Même si ce jeu est sympa et assez marrant, il fait pâle figure face à ISS.



En mode 2 joueurs, vous pourrez splitter l'écran horizontalement ou verticalement



leur tenue de route en privilégiant sous- ou survirance.

suspensions. Le fin du fin consistant à trouver les réglages qui correspondent le mieux à votre style ili conduite au tracé sur lequel vous évoluerez... Ça a l'air compliqué, mais ça vaut vraiment la peine de s'y intéresser (d'autant que ce options sont accessibles et donc modifiables durant a cou-Après avoir longuement teste tous les bolides ainsi que les différents réglages (dans mode Course contre montre. par exemple). Il sera temps vous interesser au mode Arcade ainsi qu'au mode Championnat Le mode Arcade se divise en trois sections qui ne s'ouvriront que progressivement. Le mode Facile vous propose de courir sur quatre tracés (Corse, Indonésie Espagne ou Angleterre),

également la dureté de leurs

mode Moyen sur six et Hard sur huit. En tout, dix-huit tracés originaux qui, au fil des niveaux de difficulté, deviennent de plus en plus complexes. Lorsque vous aurez une cinquantaine de tours votre actif il sera temps de vous plonger dans mode Championnat Dans celui-ci. six pays s'offrent vous. Chacun d'eux propose trois courses que yous devrez finir plus rapidement possible puisque l'on additionnera vos temps pour l classement final. Une fois que vous aurez terminé les dix-huit courses en bonne position, deux nouveaux pays s'offriront à vous France et L Suède. Ces deux derniers proposent logiquement trois nouvelles courses chacun, mais avant d'y arriver, un conseil accrochez-vous

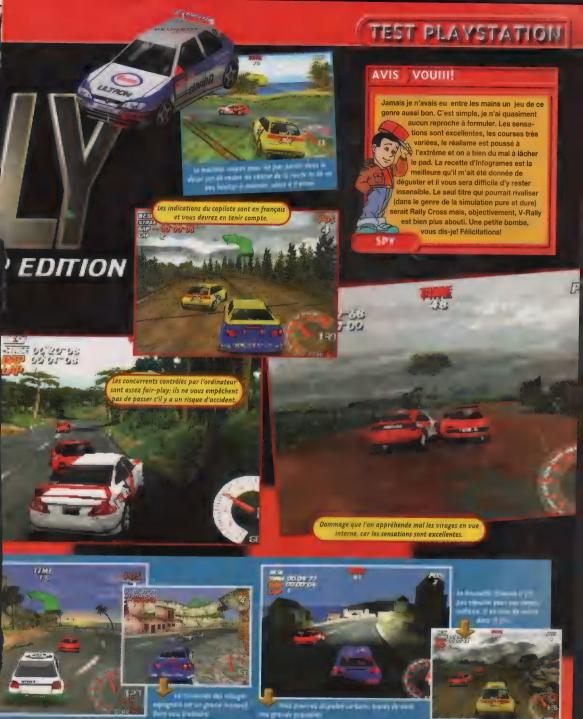
CHAMPIONSHI

DE L'ART DE PROPOSER 42 CIRCUITS...

code propose 15 tracés différents, le mode il umat 54. En coditionnant les deux, leux chie I Nacide Différents. C'est la qu'intervient les sui del lum d'arrèr à molton de récors del ingramme is report to a 42 to some a framery it pays that li kronin villiosents um moyennu pus pays). El pour m para doctiver las joueux l'Impression, qu'il s'ess fait seu ou qui ant fries loin d'iltre le cas), à chaque tracé mispondent des conditions météorologiques et que ess de départ différentes, 00F0









Paris, Lyon & Antony! Bientôt à Pontault-Combault!

onterture des premiers metalies

de jeux video neufs et resyslés.

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire:

- 🌒 Vérifié (CD & manuel en bon état)
- Garanti 6 mois
- Reconditionné sous blister
- Moins cher



2, rue Pierre-Lescot 75001 Paris Tel. 61 42 35 25 47 LYON
Centre Ccial La Part Dies

Rez-de-chaussée À côté de "Loisi à Creaso 69000 Lyon Tél. 04 72 84 20 38 ANTONY

27, av. de la Division Leclare 92160 Antony Tél. 01 46 74 06 25

rel 04 72 84 20 38 prochaine à Pontault-Con

Ouverture prochaine à Pontault-Combault !
RECYCLEWARE PONTAULT-COMBAULT

Centre Commercial Carrelous 77340 PONTAULT COMBAULT



NE BRADEZ PLUS VOU ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES!

Recycleware reprend vos jeux PlayStation et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! Chez Recycleware

on reprend vos anciens jeux au même prix, que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.

des jeuns Resydieware

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLES PLATSTATION MASSITANT I PRIX MAXIMUM PRATIQUES : Les prix des joux respellé sont régulierement révus à la buisse

Destruct. Derby	79 F	Toshinden 2	99 F	Fifa 97	169 F	Die Hard Trilogy	199 F	Area 51	229 F
FIFA 96	79 F	Total NBA' 96	99 F	Soviet Strike	169 F	Formula !	199 F	Jet Rider	229 F
Toshinden	89 F	Wipe Out	99 F	Street Racer	169 F	Legacy of Kain	199 F	Cool Boarders	249 F
Air Combat	99 F	Int. Track & Field	129 F	Tobal N°I	169 F	Pandemonium	199 F	ISS Pro	249 F
Adidas Power Soc.	99 F	Need for Speed	129 F	Worms	169 F	Porsche Challenge	199 F	Little Big Advent.	249 F
Alien Trilogy	99 F	Ridge Racer Revol.	129 F	Raging Skies	189 F	Road Rash	199 F	MicroMachine V3	249 F
Doom	99 F	Time Commando	129 F	Resident Evil	189 F	Tekken 2	199 F	Need for Speed 2	249 F
Fade to Black	99 F	Chevaliers de Baph.	149 F	2Xtreme	199 F	Tomb Raider	199 F	Rugby Jonah Lomu	249 F
Rayman	99 F	Star Gladiator	149 F	Com. & Conquer	199 F	Wipe Out 2097	199 F	Soul Blade	249 F
Ridge Racer	99 F	Wing Comm. 3	149 F	Crash Bandicoot	199 F	Rebel Assault 2	219 F	Suikoden	249 F
Tekken	99 F	ESPN Extr. Sports	169 F	Destruct. Derby 2	199 F	Adidas P. Soc. 97	229 F	Vandal Hearts	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS SATURIS

IMPORTANT I PE t revus a la Sause Die Hard Trilogy 269 F Panzer Dragoon 89 F World Wide Soc. 199 F 249 F Fighter Megamix 249 F Tomb Raider 269 F Virtua Fig. Remix 149 F Com. & Conquer 249 F Man X TT 249 F Torico 249 F Bomberman 199 F 249 F NBA Live 97 249 F Die Hard Arcade 269 F Virtual On 269 F Sega Rally FIFA 97

Plus de 20 000 jeux neufs rue Pierre-Lescot - 75001 PARIS Métro & RER Châtelet-Les Halles Tél. 0 1 42 36 25 42

Ouvert du lundi au samedi de 10 h à 20 h



* Dans la limite des scocks disponibles

Warcraft II est sans doute l'un des jeux de stratégie les plus connus sur PC. Alors, que se passe-t-il quand un hit micro débarque sur console? Vous le saurez en lisant ce qui suit...





arcraft II est un jeu de stratégie à l'ambiance médiévale-fantastique. us choisissez d'incarner au choix les humains ou les orcs, ce qui rallonge considérablement la durée de vie. Le principe du jeu mélange les genres: wargame en temps réel et gestion à la Sim City. Vous devez développer votre camp de manière réfléchie, car de cette oganisation dépendra votre

réussite. La base de votre armée est constituée de paysans: non seulement ils construisent des fermes pour nourrir tout votre petit monde, des bases militaires pour former des guerriers et des bases navales (qui produiront vos bateaux), mais ils récoltent aussi l'or et le bois nécessaires à tous ces travaux. Il faut donc organiser cette fourmilière pour obtenir une production en flux tendu! De même, il faut monter votre armée: vous possédez des fantassins, des archers, des



On peut régler _ vitesse de déroulement du jeu.





OUI, MAIS ...

Il n'y a pas de doute, Warcraft II est un ieu fantastique... sur micro. Sur console, il souffre de plusieurs défauts; sans souris, l'ergonomie

laisse à désirer, les graphismes sont franchement laids, et il s'avère bien difficile de jouer à deux car il faut se linker! Or c'est avec un pote que ce jeu se révèle fantastique. Enfin, il p n'en reste pas moins que

Warcraft II est un bon ieu qui comblera les amateurs du genre. Il est très complet et possède une ambiance excellente ainsi qu'une partie gestion très aboutie.

PANDA



cavaliers (de grosses brutes) et des paladins. Une organisation logique consiste à placer une ligne de cavaliers (lesquels iront attaquer les ennemis les plus puissants), une autre ligne de fantassins (qui protégeront les archers), puis les paladins, en ligne arrière. pour soigner les unités qui

OUI

Convertis du PC vers la Playstation, les jeux

rencontrer un franc succès. Après le vent de

folie de Command and Conquer, c'est

dans une ambiance plus médiévale qu'il

va falloir se battre. De nombreuses

camps. Les graphismes et les bruitages auraient mérité un peu

plus de soin, mais, heureusement,

le game-play est bon (le jeu se

joue à la souris). Stratèges

invétérés à vos pads!

missions yous attendent, et il est possible de jouer dans les deux

micro comme Warcraft sont garantis de

auront encaissé

beaucoup de

dégâts. Mais il

est également

AVIS

possible de tendre un quet-apens en organisant une belle défense, puis d'envoyer une fantassin seul rechercher des orcs. lesquels s'enfuiront dans la direction du piège.

Une autre tactique très efficace envoyer un mage dans le camp ennemi, puis à lancer un blizzard entre sa mine d'or et sa base..

Même si le mage meurt peu après les pertes ennemies seront énormes!



des bateaux

Savoir ce qui se passe dans le camp ennemi est primordial; surtout pour repérer quel est le type d'unité qu'il produit en masse. Cela permet ensuite de fabriquer une unité efficace pour les contrer. On peut espionner grâce à des unités volantes ou en recourant à un sort



Le bateau peut permettre aussi d'espionner l'adversaire et d'attaquer les rives adverses



Version: **OFFICIELLE**

Dialogues: FRANCAIS Textes:

FRANCAIS

Développeur: BLIZARD Éditeur: ELECTRONIC ARTS
 Disponibilité: QUI Pribes D

STRATÉGIE 1-2 JOUEURS (LINK) Contrôle: BON Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE Niveaux de difficulté:

Sauvegarde: OUI

Continues: «

PRESENTATION

Une bonne intro en images de synthèse, dans l'esprit de Donjons et Dragons.

GRAPHISMES

Assez laids, mais les wargames ne sont pas réputés pour leur beauté.

ANIMATION

Le scrolling n'est pas terrible...

MUSIQUE

Vraiment excellente.

BRUITAGES

Leur échantillonnage est assez médiocre, et c'est dommage car ils sont marrants.

DUREE DE VIE

Le jeu est assez difficile, et long si vous avez la chance d'y jouer à deux.

JOUABILITE

Assez moyenne avec le pad. La souris apporte vraiment un gros plus.

INTERET

Warcraft est un bon jeu, à l'ergonomie malheureusement mal convertie. Mais, si vous aimez les jeux de stratégie, vous adorerez!

90%

70%

96%





TEST SATURN



THE RESERVE

transfuge - Fatal Fury



AVIS OUI, MAIS...

Beaucoup de personnages ont des coups du genre boules de feu

RTOUCHE





- Version: **OFFICIELLE**
- Dialogues:
 - * xtes ANGLAIS
- Developpeur: SNK Éditeur: SEGA Disponibilité: OUI

BASTON 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle: BON Difficulté: TRÈS ÉLEVÉE Niveaux de difficulté: 8 Continues: INFINIS Sauvegarde: CARTOUCHE

PRESENTATION

Rien de plus par rapport à la version Neo Geo. On aurait aimé une nouvelle intro.

GRAPHISMES

Peu de décors, mais ils sont superbes, très fouillés avec beaucoup de couleurs.

ANIMATION

Très rapide. Quelques ralentissements et des bandes noires dues à la version Pal.

MUSIQUE

Elle a du punch et rythme bien les combats. Ça pulse!

BRUITAGES

SNK est passé maître dans l'art des bruitages: violents à souhait.

DUREE DE VIE

KoF 95 est très difficile, très technique, et les persos sont variés. Une vraie mine d'or.

JOUABILITE

Excellente une fois le pad bien en main.. Reste à mémoriser tous les coups.

INTERET

KoF '95 est un jeu fabuleux. étonnamment technique, qui fera la joie des puristes de la baston.

80%

93%

90%

91%

90%

95%

90%



Joe Higashi





pratique, on prend son pied

comme iamais

594



- Version **OFFICIELLE**
- Dialogues
- Textes: **ANGLAIS**
- Péveloppeur: SONY AMERICA
- Éditeur: SCEE
 Disponibilité: JUILLET
- Prix D

SIMULATION DE RALLYE 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT Contrôle: SENSIBLE Difficulté: ÉLEVÉE Niveaux de difficulté: 3

Continues: -Sauvegarde: OUI



MULTI-IOUONS

Vous trouvez les concurrents gérés par l'ordinateur un peu faiblards?... Essayez donc des conducteurs humains (en oubliant ceux du genre du Panda...), d'autant que grâce un Multi-tap, vous pouvez jouer jusqu'à quatre simultanément.

base est vraiment la meilleure pour voir



l'option Head-on. La moitie des concurrents



Dans - mode Suicide, les tre

autres concurrents arriven

face à vous la voiture pr logiquement des coups



Hulf woitures kont jeu, et vous gagnerez autres après avoir fin Facile, Vétéran e Difficile: Vous arriverez

AVIS OUI

Déjà lors du test de la version import de ce jeu, je m'étais éclaté. Eh bien, mon plaisir est resté le même après ces quelques mois. Les graphismes de ce jeu sont superbes, musique excellente, l'animation suffisamment rapide... Seule la prise en main est un peu difficile, due au fait que la conduite est assez réaliste. Le jeu à deux est très sympa. Bref, ne tournons pas autour du pot, Raily Cross

est un must du genre et, iii vous aimez les courses de voitures, pas d'hésitation, ruez-vous dessus!

PANDA

PRESENTATION

Le strict nécessaire pour l'intro, mais des temps de chargement raisonnables.

GRAPHISMES

Textures très détaillées, voitures superbes et circuits très bien conçus.

ANIMATION

Avec de la pratique: très speed. Quelques bugs d'affichage.

MUSI

Faut aimer les grattes saturées, donc hard. Bons morceaux.

BRUITAGES

Bruits de la foule et du moteur des concurrents. Aucune voix digitalisée...

DUREE DE VIE

Conséquente. On s'adresse ici aux bons joueurs ou aux acharnés.

JOUABILITE

Après une prise en main ardue, elle est d'une finesse remarquable.

INTERET

Un sérieux concurrent pour V-Rally, qui vous fera vivre des moments intenses. A réserver quand même aux bons joueurs. 93%

70%

93%

92%

7.9/6

88%

95%

Enfin! un RPG traduit en anglais qui a de la classe. Oubliez tous les autres, car Wild Arms les surclassent haut la main!

ild Arms est un RPG sorti voilà déià quelques mois en import. A l"époque, il ma avait déjà conquis plus d'un à la rédaction. Cette version en anglais permet de découvrir le scénario, qui s'avère passionnant! Les menus d'options sont affichés avec des icônes très pratiques. Les combats sont représentés en 3D, chaque personnage possède un type d'attaque spéciale (magies, flingue...). Lorsque le combat s'annonce un peu long, les personnages "s'énervent". On voit alors s'inscrire à l'écran "force level up". Ce qui signifie qu'ils peuvent, suivant leur niveau, accéder à d'autres attaques (quatre par person-

Les icones sont très lisibles

AVIS OUI!

nages). Chaque perso récupérera au fil du jeu des objets comme une bombe, un grappin, une baquette, lequels leur permettront, comme dans Zelda. de se débloquer dans certains passages. Vous dirigez parallèlement trois personnages différents, et passez de l'un à l'autre durant le début du jeu, Enfin, au bout de quelques heures de jeu. votre groupe se réunira.





La bombe vous aidera détruire les rochers



Développeur: SONY Editeur: SONY

ROLE PLAYING GAME

Un excellent dessin animé doté d'une musique... excellente.

Les sprites sont très mignons et l'ensemble est assez beau, ANIMATION

Il y a un bouton pour courir, ce

qui est très utile.

Un des points forts: on est berce par de superbes mélodies.

De facture plutôt sympathique

dans l'ensemble.

DUREE DE VIE

La jeu est très long.

JOUABILITE

Le jeu étant en anglais, la prise en main s'avère très facile.

INTERET

Dans sa version japonaise, Wild Arms était déjà sublime. Alors imaginez en anglais!... 95%

P. A.NIDA

Sans payer par chèque ni par 10

Recevez les nouveautés grâce au minitel

Connectez vous sur minitel 3617 GAME OVER

Laissez vos

Faites votre choix.

Nous yous l'envoyons chez yous.

Vous n'envoyez or chèque ni CB, vous ne payez que la communication

3617 GAME OVER











50 TITRES DISPOS EN 48 H:

Soulblade Cool boarders 2Xtreme Porsche challenge Formula Superstar Soccer PRO Vandal Hearts Dark forces Pandemonium V Rally Speedster Monster Trucks Micromachines V3 Tekken 2 Rayman 2 Tobal

Vous ne payez que la communication pour commander vos jeux, le temps consultation varie suivant le produit commande (5.57 F/mn).
Conformément la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès
et l'rectification aux données personnelles vous concernant.

Playstation et | logo playstation sont des marques déposées | Sony Computer Entertainement Inc Gréa ACTIV POLLEN



AVIS NON

TEST PLAYSTATION





AU CHAPITRE DES NOUVEAUT

Renouveler un genre n'est jamais chose facile, surtout lorsqu'on s'attaque à un mythe comme Doom Lifeforce Tenka

propose tout de même quelques nouveautés intéressantes qui meritent votre attention Les puristes apprecieront





baliser son



Ouana un ennemi

- Version **OFFICIELLE**
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes: ANGLAIS
- Développeur PSYGNOSIS
- Éditeur: PSYGNOSIS
 Disponibilité: DUI

DOOM-LIKE

- 1 JOUEUR
- Contrôle: DÉLICAT
- Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté: -Continues: INFINIS
- Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

L'introduction est, comme toujours chez Psygnosis, magnifique.

GRAPHISMES

Très sombres, pixélisation importante. Quelques effets lumineux originaux.

ANIMATION

L'animation est fluide et les mouvements souples. Rien à redire de ce côté-là.

MUSIQUE

Thèmes variés, mais l'ensemble n'est pas marquant, au point qu'on l'oublie.

BRUITAGES

Assez nombreux, mais de qualité très variable: tantôt bonne, tantôt minable.

DUREE DE VIE

Nombreux niveux, mais aurez-vous le courage de tenir jusqu'au bout?

JOUABILITE

La prise en main est délicate tant les fonctions sont nombreuses.

INTERET

Lifeforce Tenka est un Doomlike très moyen. Seuls les passionnés du genre peuvent y trouver un intérêt. Doom reste le leader incontesté.

89%

88%

89%

82%

est à bord d'une

que va se dérouler totalité

l'action. Le véhicule est plutôt imposant, muni de trois types d'armement; celui de base, aux munitions illimitées et qui évoluera au fil des options collectées, un armement spécial (disgues et Power Blast) qui pourra être utilisé indépendamment de l'arme de bas. enfin, des missiles à tête chercheuse qu'il faudra récupérer en chemin. En plus de tout cet attirail, votre vaisseau va pouvoir se déplacer dans la totalité de

l'écran ainsi que ralentir ou

deux boss (un à fin du

accélérer quand l'occasion se

présentera (boutons L1 et R1). Au

deuxième niveau, un autre à la fin

du jeu) sont proposés, et le tout

Los Angeles "blade runnerien"

dirigé par l'infâme Wileford

gros méchant). Dans chaque niveau, des signes radioactifs en

nombre croissant devices

se déroule dans les environs d'un

rang de l'action, cinq niveaux et

Eastwood volante (est-il

besoin préciser?

onil ea

Tiré de la bédé du même nom (éditions Delcourt), Hard Boiled est le premier jeu type arcade de Cryo. Alors, petite révolution ou grosse déception? On ne vous cache rien.

récupérés pour arriver dans une zone-bonus où vous pourrez augmenter votre barre it vie.

vous deurez éviter les chutes de pierres.

Ce passage est assez délicat. En plus de robots ennemis,

Vous croyiez pouvoir éviter les bombes au plafond en plongeant au sol? Dommage, il y a des araignées.

AVE NON!

> Même s'il faut reconnaître quelques bonnes idées et un principe jamais vu sur Playstation, on a bien du mal à tenir plus de deux heures le pad en main.

La jouabilité du bolide n'est pas assez précise, l'animation trop lente - malgré certains passages rapides - et l'action répétitive au possible. C'est vrai que les graphismes ont un certain cachet, que la musique est très chouette et qu'on est libre

de se balader dans tout l'écran, mais on se lasse bien trop vite. Vraiment pas passionnant.

Seuls les tirs et les explosions viennent mettre un peu de couleurs dans des décors bien sombres. Il faut reconnaître que les graphistes sont restés dans l'esprit de la bédé...

SHOOT-THEM-UP

RESENTATION

Belle intro, mais on n'y comprend rien. Relisez la bédé. GRAPHISMES

Cina décors, des vaisseaux bien

profilés, le tout assez sombre.

Lenteur volontaire. Certains passages néanmoins très speed.

Une techno Bien adaptée, rythmée et dans le ton.

Bons doublages en français. Sinon on n'entend que les tirs.

DUREE DE VIE Cinq niveaux plutôt difficiles

mais on a du mal à s'accrocher... JOUABILITE

Le vaisseau se dirige avec lenteur et imprécision...

INTERET

Un shoot répétitif. Malgré un principe nouveau et un visuel sympa, il ne convaine pas.

votre vitesse augmentera, jusqu'a ce que vou vous plantiez dans un obstacle

GAGNEZ
50 000 TRADING
CARDS CARDS
Distribués par MÉRLIN



MUK FRONTIERES DU REEL

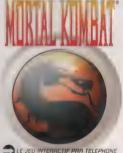








0.3505141



08-36682010



08 36 68 15 12



SIMPSONS

UNE PLAYSTATION A GAGNER P

PROBLEM | TO |

L 08 36 68 00 23



Les amateurs Mortal Kombat seront ravis, car War Gods est un clone : ce célèbre sans en être une Annual of opports and the or server and en incluant = 3D dans les combats.

Gods est, dans son principe, un clone de Mortal Kombat, dont il la plapert des éléments notamment les telf riations.
Lorsque l'on gossible faire un
Finish. L'adversaire

reste alors pantelant pendant quelques secondes, et clest à vous de faire bonne manip pour l'envoyer en enfer

avec panache. C'est a la fair réputation la saga des M.K Mais là où War Gods est différent c'est qu'il inclut ... 30! Normal sur Hintern manche and conseillons vivement la crox direction traditionnelle, qui s'avère bien plus pratique. Les projections sont particulièrement efficaces. Et il faut en user (et en abuser) pour aniver jusqu'au abuser) pour aniver jusqu'au premier boss. Pour tuer utiliser

coup e piec sauté et revenez vite casse la garde! Pour se mettre en garde, il faut appuyer sur un boutor. de nême po peut aussi courir en appuyant deux fois suite dans même direction. Un mode Versus est bien entendu disponible pour reusement se fendre la pipi ven ar point & com s'avec pun le point, appellet Cerlein II seco endra compagnie.



il fallait se mettre en garde.

AVIS OUI. MAIS...

J'ai toujours reproché deux choses à la sérié des Mortal Kombat: l'obligation d'appuyer sur un bouton pour se mettre en garde et mullité de la décomposition des mouvements des combattants. Ces critiques restent valables pour War Gods! Enfin. pour I'instant 🗎 N64 ne dispose pas de beaucoup de jeux de baston, et celui-Opposi s'en tire mieux que les autres! Malheureusement, il reste encore assez éloigné de ce qu'on peut attendre d'une telle bécane, car il existe sur la Playstation et la Saturn des jeux de

baston bien meilleurs.

PANDA



AVIS OUI, MAIS ...

A part Killer Instinct Gold et Mortal Kombat Trilogy, Nintendo n'offre pas grand-chose pour se taper joyeusement dessus entre potes. Heureusement, War Gods est arrivé. Ce n'est ni plus ni moins qu'un Mortal Kombat en 3D. Les graphismes auraient mérité un peu plus de soin et la maniabilité au stick analogique n'est pas des meilleures. C'est dommage, car l'atmosphère paranormale qui émane de la cartouche est attirante et les vieux principes des Mortal Kombat ne sont pas faits pour nous déplaire.

SWITCH

TAK

Un casse-garde... que c'est énervant



Comme dans le Trombinoscope du mois dernier, la foule en délire acclame Panda



Il faut savoir garder ses distances



TEST NINTENDO 64



- Version IMPORT
- Dialogues: ANGLĂIS
- Textes: ANGLAIS
- Développeur: MIDWAY
- Editeur: MIDWAY
- Disponibilité: OUI

BASTUN

- 1-2 JOUEURS
- Contrôle: BON Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté: 5
- Continues: 5
- Sauvegarde:

PRESENTATION

Sur une cartouche, il ne faut pas s'attendre à quelque chose de superbe...

GRAPHISMES

Les persos digitalisés sont un peu raides, mais assez beaux.

ANIMATION

Elle est suffisamment rapide et les angles de vue changent sans problème.

MUSIQUE

Très sympa.

BRUITAGES

Ils collent bien à l'action et ont été parfaitement échantillonnés.

DUREE DE VIE

Le jeu est assez difficile et le dernier boss utilise des techniques déloyales.

La prise en main est assez rapide.

60%

89%

869

INTERET

Sans être exceptionnel, War Gods s'en tire bien sachant qu'il n'y a pas de concurrents sérieux sur cette bécane. C'est un bon jeu, mais peut mieux faire.

ANOISE

Un shoot dans la grande tradition de Tempest, ça vous dirait? Eh bien, c'est ce que ce Nanotek Warrior vous propose.

e cherchez pas de sélection de bolides, de modes de jeu ou de nodes de jeu ou de booster particulier. Votre vaisseau commence son périple avec un simple tir, un saut et la possibilité de tirer vers la droite où la gauche. Pour le reste, attendez un peu d'avancer...
Après avoir compris que votre
vaisseau peut tourner autour de l'énorme tube sur lequel vous évoluez. l'heure de le booster arrive. Vous vous apercevrez que les pastilles jaunes régénèrent votre bouclier et augmentent votre bouclier et augmentent
l'intensité de votre arme de
base, tandis que les rouges vous
offriront des armes spéciales (un
triple tir, des bombes, un tir
boomerang qui explose tout).
Dommage qu'elles solant en

nombre limité... Passé cette phase, vous remarquerez que le parcours est bondé d'obstacles, d'ennemis rampants, volants, planants. A certains endroits, vous serez obligé de tourner autour du tube pour essayer de trouver un passage dans cette muraille infranchissable avec un simple saut. Chaque niveau se divise en deux stages: celui de la course, et celui du boss. Dans le stage de la course, vous devrez franchir quatre check-points. Quant au boss, il vous faudra à chaque fois tourner à 360° autour de votre proie. Quatre niveaux sont propos en mode Easy, cinq en Nor et six en Hard, C'est un ne

Le second stage de chaque niveau est un boss, Ici, une araignée sauteuse pas trop difficile à vaincre.

Une petite pression à gauche, une autre à droite, et on recommence, en gardant le rythme siouplaît... Sinon, c'est 🕍 fin

CHURCHINE

Le premier boss n'est pas vraiment coriace, et quand vous détruisez ses quatre protections, des bonus apparaissent.



MOUAIS....

Le principe est efficace et ne s'avère pas trop répétitif. La réalisation est honorable sans être bouleversifiante. Les sensations sont bonnes sans être transcendantes. Bref.

Nanotek Warrior se laisse jouer sans trop de mal. Ce qui lui manque, en fait, c'est une demi-douzaine de niveaux supplémentaires, et peut-être un peu plus de variété dans l'action. En l'état, ce n'est pas le jeu que j'achèterais en priorité, mais il s'avère quand même plutôt défoulant et très précis.

A essayer...

Le niveau-bonus est hyper speed et vous oblige à ramasser le plus de pastilles jaunes possible. Pas simple d'en obtenir ne serait-ce que cent...



Version:

eveloppeur: FETRAGON

Prix: D 1 JOUEUR 5HOOT/ARCADE

PRESENTATION

A part l'animation pour Virgin et quelques secondes d'intro... rien!

Très fins et résolument cyber. C'est franchement pas mal.

ANIMATION
Vitesse très raisonnable et bugs d'affichage quasi inexistants.

Encore de la techno qui colle bien au truc.

"Piou, piou, prrrrr... ziilip!" Rien de bien nouveau... DUREE DE VII

On boucle vite le jeu (sauf en Hard) mais on y revient.

JOUABILITE

Le vaisseau se dirige parfaitement. Un vrai régal.

Un clone de Tempest vraiment amélioré qui se révèle un peu court mais assez jouissif.

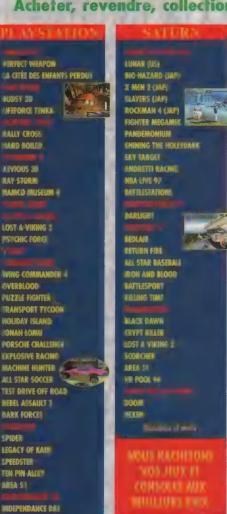
Etudiez bien les déplacements de tous les ennemis. Vous

pourrez ainsi les passer sans (trop) problèmes.

Difintel-Micro

Jeux vidéo, multimédia, japanimation, cartes à collectionner et à jouer

Acheter, revendre, collectionner, tester...



Diffinted Wice



Albi (81) Aix en Provence (13) Ales (30) Ales (30)
Angers (49)
Annery (74)
Annemasse (74)
Annomay (07)
Argentevil (95)
Athis Mons (91)
Avignon (84)
Bagnolet (93)
Beauvais (60)
Belley (01)
Bercy CGal (94)
Biarritz (64)
Bordeaux (33)
Bourg en Bresse (0 Bordeaux (33)
Bourg en Bresse (01)
Bourgoin (38)
Caen (14)
Chalon Sur Marne (51)
Chambéry (73)
Champigny (94)
Chartres (28)
Chateaudun (28)
Chelles (77)
Dax (40) Draguignan (83) Elancourt (78) Ferney Voltaire (01) Fontainebleau (77) Forbach (57) Forbach (57)
Gap (05)
Haguenau (67)
Le Creusot (71)
Le Neubourg (27)
Levallois (92)
Livry gargan (93)
Lons le Saulnier (39)
Lyon (69)
Maccon (71)
Maicon elfort (94) Maison alfort (94) Mandelieu (06) Meaux (77) Metz (77)
Metz (57)
Montigny Bretonneux (78)
Nancy (54)
Nantes (Orvault)
Nice (06) Nice (VO) Nimes (30) Nogent (94) Nogent Le Rotrou (28) Noisy Le Roi (78) Paris - (75)
Paris 17 (75)
Paris 19 (75)
Pau (64)
Perigueux (24)
Perpignan (66)
Pontoise (95)
Pontault Combault (77) Rennes (35) St Etienne (42) St Etienne (42)
St Maur (94)
Sarcelles (95)
Thionville (57)
Toulon (83)
Valence (26)
Vannes (56)
Verdun (55)
Villejuif (94)
Villemomble (93)
Villeneuve Le Roi (94)

-47-48-06 01-43-51-03

Difintel-Micro c'est aussi une carte club, qui vous permet de tester les jeux avant de les acheter, qui au bout de 12 achats par an vous offre 10% de la valeur globale de tous ces achats * et qui vous permet de revendre vos jeux 10% de plus par rapport à l'argus! * (Hors consoles, paiement en bons d'achat). Certaines offres peuvent varier selon les magasins

DIFINTEL MICRO NEW Orléans - Courbevoie - Fougères - Rouen Valreas - La Roche sur Yon - Montreuil

Groove on Fight débarque sur Saturn, mais si vous voulez y jouer, vous devrez posséder la cartouche pour les jeux Neo Geo. Quoi qu'il en soit, ce titre est surprenant.



Une technique qui n'est pas très originale... mais toujours efficace

roove on Fight est un jeu de baston en 2D, dans la tradition des titres Neo Geo. Chaque combattant possède plusieurs coups spéciaux et Furies. Il est bien entendu possible d'enchaîner les coups, j'ai même encaissé 11 Hit Combos de la part de l'ordinateur! Mais la grande originalité de ce jeu réside dans le fait qu'on dirige une équipe de deux combattants. Le combat se déroule en deux rounds

gagnants, et les vaincus restent à terre lorsque leurs coéquipiers se battent. Comme au catch, on peut changer à loisir de combattant, ce qui donne une dimension inédite aux affrontements. Tout d'abord. vous devrez maîtriser parfaitement deux combattants. Vous aurez remarqué que, dans tous les jeux de baston, certains combattants ont leur "bête noire", qui est beaucoup plus difficile à vaincre que les autres. En changeant de personnage en

Un homme à terre

plein combat, vous limiterez au maximum ce risque. De même. certains adversaires "humains" ne savent manier qu'un seul personnage avec une ou deux "sales" techniques. Voilà de quoi leur clouer le bec. C'est une petite révolution, d'autant, et c'est là où c'est très fort, qu'on peut jouer à quatre simultanément! Enfin, presque, comme dans un match de catch à quatre: Avec un Multipad et quatre potes sous la main, le jeu prend tout son intérêt.



OUI! AVIS

Certes, ce jeu n'est pas très beau. KoF 96, par exemple, est bien mieux. D'un autre côté, il est très jouable et se maîtrise assez facilement. On peut glisser dans le dos de son adversaire, et les coups sont très bien choisis. Mais

ce qui est fantastique, c'est de ouvoir jouer à quatre. Alors là, c'est l'éclate totale et on se marre comme des fous! Du reste, j'ai grave marave la tête du Switch. même qu'il a dit: "Panda, t'es

trop grave chanmaille!" Ce furent ses dernières paroles... PANDA





EST SATURN



• Version: IMPORT

Dialogues:

• Textes: **JAPONAIS**

Développeur: ATLUS
Éditeur: ATLUS
Disponibilité: QUI

Prix: D

BASTON 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT

Contrôle: BON

Difficulté: ASSEZ ÉLEVÉE Niveaux de difficulté: 3

Continues: * Sauvegarde:

PRESENTATION

Une succession de dessins assez moyens.

GRAPHISMES

Pas mal, mais on a déjà vu beaucoup mieux dans le genre.

ANIMATION

Un poil trop lente, mais on peut tout de même faire d'excellents enchaînements.

MUSIQUE

Vraiment très bonne.

BRUITAGES

Ils sont soignés et collent bien à l'action.

DUREE DE VIE

Le dernier boss est extrêmement dur. A deux, on s'amuse. A quatre, c'est l'éclate.

JOUABILITE

Les combattants répondent au doigt et à l'œil.

INTERET

Sans être un grand hit, Groove on Fight satisfera les amateurs de baston. Il est très efficace, et on a même droit à quelques bonnes trouvailles.



73%

85%

93%

86%

92%

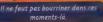
90%



coéquipler contre vous. Ce anno donc un match à deux contre un... En plus, il enchaîte avec une facilité déconcertante us nombre de coupe spécie y a impressionnants (p. 1 destructeum







AVIS OUL MAIS

Derrière un nom qui rappelle le dernier tube dance à la mode (Groove on Fight) se cache un titre que connaissent les amateurs de baston, Power Instinct, Impossible de vous dire si la conversion est bonne puisque la version originale m'est inconnue. En revanche, je peux vous parler de la maniabilité, qui ne fait pas défaut (c'est rare avec le pad Saturn!), de la dizaine de persos aux coups spéciaux insolites, de la rapidité satisfaisante, etc. Groove on Fight est un bon petit jeu de baston, mais ce n'est pas le meilleur: les décors sont trop vides et manquent de finesse.

SWITCH



tes décors sont un peu fade

TEST SUPER NINTENDO Alors que la guerre des 32 bits et l'arrivée prochaine des 64 bits régissent le monde des jeux vidéo, Tetris Attack arrive enfin en version officielle sur Super Nintendo. ombreux sont ceux qui, blocs présents dans curseur parmi vous, possèdent est interverti. Lorsque trois blocs Le mode 2 joueuis est de loin le plus une Super Nintendo identiques, ou plus, sont alignés rangée depuis quelques mois au horizontalement ou verticale fond du placard. Tetris Attack ment, cette ligne disparaît. est une excellente excuse pour Différents modes de jeu sont lui faire prendre l'ai. Tout comme proposés. Le mode Endless est dans Tetris, la but du jeu est de sans fin. La partie s'arrête quand Dialogu es:

faire disparaître tous les blocs présents l'écran. Ceux-ci arrivent continuellement par III bas de l'écran. 🖳 jamais vos blocs touchent in haut de l'écran, la partie est terminée. A 🗔 différence Tetris, ucune pièce ne descend du haut. Vous déplacez un curseur, de le taille de deux cases, que

les pièces atteignent in haut de l'écran. En mode Time Trial, vous devez faire un maximum upoints en deux minutes. Le Stage Clear propose d'effacer tous les blocs jusqu'à la ligne d'arrivée. Enfin, en mode Puzzle, vous devez détruire tous les blocs présents en un

nombre limité de coups. Sachez qu'il est également possible de jouer à deux simultanément sur un même écran.

> Le jeu prend alors toute sa dimension



En Time Trial, vous n'avez que deux inutes pour effectuer le plus haut score.



Le Stage Clear vous propose de détruire un maximum de blocs afin d'atteindre ligne d'arrivée. Plus on avance, plus la vitesse augmente.

PRESENTATION

Rien d'exceptionnel. Les options ont l'avantage d'être claires.

Developpeur: NINTENDOI Editeur: NINTENDO

1-2 JOUEURS SIMULTANEMEN T

Textes:
 ANGLAIS

Les fonds d'écran sont des persos de Yoshi's Island. Sans plus.

ANIMATION

Difficile de parler d'animation pour ce type de jeu.

Amusante et douce au début, elle finit par devenir irritante.

Tous viennent du jeu Yoshi's Island.

DUREE DE VIE

Très amusant en mode 2 joueurs. Seul, il devient vite lassant.

Parfaite. Il faut dire que les touches ne sont pas nombreuses.

INTERET

Tetris Attack est une bonne alternative à Tetris, Les modes sont nombreux et amusants. 89%

En mode Vs vous jouez l'ordinateur, il devient de plus en plus dur à battre au fil des niveaux

vous positionnez où

Si vous appuve

sur une touche.

Pordre des

vous voulez sur l'écran



Le Puzzie Mode demande de la ogique: comment détruire toutes les pièces à l'écran en un nombre de coups imposé Pas facile...

OUI. MAIS ... AVIS

Tetris Attack est un jeu de réflexion très amusant. comme sait les faire Nintendo, très différent de Tetris, tout en s'en inspirant... Il fallait le faire! Cependant, je trouve Tetris Attack un peu moins accrocheur que Tetris. Il lui manque un peu de punch. Je ne comprends pas d'ailleurs pourquoi il \\aura fallu à Nintendo plus d'un an pour distribuer officiellement le jeu en France. Mystère et boules de gomme. Les sorties 16 bits n'ont pas été nombreuses

durant ces douze derniers mois, voici

nouveau sa Super Nintendo.

donc l'occasion rêvéede brancher à

NIIICO



TO MIS D Il est possible d'éviter les ememis Vous venez juste finir FF VIP. Pal ne vous a pas fait grimper aux rideaux? Vous êtes en manque La bons Role

epuis un certain temps deja, Sony soigne sa console, en lui fournis sant des RPG somptueux. On se souvient encore du fabuleux Final Fantasy VII, qui a fait bien des émules au Japon en France, mais dans une moindre mesure). Voici donc l'autre gros RPG qui fera des vagues, j'ai nommé Neorude. La première chose qui surprend chez Neorude, c'est sa maniabilité peu orthodoxe. Non, vous ne dirigez pas les persos sur un

Playing Game? Alors, regardez un peu Neorude!

plan donné mais un curseur Oui, vous ne déplacez sur l'écran qu'une petite flèche, comme sur un PC ou sur un Macintosh. Vous devez cliquer sur le endroits qui vous interessent pour que vos persos si déplacent jusqu'à eux. Une petite adaptation est nécessaire ce système s'avère quelquefois gênant pour des déplacements précis, mais on s'y fait. Ensuite les phases de combat se déroulent en temps réel (comme dans FF VII). Il existe des Furies.

> FF VII), mais l'éventail des sorts magiques est moins vaste. Enfin. plusieurs cameras

balaient les scenes. Ainsi, quand les plans changent. Même dans les combats, on peut choisir sa vue. Ce système est à double tranchant. Il permet d'obtenir plusieurs angles vue de chaque endroit (pour les passages secrets, et les énigmes), mais, par ailleurs joueur doit posseder un sens aigu l'orientation pour s'y repérer. A part cela les ingrédients classiques sont au rendez-vous, à savoir donjons, labyrinthes magies coffres passages secrets, énigmes, etc. Bref, Neorude est un excellent RPG, mais quelques défauts subsistent malgré tout au niveau







Version: Dialogues

Textes

Developpeur: TECHNOSOFT Editeur: TECHNOSOFT PTIX: D 1 JOUEUR ROLE PLAYING GAME



AVIS OU!!

Des RPG comme celui-ci, j'en redemande! Non seulement Neorude est beau, mais en plus il est captivant. Je suis restée des heures et des heures devant cette merveille, qui plonge le joueur dans une ambiance mignonne. Les

énigmes foisonnent, et la musique est remarquable. Même si la maniabilité est un peu bizarre, le jeu en soi est excellent.

Personnellement, je placerai Neorude juste derrière FF VII et Wild Arms, sur Playstation. Alors, ruez-vous dessus, et passez vos nuits blanches sur ce RPG fabuleux.



de finition

PRESENTATION

Un peu courte par rapport aux belles intros habituelles.

Magnifiques wariés, mais ils

n'égalent pas ceux de FF VII.

Quelques bugs d'affichage, dans un monde tout en 3D.

Elle donne une belle ambiance, et, sur m point, Neorude surpasse FF VII.

BRUITAGES Assez réussis, surtout ceux des personnages.

DUREE DE VIE

tiendront en haleine. JOUABILITE

Sans la souris Playstation, la jouabilité est un peu... rude!

INTERET

Après FF VII. Arc the Lad et Wild Arms, tous les fans de RPG se doivent de finir Neorude.

92%

Gagne en moins de 5 minutes



0836694757*

et gagne

Superstar Soccer PRO





1 Nintendo 64



Appelle le

0836695767*

Soulblade

08-36-69-43-53*
Nintendo 6-4

Pàgle du jeu déposé chez Maître Caillot - *coût de l'appel 2 23 E TTC/Mn

Remboursement d'un appel par foyer - Valeur totale des gains : 35000 francs - Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droif d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant. Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainement Inc. Nintendo est une marque déposée [ESTAL interactive RCS 40022786400011] - Tirage au sort le 31 Août 1997.

TEST PLAYSTATION

Surprise. surprise! Débarqué a la dernière minute dans notre rédaction, Machine Hunter en a surpris plus d'un. Et en plus, il y a un mode _ joueurs en écran splitté. Quelle classe!

achine Hunter est un shoot-them-up en 3D: avec une vue de haut dans | style de Loaded et Reloaded. Vous avez le choix entre un scrolling multidirectionnel classique (suivant les quatre points cardinaux) ou un scrolling qui tourne en même temps que l'joueur. Je vous déconseille ce dernier, peu pratique pour se repérer dans les vastes niveaux.

Votre mission consiste à libérer des otages. Vous ne pouvez jouer qu'avec un seul type de personnage, mais celui-ci peut se transférer l'intérieur des robots pour progresser. C'est grande originalité du jeu: il y a neuf types de robot, ce qui assure un grande variété. Chaque changement de "corps" vous remettant au maximum de votre forme, tout le piment du jeu consiste changer de robot au bon moment pour rester en vie. Pour prendre possession d'un robot, il faut bien sûr le mettre hors d'état de nuire avant. On peut tirer dans les quatre directions avec les quatre

boutons du paddle. Ce parti pris

est assez déroutant au début.

mais on s'y fait vite

finalement, cela se

révèle un système

Contrairement à

Loaded, Machine

Hunter se joue sur

plusieurs hauteurs

(ponts, passerelles,

plates-formes, toits,

etc.), et il faudra bien

se repérer. Au fil I jeu,

consulter la carte en 3D pour

très pratique.

vous découvrirez des robots avec des armes de plus en plus puissantes (il y en a 40 en tout). Ce shoot-them-up permet de jouer deux en écran splitté, en mode Coopératif ou non. Il y a

seize niveaux aux décors très variés et un boss bien baveux qui vous attend à la fin.

ous attend au

deplacer dans une



Dialogues:

Textes:

Développeur: EUROCOM
 Editeur: EIDOS

1-2 JOUEURS SIMULTANEMENT SHOOT-THEM-UP

Immpeccable! Les menus sont beaux, rapides, accessibles.

Ambiance sombre, avec de beaux effets lumineux.

IMATION

Un scrolling rapide, même en mode 2 joueurs.

Speedée, elle rythme l'action et met une bonne ambiance.

BRUITAGE Un festival de destruction qui convient bien à m jeu bourrin.

DUREE DE VIE Seize niveaux très vastes et complexes. De quoi s'amuser.

Une fois habitué au système de tir, plus aucun problème.

92%

INTERET

Machine Hunter est un très bon shoot en 3D, bien pensé et doté d'une réalisation solide.

AVIS OUI!

Enfin un bon ieu qui tient la routel Franchement. I oaded et compagnie n'ont qu'à aller se rhabiller. le m'emporte peut-être, mais j'ai bien craqué sur Machine Hunter. La jouabilité est bonne, les niveaux sont vastes, il y a plein de coins à explorer, on joue sur plusieurs niveaux, la carte

en 3D est assez claire, il y a plein d'armes... Bref, c'est un jeu bien foutu et bien pensé. avec un vrai challenge et un mode 2 joueurs très cool. Cela faisait longtemps que je n'avais pas vu un "vrai" shoot rapide, si

bien adapté à la 3D. Excellent!

MARC





ENTREZ DANS LE FUTUR ...



PLAYSTATION - NINTENDO 64 - SATURN - CD ROM NEUF OCCASION

DE VERITABLES PROFESSIONNELS VOTRE SERVICE

4000 4000

TOULOUSE

C.Cial St Georges 31000 TOULOUSE Tél. 05 61 21 03 54

RENNES

3. Rue S' Melaine **35000 RENNES** Tél. 02 99 38 69 02

A SHALL WELL SHOWN

CANNES

141, Rue d'Antibes 06400 CANNES Tél. 04 93 38 01 13

COMPIEGNE

10. Rue des Bonnetiers 60200 COMPIEGNE Tél. 03 44 38 06 40

LEVALLOIS

19. Rue du Pa Wilson 92300 LEVALLOIS Tél. 01 47 37 07 88

الدائجة المسارات BORDEAUX

HOUVEAU! C.Col Rive Droite 33310 LORMONT

براجا بالمانا

FRÉJUS

C. Ciol Continent 83480 PUGET/ARGENS Tél. 04 94 81 55 05

VPC

141. Rue d'Antibes 06400 CANNES Tél. 04 93 38 01 13

WIRTHA UN VERITABLE CONCEPT QUI A FAIT SES PREUVES.

VIRTUA Service Développement 141, Rue d'Antibes 06400 CANNES Tél. 04 93 38 01 13

TEST PLAYSTATION



V ce genre:d m:(((on) ic

Cela faisait quelque temps qu'on n'avait pas eu une bonne simulation de combat aérien à se mettre sous la Playstation. Ace Combat 2 ne déceura sans doute pas les amateurs du genre. Alors préparez-vous, décollage immédiat.



ce Combat 2 your met dans la peau d'un pilote mercenaire. Les missions vous rapportent de l'argent; ce qui vous permet de trire réparer votre appareil ou d'en acheter un nouveau. Chaque modele diappareil est dispose a un type performances. Le briefing de chaque mission est en anglais. On vous propose de prendre un copilote pour

certaines missions assez difficiles. Vous devrez lui confier une tache parti culière comme détruire les ennemis au sol ou de vous couvrir. Mais sachez qu'il reclamera sa part de la prime de la mission. Le jeu est très orienté arcade. Vous commencez en arcade, yous commencez en plein vol. et des que vous avez détruit vos objectifs mission s arrête Vous vous poserez quand même au soi temps a autre (la parenthese du modeste la superbement rate un atterrissage sur porte avions). Vous disposez de missiles en nombre limité mais largement suffisant pour vous permettre de louer bourrin. Reste qu'il vaut parrois mieux se concentrer uniquement sur l'objectif. Deux vues différentes son disponibles (intérieure et extérieure). Les missions son assez variées, la partois plus subtiles que le "search and







Parfois, certains ennemis particulièrement vils se cachent au-dessus des nuages pour vous prendre à revers. Du reste, ne vous fiez pas uniquement votre radar car 1 peut 1 n brouillé lors conditions météo particulières



On peut voler au-dessus des ages pour effecti- une atta e en



ANTES DUI!

Sidewinder est détrôné par Ace Combat 2, un soft plus orienté arcade. Le travail fait sur les décors est vraiment impressionnant! Par exemple. forsque l'on passe au-dessus d'une ville, ce n'est

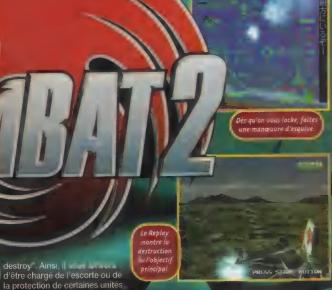
L pas un gigantesque amas difforme de polygones sans couleurs, c'est vraiment une ville. Encore

plus fort, le jeu n'est même pas ralenti par ses graphismes superbes: l'animation est

irréprochable. On a droit à un Replay excellent lorsque l'on finit la mission at tout est en anglais.

PANDA

TEST PLAYSTATION



Les décors sont superbes

AVIS OUI

a and sur les gaz.

missions fort périlleuses.

Enfin, certains avions ou unités

groupés. Sachant

locker votre cible. Il faut être

relativement proche, cela devient

très difficile de ne pas se faire

toucher. Finalement, la manœu-

vre la plus sûre, une fois qu'on est attaqué, consiste à lever le

z de l'appareil et à pousser

Je n'avais pas vraiment fondu pour Ace Combat lors de sa première sortie au Japon. Mais je me suis réconcilié avec le genre grâce à cette suite. Les graphismes en 3D sont plutôt beaux, un nombre important d'avions est sélectionnable, les missions sont variées, la difficulté est progressive et la présence nouvelle d'un coéquipier vous facilite la tâche. Ce dernier peut d'ailleurs effectuer différentes protections. Rapide et bien conçu. Ace combat 2 devrait vous satisfaire. A noter: tous les briefings de mission et les options sont en anglais, pas de prise de

tête en japonais!

SWITCH





N'économisez pas vos missiles.



- Version: MPORT
- Dialogues: ANGLĂIS Textes: ANGLAIS &

JAPONAIS

- Développeur: NAMCO
 Éditeur: NAMCO
 Disponibilité: OU
- SIMULATION DE COMBAT AÉRIEN
- 1 JOUEUR
- Contrôle: BON Difficulté: MOYENNE Niveaux de difficulté: 3
- Continues: -Sauvegarde: OUI

PRESENTATION

Une superbe intro en images de synthèse. Renversant!

GRAPHISMES

Superbes. Le travail sur les textures des décors est fantastique.

ANIMATION

Le jeu est à la fois rapide et fluide. Que demander de plus?

MUSIQUE

De bien beaux morceaux de gratte électrique, dans 🏿 genre un peu "hardos".

BRUITAGES

Ils collent bien à l'action du jeu.

DUREE DE VIE

De nombreuses missions différentes. Il faut parfois faire un choix entre deux.

JOUABILITE

La prise en main est très simple et les avions se manient sans problème.

INTERET

Ace Combat 2 est vraiment un très bon jeu qui en met plein la vue. Le compromis entre arcade et simulation fonctionne bien, et c'est l'éclate.

94%

93%

96%

0%

88%





RUNNING









Running High est unique dans son genre! Il s'agit tout simplement d'un jeu de course à pied futuriste. Sensations garanties!

applying the same Mary Control of the Control Format, Albert High, Vo. l'asphalte avec des avec aus deux plants. Est MARKET STATE pour courir à chaque concurrent participation of the concurrent participatio Moldiver, qui décuple capacités motrices du coros Ainsi, les accélérations se font au pas III course, Ies dérapages par glissades, à l'aide main. D'ailleurs, le bruit qui

Company of the second of the s in the state of th Common of the reason of the state of the THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.

Aux Chimingle monte, Enfis, les plais grande des . Labilités du jeu Herit à se lokinom on a le choit de boux-uler les autrés concurrents, es les poussant, en frappant (comme dans Road Rash), ou en

of the latest specific as filtering elapta la position dis soute: Souton pour effectuer pei Souton paules sur les lakini, jiilin vihiste augment ann lá ciai cumhaire (c'aplthe panel or to set do your comme mouter, your porder bungaement de la viteses Cénant, dans une course. Dref, Running High, en plus d'être speed, offre aussi de nomineux rebondissements et



AVIS OUI

GIL

Incomparable et original, Running High est une agréable surprise. Je ne connais pas d'équivalent. Et comme la réalisation est à la hauteur, on ne

peut passer à côté de ce jeu innovant et rafraîchissant. Mais des défauts subsistent. On ne s'entend pas courir. Dommage, car c'est comme un jeu de course de voitures sans le vrombissement du moteur: frustrant! Par contre, les dérapages sont impressionnants. Avez-vous déjà glissé sur l'asphalte avec vos pieds, en

pivotant avec les mains?

ince il vient de me sauter dessus!



- Développeur: SYSTEMSCOM Editeur: SYSTEMSCOM Prix: D 1 JOUEUR COURS! / PIED FUTURISTE

Une intro décoiffante, speed, fluide et futuriste.

Par rapport aux Rage Racer et autres, c'est moins fouillé. HOLTAMINA

On court vite, et ça se voit. La vitesse est grisante.

Comme # jeu: speed, entraînanteet à tendance techno. BRUITAGI

On aurait aimé des bruitages avec les pas de course.

Pas très longue, comme pour la plupart des jeux de course.

Dérapages faciles à maîtriser, et personnages assez maniables.

INTERET

Running High est original et rafraîchissant. Plus peaufiné, il aurait atteint méga-hit.

87 //



La guerre des consoles continue!



Tous les hits de la rentrée en direct de l'E3, des tonnes de tests, les dernières nouveautés du Japon, les consoles du futur...

LE 25 JUILLET dans le Hors Série de



TEST PLAYSTATION

Devinette: que fait Namo quand !! ar wit bas un 👫 fracassant sur Playstation? Réponse: il ajoute une nouvelle pièce sa collection des Namco Museum, Les gagnants remportent un voyage dans is temps us quinze ans en arrière

asse traditionnelle introduction en images de synthèse, Namco Museum Vol. 4 propose au joueur deux choix, accéder directement aux six ieux disponibles dans compilation. ou faire un tour dans le musée virtuel de Namco. Les amateurs de jeux d'arcade, les curieux ou, comm précipiteront. Durant toute la visite. la vue est subjective l'on se déplace de pièce en pièce la recherche d'informations per in trait by buphoie. On apprond, per extension la date sortie de son shoot'em up favori, et des photos de borne d'arcade originale sont mises votre disposition. Après quelques est bien beau et qu'il est grand temps de rentrer dans vif du sujet. Sus aux jeux (ce n'est pas

sale). Six sont proposés dans cette nouvelle compilation, plates-formes/action, jeux d'aventure/action shoot em up, de quoi satisfaire le plus grand number. Fideles aux mux and regressor. Fictioned aux le Iginatus, less prophierress anifestat del toyithe 20 mai completement seuls paris trouveront un quelconque intérêt. Deux jeux sortent cependant leur épingle leur Ordyne, un shoot'em up dynamique, et Assault وخاصي المناف



Genpei (Equinox Warrior en version américaine) est un jeu d'action entièrement en japonais. Il propose de multiples vues en fonction des niveaux traversés.

The Return of Ishtar, que les passionnés connaissent mieux sous le nom de Tower of Druaga 2, est un jeu à la Gauntiet qui se joue à 2 sur une même manettel

Dialogues: Textes:

eveloppeur: NAMCO diteur: SONY X: 0 JOUEURS EN AUTERNANCE UX D'ARCADE

Le musée virtuel est en 3D et passe en revue les jeux.

Les jeux datent des années 80, les graphismes sont indigents.

Difficile de faire pire!

Présente au musée et pendant les parties.

A l'image des jeux originaux: tristounets et de piètre qualité.

Malgré les 6 jeux, on s'en lasse uite.

JOUABILITE

La plupart des commandes sont redéfinissables.

INTERET

Cette quatrième compilation est de loin la pires. A réserver uniauement aux mordus.

9%

rdyne est un shoot'em up dans la plus pure tradition de Namco. Les graphismes sont dans ensemble réussis.

L'introduction du jeu est en images de synthèse et de très bonne qualité.

AVIS mon!

Le choix a été difficile à faire, mais le verdict est à: non, non et non! Je n'ai pas du tout apprécié cette compilation des anciens hits d'arcade de

Namco. Peut-être à cause de son contenu justement: la plupart des jeux proposés sont loin d'avoir connu un grand succès en France. Il y en a même un proposé entièrement en japonais! Comprenne qui pneu, comme dirait monsieur Michelin.

Pac Land est un jeu de plates-

formes sans grande prétention

mais amusant

Assault est un shoot'em up qui

vous place aux commandes

d'un tank. Le joystick

analogique de Sony est

grandement recommandé pour

l'apprécier. Rotations à gogoi

Quoi qu'il en soit, réservez votre argent pour la prochaine compilation, qui s'annonce bien meilleure, ou pour la troisième, qui reste la plus passionnante à ce jour.



FAITES VOS JEUX

dès aujourd'hui avec Télé Poche!



Chaque semaine (et jusqu'au 27 août 1997)

16 PAGES DE JEUX

Mots fléchés, tests, jeux juniors...

Attention rien ne va plus...
Rendez-vous la semaine prochaine dans

TÉLÉ POCHE



*au total

LE SPECIALISTE DU JEU VIDEO DEPUIS 13 ANS

329 1

OS JEUX

30 à 70% moins chers

POWER PACK



NOUVEAUTES

- 1 playstation
- + 2 manettes Sony
- + 1 memory Sony 1 sacoche Sony





ULTIMA ACHETE COMPTANT







ERGLIG 98		
AU COMBAT	140 F	ROAD HASH16
DESTRUCTION DERBY	148 F	FEA 88
RIDGE RACER	148 F	FADE TO BLACK
TERREN	148 F	BATHAN 10
TOSHIDEN	146 F	ALEN TRILOGY10
WIPEOUT	148 F	DUST INOVES11

HEXXEN.... TUROCK 541 F FIFA BA .



MINITEL

TELEPHONE PAR COURRIER

FAX



TEL: 01 34 66 97 70



in and bivement la rentrée que ca Phil Intermed... Four Tobal & c'est prosque

PROTECT AND IN CHARGING HIS PINAL WHICH HAT I'M self, if y el elps tips, also codes ecosis Replay rd, généros promine je sult. Il nosa inc

LAL SOURCEAU LINCOLD DE MEDICALINE DE VO the factoring of the fa cour free his pind Allex, in trees see horse quantity are howard manager/

families, let part Feneral's chick to

PLAYSTATION

TOBAL N°1 (EUR)

Beaucoup d'entre vous auront investi dans cet ancien hit, et je suis persuadé que rares sont ceux qui ont réussi à passer les quatre donions du mode Quest sans tricher. C'est pourquoi le vous propose une



Cette que gérienne pous changera / l'ancienne

CONTRACT YES Pendani la votre personnage. naintenez L2 et R2 jusqu'au début du match

petite aide pour ce dernier. En prime, le vous livre deux tips fort sympathiques. L'un vous offre un nouvelle vue, l'autre est une manipulation aussi rigolote qu'inutile.



sur Bas 1 14 appuiera sur uton d'arrêt

SUICIDIE

- · vous permet de connaître les caracteristiques tous les ennemis, ainsi que les effets néfastes ou ins des potions et autres obiets.
- 2 La am your permet d'éclairer les couloirs dans les donjons, mais surfout elle laisse apparaître foute la carte Très pratique dans les deux derniers donjons
- La vaian double l'effet de la potion ou de l'objet dont vous prenez possession. Le doublé balance-cerise fait
- Tout droit sortie DBZ, esti en fait un magasin de poche. Utilisez-la lorsque la récolte de

- 5 de la planete l'obal sont un peu speciales. enchaînements les plus lous A conserver pour les boss. ces peti augmentent votre défense ou votre
- aque, landis que les gros vous redonnent de
- 7. ce par et les gateaux vous redonnent un peu
- m'est malheureusement impossible vous dire les effets one en fonction de leur couleur puisque celles de couleur foncée manière générale Si vous avez repéré la couleur poison, jetez-la sur les monstres la seront beaucoup moins effravants après

- ce traitement. Si vous tombez sur une potion Hyper. (voir cerise) alors que vous etes en possession de la

- de deux objets manaren en de recupérer en mui recupérer ceux-ci así, a la jeter contre un mui 12 les mana roses servent a acheter la objets, les bleus à echanger de objets en votre possession contre des molmorans.



d'acheter de la viande, des potions, etc Mais le client n'a pas le choix.



les magasins bleus permettent de vendre des objets trouves lors - la quete







PLAYSTATION

TOBAL N°2 (JAP)

Ce ieu est incrovablement riche en persos cachés! Mais ce n'est pas là son seul atout. Il vous est possible d'enregistrer des parties ou encore de changer la couleur des habits de

votre personnage; à ce sujet, je vous réserve une surprise. Le mode Quest est incroyablement dur. Je vous donne donc quelques petits conseils pour mieux réussir.

NAME AND POST OFFICE ADDRESS OF TAXABLE PARTY.

yous finissez - jeu avec n'importe quel personnage dans les trois niveaux de difficulté Easy. Normal Hard), your pourrez jouer avec les trois caïds.



Mufu et Udan se déchainent: Les boss n'ont malheureusement bas seguences cinématiques



Dans l'épisode précédent, les programmeurs ne maîtrisaient pas suffisamment la console pour permettre un versus avec le gros Nork le problème ne se pose plus!

E AVOIR DES PERSOS TONT NU

Il faut aller dans - "Training" (4e option du menu principal). Ensuite pendant le training, appuyez su Start et sélectionnez la sixième option. Vous serez alors dans un menu avec trois lettres (RGB) et des chiffres. C'est ici que tout se joue. Avec Triandle, vous ajoutez des couleurs. Avec Croix vous en

enlevez FOR MAKEN DUTCH HER R 30 · G 25 · B 20



ouh. Mais c'est régalant tout ca ditec-moi

Marie Contract Contract Name of Street, or other Designation of the Contract o



Es voilà le belle dénudée.

PERMITTED AND BUILDING



R 30 • G 14 • B 14



Même les filles en ont pour leur argent

aussii au mieux. Pour ce faire, commencez par fouiller le village: vous « trouverez une pierre verte qui augmente votre barre d'énergie. Une fois a 'intérieur du premier donjon, n'installez que les Non pas que toutes soient mauvaises, au contraire: Mais bon. - ne sais pas lire le japonais et j'ai souvenir de mauvaises expériences (certaines sont maudites, impossible de les enlever)... Essayez i pas. Pour cela, placez une pierre dans un coin 📖 pes. Pour cela, placez une pierre dans lui coni-mur reculez un peu et jetez "autre pierre. "o est leussi, vous entendrez un petiti bruit comme quand vous prenez une bonne potion: " uj fin du donjon, une fois le boss battu, allez voir le marchand. Posez la pierre avec laquelle vous avez fait des mélanges. Vous en literez, un pon prix qui vous permettra d'acheter des potions ou d'autres pierres. Un pon d'acheter des potions du d'autres pier conseil pour ne pas acheter n'importe quoi, allez voir le marchand et vendez tout de que vous avez. Achetez ensuite une potion au hasard et notez les caractères japonais, puis essayez-la. Grâce à cette technique, vous allez pouvoir repérer certaines potions et de ce fait pouvoir les utiliser (celles qui font dormir, par exemple) en les lançant, très essayez toujours d'éviter les combats pour trouver un chemin vers l'étage inférieur, parfois vous

intre les monetres du penymbre meleau



Commencez par une chope et appuyez plusieurs fois sur Croix



Ensulte, logiquement, l'adversaire est sonne Attrapez-le a nouveau pour el projeter cette

PLAYSTATION

MICROMACHINES V3 (EUR)

C'est l'éclate totale ce jeu. Réunissez vos potes et arrachez-vous les cheveux! Avec les codes que je divulgue, vous allez voir ce que vous allez voir. Il y en a pour tout le monde! Les joueurs solitaires pourront bénéficier de 9 vies. A plusieurs, on pourra jouer les circuits secrets qui sont tout

bonnement incroyables. Une nouvelle vue est dispo, du genre simulation classique... Vous pourrez également faire flotter les bonus, changer les véhicules en bonus. Contre l'ordinateur, vous aurez la possibilité de ralentir vos concurrents et, enfin, vous pourrez doubler la vitesse du jeu.



C'est ici que tout se joue entrez CATLIVES





s bien fonctionne un petit bruit se falt entendre



Ce circuit est 🗵 plus rapide, crest 💻 la





POUR QUE LES PÉRICHERS SE CHANGERT TH

Gauti Faites Bas Bas Haut Haut Droite Droite Gauche

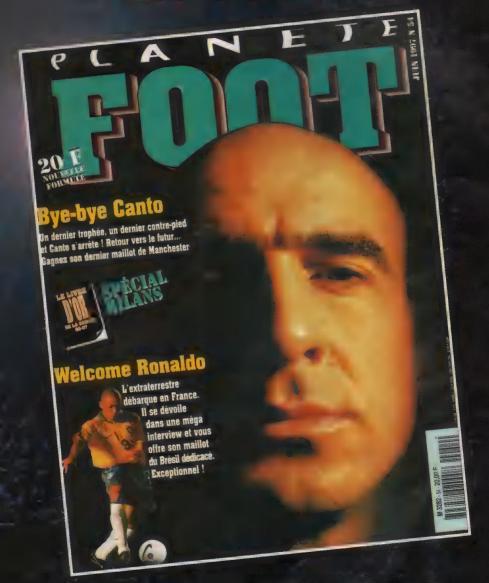


Triangle, Croix



Faites, Carré, Croix

EN VENTE



CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

NINTENDO 64

DOOM64 (US)

Le mois dernier, je vous donnais l'ultime cheat-code. Ce mois-ci, ce sont tous les mots de passe dans tous les niveaux de difficulté. Sympa, non?

TOUS LES MOTS DE PASSE DE TOUS LES NIVEAUX PAR DIFFICULTÉ

Difficulte Be gentiel

Niveau 02: cdp8 9bj2 68zll svk? Niveau 03: cxm8 9bjy 6811 jvk? Niveau 04: ddk8 9bit 683s 9vk? Niveau 05: dxh8 9bip 685s 1vk? Niveau 07 fxc8 9bif 689s lvk? Niveau 08: gd?8 9bc? 69br ?bk? Niveau 09: gx88 9bc6 69dr 2bk? Niveau 10: hd68 9hc2 69gr tbk? Niveau 11: hx48 9bcy 69jr kbk? Niveau 12 | d28 9bct 69lq ?bk? Niveau 13 (x08 9bcc 69ng 2bk? Niveau 14 kdy8 9bck 69gg lbk? Niveau 15: kxw8 9bcf 69sq kbk? Niveau 17: lyr8 9bb6 69xp 2vk? Niveau 18. mfp8 9bb2 69zp lvk? Niveau 19 mym8 9bby 691 pkvk? Niveau 21: nyh8 9bbp 895n 2vk? Niveau 22: pff8 9bbk 697n tvk? Niveau 23: pyc8 9bbf 699n kvk? Niveau 24: qf?8 9bf? 6?bm ?bk? Niveau 25: gy88 9bf6 6?dm 2bk? Niveau 26: rf68 9bf2 6?gm tbk? Niveau 27 rv48 9btv 6?im kbk? Niveau 28: sf28 9bft 6?II ?bk? Niveau 29: sy08 9bfp 6?nl 2bk? Niveau 30 thy8 9bfk 6?ql tbk? Niveau 32 vot8 9bd? 6?vk 9vk?

Difficulte Bring it on

Niveau 02: cjpr 9bj1 68z? qvk? Niveau 03: c1mr 9bix 681? dvk? Niveau 04: dikr 9bis 6839 7vk? Niveau 05; d1hr 9bjn 6859 zvk? Niveau 06 fffr 9bil 6879 gvk? Niveau 08: qt?r 9bc9 69b8 8bk? Niveau 09: g18r 9bc5 69d8 0bk? Niveau 10: hi6r 9hc1 69g8 rbk? Niveau 11: h14r 9bcx 69j8 hbk? Niveau 12: jj2r 9bcs 69l7 8bk? Niveau 13: i10r 9bcn 69n7 0bk? Niveau 14: kjyr 9bcj 69q7 rbk? Niveau 15: k1wr 9bcd 69s7 hbk? Niveau 16: ktr 9bb9 69v6 8vk? Niveau 17: |2rr 9bb5 69x6 0vk? Niveau 18: mkpr 9bb1 69z6 rvk? Niveau 19 m2mr 9bbx 6916 hvk? Niveau 20: nkkr 9bbs 6935 8vk? Niveau 21 n2hr 9bbn 6955 0vk? Niveau 22: pkfr 9bbi 6975 rvk? Niveau 23: p2cr 9bbd 6995 hvk? Niveau 24: gk?r 9bf9 8?b4 8bk? Niveau 25 | g28r 9bf5 6?d4 0bk? Niveau 26: rk6r 9bf1 6?q4 rbk? Niveau 27: 24r 9bfx 6?i4 hbk? Niveau 28: sk2r 9bfs 6?13 8bk? Niveau 29: s20r 9bfn 6?n3 0bk? Niveau 30; tkyr 9bfj 6?q3 rbk? Niveau 31: t2wr 9bfd 6?s3 hbk? Niveau 32 vgtr 9bd9 6?v2 7vk?

Difficulte own Doom

Niveau 02 cnn8 9bj0 6801 nvk? Niveau 03: c5l8 9bjw 6821 dvk? Niveau 04 dnië 9bir 684s 5vk? Niveau 07: f5b8 9bjc 68?s dvk? Niveau 10: hn58 9bc0 69hr pbk? Niveau 11: Show have this? Niveau 13 j5z8 9bcm 69pg ybk? Niveau 14: knxs 9och 69rg pbk? Niveau 15 k5v8 9bcc 69ta fok? Niveau 17: 1608 9004 69vp vvk? Nivesii 18 mnn8 9hb0 690n ovič Niveau 20 noi8 9bbr 694n 6vk? Niveau 21: n6g8 9bbm 596n yvk? Niveau 22 pod8 9bbh 698n pvk? Niveau 23 p6b8 9bbc 69?n lvk Niveau 24: ap98 9b18 6?cm 8bk? Niveau 27 r638 9btw 6?km fbk? Niveau sp18 9bfr 6?ml 6bk? Niveau 29 | 5628 96fm 6?pl vbk? Niveau 31 16v8 9bfc 6?tl fbk? Niveau 32 vise 96d8 57wk 5vk?

Difficulte Watch me die

Niveau 02 cspr 9biz 680? lvk? Niveau 03: c9lr 9biv 682? bvk? Niveau 04: dsir 9big 6849 3vk? Niveau 05 d9gr 9bil 6869 vvk? Niveau 06 fsdr 9big 6889 VK? Niveau 07: 19br 9bib 68?9 bvk? Niveau 08: gs9i 9bc7 69c8 4bk? Niveau 09 a97: 9hc3 69f8 wbk? Niveau 10 hs5r 9bcz 69h8 mbk? Niveau 11: h93: 9bcv 69k8 cbk? Niveau 14 ksxi 9bcg 69r7 mbk? Niveau 15. k9vr 9bcb 69t7 cbk? Niveau 17 17qr 9bb3 59y6 wvk? Niveau 18: mtnr 9bbz 6906 mvk? Niveau 19: m?lr 9bby 6926 cvk? Niveau 20 ntir 9bbg 6945 4vk? Niveau 21: n?gr 9bbi 6965 wvk? Niveau 22: ptdr 9bbg 6985 mvk? Niveau 23: p?br 9bbb 69?5 cvk? Niveau 24: qt9r 9bf7 6?c4 4bk? Niveau 25: d?7r 9bf3 6?f4 wbk? Niveau 26: rt5r 9bfz 6?h4 mbk? Niveau 28: st1r 9bfq 6?m3 4bk? Niveau 29: s?zi 9bfi 6?p3 wbk? Niveau 31: t?vr 9bfb 6?t3 cbk? Niveau 32 vosr 9bd7 6?w2 3vk?

POUR AVOIR UN SUPER CODE

Inscrivez W93M 7H20 BCY0 PSVB. Vous commencerez alors au dernier niveau avec le "Backpack", 200 points d'armure toutes les armes et es munitions. Votre laser est triple et trois fois alus pluissant que le BFG9000.

et voila. Comment ne pas terminer le jeu après ca?



Club Europeen du

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème



C'est le bon plan pour acheter tes jeux moins cher





















PlayStation 32 bits

Si tu réponds dans les 8 jours































Nintendo

8 et 16 bits

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- m droit d'entrée, ni cotisation annuelle. Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine/chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démonstrations... Des CADEAUX, en accumulant des Points fidélité :

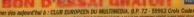
32 bits

- Une livraison encore plus rapide (48 h par Colissimo) en commandant par Téléphone, co Internet ou par Minitel 24 h / 24 h, | jours sur En échange tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-1 ; prix Glub par an, pendant 2 ans, même les moins chers.





Voici le (les) JEUX



Né(e) le Tél Adresse **Code Postal**













Le plus Grand Choix Video Manga en France Albator 84 Vol 1 à 2
Arion Cine Manga
Armitage Vol 1 à 2
Baoh le Visiteur
Be Bop Hi-School
Black Jack Vol 1
Black Jack Vol 1
Black Jack Vol 1 à 4
Borgman Vol 1 à 2
Bubble Crisis Vol 1 à 6
Burn Up
Chasseurs de Vampires
Chronique de Lodoss Vol 1 à 6
Chronique de Lodoss Vol 1 à 5
Clty Hunter O.A. V 1 h30
Cobra Vol 2 à 10
Crying Franan Vol 1 à 2
Bighar Vol 1 à 3
Dominion Vol 1 à 2
Eight Man Vol 1 à 3
Eight Man Vol 1 à 3
Eight Wanga Vol 1 à 3
Galaxy Express 999 Cine Manga
Goiden Boy Vol 1 à 3
Grey Cine Manga
Gunsmith Cats Vol 1 à 4
Kojiro Vol 1 à 3
Kamui
Ken le Survivant
Ken Episode Vol 1 à 4
Kojiro ie Film
Les Cités D'or Vol 3 à 10
Les Heros de la Galaxie Cine Manga
La Legende de Lemnear
Macross Sobotech
Macross 2 Vol 1 à 3
Monnlight la Pierre de Lune
Nicky Larson épisode Vol 1 à 4
Mornight la Pierre de Lune
Nicky Larson épisode Vol 1 à 3
Plastic Little
Ran la Legende Vorl 1 à 3
Ramma 1/2 e Film
Nom de Code Love City
Nuku- Nuku Vol 1 à 3
Ranma 1/2 le Film
Ranna 1/2 e Film
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 5
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 5
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 3
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 3
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 3
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 3
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 3
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 3
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 4
Ranna 1/2 e Film Vol 1 à 3
Ranna 1/2 e Film Vol BON DE COMMANDE
OU POUR NE PAS ABIMER VOTRE MAGAZINE RECOPIEZ MOI, SUR PAPIER LIBRE À
ENVOYER À MANGA'DISTRIBUTION 13 BLD VOLTAIRE 75011 PARIS TEL : 01 47 00 99 5 Titre du Film Iti Frais de Port Colissimo 48 H | 25 F) Frais de Port Chonopost 24 H (40 F) Réglement : Chèque CB, Mandat REMISE 15 % Total à Payer+Port

Kried Fink_

Commande dans la limite du stock disponible toutes marques citées sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuciles Manga Distribution SA RC Paris # 408 996 080 00011

Ce serait dommage de se priver de 30 Millions d'Amis.



Laissez-vous guider!

10 nouveaux produits multimédias par jour... Comment choisir?



La solution:

Le 1er Guide d'Achat Multimedia

- Jeux & Divertissement
- Eveil & Educatif
- Culture & Découverte
- Vie Pratique
- Matériels

350 produits sélectionnés:

Scénario / Age / Configuration / Prix... (Parution trimestrielle)



Prix de lancement

Liste des points de vente du guide sur le

3615 MAKO

Offre exceptionnelle de lancement:

1 an d'abonnement + Duke Nukem 3D (pour CD-Rom PC)

=99F

Renvoyez ce bon accompagné de votre règlement
de 99 F + frais de port 25 F soit 124 F
par chèque bancaire ou postal à l'ordre de MAKO,
ou par carte bancaire sur le 3615 MAKO:

MAKO EDITIONS 14, rue du Fossé Blanc 92230 Gennevilliers

Nom:													
Prénom:							.1	1	ge	2	٠		,
Adresse:													
Code Postal:									٠	٠		٠	
Ville:									ì				
Matárial passádá													

COURRIER

lles sont là, bien longues et bien chaudes, voluptueuses à souhait, ce sont les grandes vacances! Après une année passée à bosser comme des malades. vous allez enfin vous reposer. Cet été, après la montagne en 1995 et le désert en 1996, Trollie et moi partons au bord de la mer. C'est un peu comme la montagne en plus plat et un peu comme le désert avec la mer en plus. J'ai réservé une caravane dans un camping du Sud de la France et une litière en peau de Zghegh pour Trollie. Ca claque à donf, mais au moins ça chasse les moustiques. D'un autre côté, ça attire les mouches et les coyotes... On ne peut pas avoir le beurre et l'argent du beurre! Bonnes vacances à toutes et à tous, et à la rentrée prochaine!

Bomboy jaune et Trollie vert, les deux font la paire

VAINQUEUR DU MOIS

Attention mes amis, c'est du jamais vu! Le grand vainqueur du mois est un génie, un mec plein d'humour et hyper doué. Il n'a que 17 ans mais possède un coup de pinceau absolument sidérant! BENOIT DUVAL nous a pondu une petite merveille à l'encre de Chine (I love it) m à la gouache. Les caricatures sont vraiment réussies. l'humour est à tous les coins de la page (remarquez les consoles sur la droite du dessin) 📰 les couleurs utilisées donnent des effets magnifiques. Bravo mon gars, tu mérites un abonnement d'un an à Consoles+ ainsi qu'un Consoles+ dédicacé par toute l'équipe. Si tu as d'autres dessins, n'hésite pas à me





ICKCLO AUSSI

Ickelq est un petit gars plein d'humour, et les mecs plein d'humour moi j'aime bien! Ce petit gars possède une Saturn et aimerait connaître les dates de sortie des jeux suivants: X-Men Vs Street Fighter, Fatal Fury Real Bout Special, Duke Nukem 3D, Sega Touring et Scud Race. Eh bien, je suis servi!

Salut mon cher lckclg. Tu vois, toute peine mérite récompense. Il suffisait d'attendre un peu! Bon, à l'heure à laquelle je te réponds, la plupart des dates de sortie que tu m'as demandées ne sont pas encore connues. X-Men Vs Street Fighter devrait sortir cet été au Japon. sans autre précision! Fin juillet ou début août... mystère. Mais aux demières nouvelles, c'était dans ces eaux-là. Fatal Fury Real Bout Special n'est toujours pas annoncé sur Saturn. Connaissant SNK, le jeu devrait effectivement être disponible prochainement sur Saturn... Disons au début de l'automne prochain, pour ne pas trop se tromper. Duke Nukem 3D est, quant à lui, pratiquement terminé. La version Saturn est très réussie et n'a rien à envier à la version PC. Le jeu est, paraît-il, superbe. Il est attendu pour la rentrée. I tu aimes les Doom-like,

nul doute que ce Duke Nukem 3D va te combler de joie, Enfin, Sega Touring et Soud Race ne sont pas annonces pour l'instant sur Satum. Il est évident que ces deux jeux sont absolument magnifiques en arcade et qu'une éventuelle conversion sur Saturn demanderait pas mal de temps. On en saura un peu plus des que l'été sera passé.

PAOLO, MAIS PRESOUE!

Paolo est aussi un lecteur très sympathique. Il possède une Nintendo 64 (le veinard), et il me dit qu'il a un problème avec son Controller Pack (il s'agit, pour ceux qui ne le savent pas, d'une carte mémoire aui s'insère dans la manette de jeu). Il me demande si c'est normal que les données sauvegardées à l'intérieur aient été effacées? Il souhaite aussi savoir quel sera le prochain gros ieu de plates-formes sur Nintendo 64, Mario 64 mis à part bien évidemment.

Salut mon petit Paolo, Tu possèdes une Nintendo 64? Félicitations, tu as fait un bon choix, c'est une superbe console. Il me semble que le problème auquel tu es confronté n'est pas normal. Nous





liburce 97

avons nous aussi à la rédaction un Controller Pack, et n'avons jamais eu de souci avec. Nous l'avons enlevé et remis plusieurs fois dans la manette, et nos données sauvegardées étaient toujours présentes en mémoire. A mon avis, il pourrait s'agir d'un défaut de fabrication. Tu sais, le moindre faux contact peut entraîner un effacement du bloc mémoire et la perte de toutes tes sauvegardes. Si cela t'est possible, demande à la boutique dans laquelle tu as acheté ton Controller Pack de te l'échanger. Le prochain gros ieu de plates-formes de Nintendo pour sa 64 bits devrait être Yoshi's Island 2. A moins que tu ne préfères Zelda? C'est un jeu d'aventure, mais il possède également des phases à la Mario 64, donc des parties platesformes, Yoshi's Island 2 est attendu normalement pour la fin de l'été et Zelda 64 doit sortir au début du mois de juillet.

CONSOLES + RUBRIQUE COURRIER 92514 BOULOGNE CEDEX OU ÉCRIS TON COURRIER SUR LE 3615 TCPLUS

DEMANDE DE RANCON

"Mme Schaller, je détiens votre fils Marc prisonnier, enchaîné dans ma cave. Je vous rendrai votre fils uniquement si vous consentez à l'abonner à Consoles+. Si dans les quatre semaines qui suivent je n'ai pas de nouvelles de vous, je l'abonne à Consoles News et ce sera bien fait pour vous. Son cerveau subira des lésions irrémédiables et qui pourraient le tuer, j'en suis bien conscient. A vous de choisir, l'abonnement à Consoles+ ou la mort" Signé: X Bon, heu Marc, tu crois qu'elle va une menace comme celle-ci, ie

t'abonner à Consoles+ ta mère? Avec l'espère pour toil En tout cas, i'aurai fait tout mon possible. Bon, pour en revenir à nos salades, Marc aimerait squoir si Rebel Assault II est un bon ieu ou non.

Salut Marc. Pour être certain que ta mère t'abonne à Consoles+. laisse traîner ce numéro, ouvert à la page Courrier, sur son lit et planque-toi derrière les rideaux de la chambre. Observe ensuite attentivement sa réaction. Si elle hurle en levant les bras et si tous ses bigoudis explosent, c'est gagné, tu peux être certain que l'abonnement est à toi. En revanche, si elle saute de joie, à mon avis, c'est foutu: prépare-toi à recevoir Consoles News. Et là, je ne donne pas cher de ta vie. Rebel Assault II est effectivement un jeu sympa. Il s'inspire de l'univers de "Star Wars" et devrait te plaire.

















La réalisation est plutôt de bonne qualité et la jouabilité s'avère très correcte, en tout cas nettement meilleure que sur PC ou Macintosh.

PAS COMPLÈTEMENT WALLID. LE GARS

Wallid n'a pas froid aux veux: il commence sa lettre par "Salut, roi des nabots". J'aime son courage, mais qu'il vienne donc à la rédaction, je lui ferai goûter de ma hache double tranchant à facettes en platine taillées dans la masse. Non, mais! Lui aussi est un fan de la Nintendo 64. et il me demande quel est le prix de vente généralement constaté pour cette console en Europe, et quel sera son prix en France lors de sa sortie officielle. Il se demande aussi pourquoi nous n'avons pas testé Mario Kart 64 alors que le jeu est disponible en import depuis le mois de février dernier.

Salut, roi des kékés, La Nintendo 64 est officiellement disponible partout en Europe, sauf en France! Pas de chance, hein? Mais il est tout de même possible de s'en procurer en version européenne dans la plupart des boutiques et autres grands magasins (Fnac, Micromania...). En France, le prix généralement constaté de ces consoles européennes varie entre 1 800 et 2 200 francs. Dans tous les cas. ces prix sont toujours plus élevés que celui qui sera imposé par Nintendo France quand la console sera officiellement disponible. Nintendo France parle d'un prix de vente d'environ 1 600 francs. Nous n'avons pas testé Mario Kart 64 parce que nous pensions à l'époque que la Nintendo 64 serait bien en vente en France le 1° mars 1997. C'est pourquoi nous n'avions fait à l'époque qu'une Preview de deux pages. Mais ne t'inquiète pas, nous ferons bien évidemment le test complet de ce jeu dès qu'il sera disponible en version officielle. Si ca peut te rassurer, il est absolument génial. surtout quand on y joue à quatre simultanément.

SIMIR, MAIS IL FAIT LE MAXIMUM!

Simir possède une Saturn. Il aimerait savoir si Dragon Ball GT est prévu sur sa console ou bien uniquement sur Playstation. Il me demande aussi s'il y a des chances de voir débarquer un jour Virtua Fighter 3 sur Saturn. ou si c'est du domaine du rêve.

Salut Simir, tu vas bien? J'ai de mauvaises nouvelles pour toi: Dragon Ball GT n'est pas encore annoncé sur Saturn, Pour l'instant, seule une version Playstation est prévue. Le jeu devrait normalement sortir cet été au Japon. Une version officielle devrait bien sûr voir le iour quelques mois après, peutêtre bien pour Noël 97, Après la mauvaise, la bonne nouvelle! Virtua Fighter 3 est actuellement en cours de développement sur Saturn. Les programmeurs de Sega travaillent comme des malades pour développer un jeu aussi proche de l'arcade que possible. D'après les dernières informations, le jeu serait vendu avec une cartouche pour booster en quelque sorte les capacités de la Saturn. A mon avis. Sega risque de faire un carton avec ce jeu. Hélas! je ne sais pas quand il sortira au Japon.

THOMAS AIDE LE FNLJ. MERCI!

Thomas est un brave gars! Non seulement il lit Consoles+ chaque mois, mais il participe avec une grande énergie au Front de libération des nains de jardin (le FLNJ). Il y a quelques mois. je vous demandais de libérer les nains de jardin afin de protester contre leurs conditions de détention. Thomas m'a écouté et. grâce à lui, Monin est libéré, merci Thomas! Bon, ce n'est pas tout ca. mais Thomas a quand même une question: il aimerait savoir si Electronic Arts a prévu de sortir un Need for Speed III.

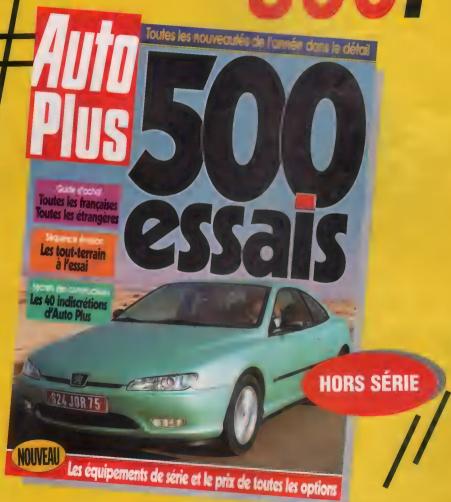
Merci Thomas, merci beaucoup! Grâce à toi, un affreux nain de jardin





ALEXANDRE ULMANN (DRAVEIL)

Choisir à coup sûr : la preuve par 500.



Actuellement en vente chez votre marchand de journaux.

Le 1º Journal qui se met à la place du conducteur.

enfin retrouvé sa liberté. Fini les interminables journées à côté de la fontaine en vieux pneus et de la brouette où fleurissent les éternels mêmes géraniums. Grâce à toi, il va enfin respirer l'air pur de la forêt. Bon, passons à ta question. Tu le sais comme moi. Electronic Arts est le champion incontesté des versions réactualisées de chacun de ses jeux: Fifa 95, 96, 97... Basket Truc 96, 97... Hockey 76, 77... 97... j'en passe et des meilleures. Need for Speed en est déià à son deuxième épisode. moins d'un an après la sortie du premier. Il ne serait pas étonnant qu'un autre épisode pointe le bout de son nez l'année prochaine. Il est encore trop tôt pour en être certain, mais je suis prêt à le parier.

HAMED. ALORS!

Hamed, un petit gars de Marseille, me pose quelques questions. Putaing, il a osé! Il aimerait savoir si Dragon Ball GT sortira sur Saturn ou non et pourquoi nous n'en parlons plus dans Consoles+?

Salut Hamed, A question courte, réponse courte; la réponse à ta question se trouve un peu plus haut... Mais attends un peu Hamed, nous parlons de Dragon Ball GT chaque fois que nous avons des nouvelles de ce jeu. Nous n'allons pas tous les mois te montrer les mêmes photos, non?

XAVIER, ARRACHEUR DE TÊTE

Xavier menace de m'arracher la tête si je ne réponds pas à sa question. Il ne me fait (presque) pas peur, mais je vais quand même lui répondre. Il me demande quel est le meilleur jeu sur Nintendo 64 entre Mario. Goemon et Zelda.

Salut Xavier, je t'en prie, ne m'arrache pas la tête, sois sympa, je vais répondre à ta question. Parmi les trois jeux que tu as cités, un seul est

disponible à la vente, il s'agit de Mario, Zelda et Goernon ne sont pas disponibles à l'heure à laquelle 'écris le courrier. Il me sera donc très difficile de te dire lequel est le meilleur. Mario 64 est une merveille qui sera incontestablement un Consoles+ d'or. Zelda, à en juger par les photos et connaissant le mythe de Zelda, devrait lui aussi remporter un énorme succès à travers le monde. Quant à Goemon, je ne pourrai t'en parler que lorsque j'y aurai joué, pas avant!

GRAND JEU DE L'ÉTÉ: OU EST LE NOM?

Sébastien François est un fervent lecteur de Consoles+. Il habite Nancy (personne n'est parfait). Il me pose des tonnes de questions, mais comme je suis sur le point de partir en vacances, je suis de bonne humeur et je vais lui répondre. Il aimerait savoir quand Dracula X sortira en France, si la version officielle de Final Fantasy VII sera censurée et quels sont les risques de faire installer une puce multistandard dans une Playstation.

Salut François Sébastien. Je me demande quel est ton prénom... Peu importe. ie vais t'appeler Bob, comme ca ie ne me tromperai pas. Donc mon petit Bob, tu aimerais savoir quand sortira Dracula X en version officielle. C'est encore un peu trop tôt pour le savoir! Il ne figure pas dans les plannings officiels des éditeurs. Mais je pense qu'il devrait pointer le bout de son nez dans le courant de l'automne prochain. Final Fantasy VII ne sera pas censuré, c'est une bonne nouvelle, non? Il faut dire que les Américains sont tellement puritains qu'ils ont voulu supprimer bon nombre de scènes du jeu. Bien évidemment, Square s'y est opposé et a obtenu gain de cause. Sony France nous l'a confirmé, le ieu sera identique aux versions japonaise et américaine, et disposera de textes en français. Oui, monsieur! Enfin, sache que les risques de faire installer une puce multistandard dans une Playstation se limitent à un seul: annuler la garantie de la console! En effet, dès l'instant où tu ouvres la console, la garantie n'est plus

valable. Te voilà prévenu!

CONSOLES+ DEDICACÉ

Le Consoles+ dédicacé du mois revient cet été à David HEYMANS. Dites-moi si je me trompe, mais i'ai l'impression que ce petit gars aime beaucoup Dragon Ball GT, je me trompe? Les traits sont fins, et les dessins très soignés. Ils sont fidèles en tout cas à l'œuvre de Akira Toriyama, Pour son bon boulot. David recevra le prochain Consoles+, celui de septembre, dédicacé par toute l'équipe de la rédaction.



N'OUBLIEZ PAS

 vous êtes plus doué en dessin sur ordinateur que sur papier. envoyez-moi vos chefs-d'œuvre sur disquette PC ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF, GIF ou TGA est obligatoire si vous voulez que le puisse les regarder. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels.

 J'ai absolument besoin d'avoir votre photo avec les dessins que vous m'envoyez. Même si vous êtes plutôt du style Robert que Redford ou Brigitte que Bardot, il ne faut pas hésiter. On vous montre bien des photos du Panda chaque mois dans le Trombinoscope!

 Que le beau Nijico s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique. Envoyez vos questions à l'adresse suivante: nicolas@imaginet.fr

CADEAU DE L'ÉTÉ

POUR VOUS PERMETTRE DE PASSER UN ÉTÉ FORMIDABLE ET D'ÊTRE DANS UES MEILLEURES CONDITIONS EN CISANT CE COURCIER, DÉCOUPEZ SUIVANT VES POINTILLÉS CETTE ALLUMETTE ET CETTE CIGARETTE EXOTIQUE ... BONNE LECTURE LES AMIS





Oue CNSOLESKED Soit avec toi



11 numéros tu recevras manette tu choisiras





Je recevrai la manette dans un délai de 6 semaines après

Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

Je joins mon règlement à l'ordre de Consoles + par :



+ Libre réponse n° 88 🚾 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

- OUI, je m'abonne à Consoles + pour 1 an soit 11 numéros dont 2 gratuits.
- ☐ Je choisis de recevoir la manette SV 1102 Sony Playstation, je règle 297 F au lieu de 562 F soit 265 F d'économie
- ☐ Je choisis de recevoir la manette SV 460 Sega Saturn, je règle 297 F au lieu de 582 F soit 235 F d'économie

Adresse: Code postal: LLL Ville:..

Date d'échéance : L

enregistrement de mon règlement.

☐ Chèque bancaire ☐ Chèque postal

Signature obligatoire

Vous pouvez acquérir séparément la manette SV 1102 Sony Playstation au prix de 199 F, la manette SV 460 Sega Saturn au prix de 169 F et chacun des numéros au prix de 33F



4 MAGASINS

Un choix exceptionnel!!

Reprise de tous les jeux et de toutes les consoles au plus haut cours du marché

VPC : Colissimo gratuit dans toute la France Métropolitaine (pour les jeux uniquement)

JEUX PLAYSTATION à partir de : 99 F JEUX SEGA SATURN à partir de : 49 F 🖋

JEUX SUPER NINTENDO à partir de : 29 F JEUX MEGADRIVE à partir de : 19 F

JEUX GAME BOY à partir de : 19 F 🔦 JEUX GAME GEAR à partir de : 29 F 🦠

TOUTES LES NOUVEAUTÉS EUROPÉENNES sur la NINTENDO 64.

TRY A GAME Vaugirard 25, rue Péclet

75015 PARIS **2** 01 40 45 02 02

7RU A GAME Dinan 33. Grande Rue 22100 DINAN

2 02 96 85 38 48

TRU A GAME Versailles

5, rue de la Paroisse 78000 Versailles 2 01 39 51 08 16

magasin exclusivement PLAYSTATION TRU A GAME Saint Malo

6, place du Mal. Leclerc 35400 ST MALO **2** 02 99 82 20 82



Samouraï Spirit RPG Thunder Force V Bulk Slash Marvel Super Heroes Hazard Taisen F Anarchy in the Last Brogge the Nippon

Grandia

בי וציניו וציבוני

Yuke Trouble Makers Multi Racing Championship Rev'Limit Rev Linne Sonic Wings Assault Goemon 64 Mission Impossible (US) Perfect Striker (US) Wild Choppers Etc...

Chost in the Shell
Langrisser I et II
Carasite Eve (Square)
Marvel Super Heroes

Virtual Hiryu no Ken Mission Alternative

NINTENDO 64

tro gvez-notis sur le net/: OVERGAME nue "hontique" conme.com - rubr

Gensole Japonaise: 1290 F News Jap: Real bout special, Samurai IV, BioHazard, Sonic Jam, Samurai rpg, Macross Prix: Nous contacter 100022: Lunar(299), 9F zéro(199) Kof 96(299), V - Hunter(149) Kof 95+ram(249), X-men(199) 9F zéro 2(249), Decathlete(249) Gulliver boy(299), Die Hard(249)

Decer Pep:Vandal hearts(249) Tekken2(249), Contra.us(199) Speed king (299), ETC...

Quikoden (299), Formula one (249) Adidas power soccer 97 (299) Sampras tennis(249), Legacy of kain (289), Resident Evil(249), Command & Conquer(289),FTC...

SWEL Jap : Samurai RPG, Final Fantasy Tactics ... NEWS W: Moto racer, International soccer, V/rally PHR : Nous contacter MINITENIDO (84)

STAR FOX: 590 F

News: 199(v1), Yuke Yuke (Jap) : Nous contacter

Rayon Japanimation:

Vieux goods (collectors), Armures Saint Seiya, CDs, Art-Books, K7 Vidéo, Shitajikis, Mangas, Posters, Cardass/Ramis et plein d'autres trucs!

NEWS Rayon Broffque!

K7 vides: Anime Manga Girls (Compil de parodie erotiques de Ranma, Sailor Moon, RayEarth, etc.: 129 F GD-Rom Pe/Mao: MangaDoll City: 249 F

Ouvern tout liefe

NEO GEO GD

RPG(Tel) News: Samourai

Ocean Metal Slug (299), Kof 94 (149), Kof 96 (269), Ghost Pilots (299), Mutation Nation (299), Breakinger (299), Robo Army (299), Side Kicks 2 (199), Side Kicks 3 (289)

NEWS dispo ETE 97

(pour plus d'infos, contactez-nous)
MINISTO (24 pap): Top Gear
Rally, Wild Choppers, Rev' Limit
64, Multi racing Championship SATURN: Sega touring car, Last Bronx, Marvel super heroes, Street Fighter VS X-Men PSX: Street Fighter EX, Saga frontier, Tales of Destiny

(Japanimation & Jeux Vidéo)
Passage Montparnasse
16 bis rue d'Odessa, 75014 Paris
Tel : 01 43 20 71 73
Fex : 01 43 20 72 13

WEB: www.samurai-anime.com

Ouvert tous les jours de 11h à 20h et LE DIMANCHE de 13h à 19h



PLAYSTATION (Import

TOBAL 2
ACE COMBAT 22
WILD ARMS
FINAL FANTASY VII
FINAL TACTICS

RUN BOOT APOCALYPSE COOL BORDER 2 NESSA

EOS

ROMOTION 2 JEUX D'OKAZ' ACHETES,

SENDEZ VOTRE PLAYSTATION ETI-STANDARD LA MODIOUE

PRESENTATION

MARIO RARI HEXEN TOP GEAR RALLY DARK RIFT BON DE

NOM: ADRESSE VILLE MENT PAR CHEQUE OU MANDAT UN

TOTAL A PAYER (freis de port : +30frs/jeux - +50frs

PRIX COÛTANT TOUTE L'ANNÉE SUR PC ET CONSOLES!!!

Adhérents

- PRIX COUTANT sur les logiciels & matériels pour PC et Consoles.
- Commandes groupés pour des prix encore plus bas.
- Revente de vos logiciels et matériels A VOTRE PRIX de particulier à particulier pour 15 F partout en France.

Non adhérents

• Achetez logiciels & matériels d'occasions directement au

> 01 60 65 74 72 sans commission

 Profitez des avantages CLUB CONCEPT pour

149 F / an

Amis Suisses et Belges bienvenus.

Pour tout renseignement, contactez CLUB CONCEPT au01 60 65 74 72 ou écrivez à :

CLUB CONCEPT - 20 rue de Lourdeau - 77310 PRINGY



PARIS 4 -- 18 Bd SÉBASTOPOL INFO-LINE & 01 44 78 60 50 * SPORT M/ Chatelet Les Halles Vous pouvez nous écrire au : ENGLISH 18, Bd de Sébastopol, 75004 PARIS SPOKEN Vous pouvez nous écrire au : : **01 44 78 60 50** : Les Cygnes 22, rue des Alpes - 022 738 83 50 VAN EXE







hampion



REF:SHC MAGIC















849 F





















HEMENTS FRANCE 46 47 48 49 50 51/53 QTE PRIX VOUS POUVEZ NOUS ÉCRIRE SUR PAPIER LIBRE OU PHOTOCOPIER CE BON DE COMMANDE DÉSIGNATION (ou équipe/joueur) NOM : ADRESSE VILLE : FRAIS DE DOM-TOM / MONDE 75 F

2 DE-MAISSANCE : ___/_

TARIF LENT FRANCE 35 F Ехрие

(99 F) Eur

PROMOTION SPECIALE DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES NINTENDO 64 EURO 64 EURO 66 EURO 66 EURO

1690 Form 64 EURO





APPELLE NOUS AU 0800 565 000 (APPEL GRATUIT)

*PRIX DES ARTICLES SEPARES : CONSOLE 1490 | TTC • PILOT WINGS 490 F TTC • WAWERACE 490 F TTC
FRAIS DE PORT ET DE CONTRE REMBOURSEMENT 80 F EN SUS · LIVRAISON SUR TOUTE LA FRANCE 72 H

VIRTUA

34, rue de Brunoy

91480 QUINCY SOUS

TEL: 01 69 00 60 60

JEUX PLAYSTATION

à partir de 100 F

MODIFICATION

Multi-Standard

REPARATION

INITIATION

aux jeux MAGIC

Vente - Echange

Ouvert du lundi au samedi du 10h à 19h30

JAPAN GAMES

5, rue Youban 06600 ANTIBES 5-1: 04 92 34 29 14

NINTENDO 64 TURO 1990 FT

JEUX :

MARIO 64 PHOT WINE STAR WAPS TUROK WAVE RICE MARIO KARI KILLER HISTERIT SS 61

MAPORT :

COLUMN 44 TOP GEAR TALLY COMBERMAN' 4 TOWN 1985

FOUR LES FRIZ.

3 RUE ESTELLE

(près du VIRGIN) TEL : 04 91 55 67 73

OUVERT 7/7 JOURS

TRY A GAME Auteu

01 40 71 60 61

JEUX PLAYSATION OCCASION

70 F FIFA 96 MAGIC CAPPET 00 F FADE TO BLACK 140 E PORSCHE CHALLENGE 100 F COOL BOARDERS 249 F CRASH BANDICOOT DAO F EXTREME GAME 2 240 F FORMULA ONE 240 E JET RIDER 240 F PLAYER MANAGER 249 F REBEL ASSAULT 240 F SOVIET STRIKE 249 F DIE HARD TRILOGY 269 F DESTRUCTION DERBY 2 MICRO MACHINE V3 279 F SOLIL BLADE TEKKEN 2 V. RALLY 279 F

JEUX SATURN OCCASION à partir de 79 f

JEUX N64 OCCASION
FIFA 64 349 F
KILLER INSTINCT GOLD 429 F
MARIO 64 299 F
MARIO KART 349 F
STAR WAR 399 F
WAVE RACE 64 349 F
etc...etc...etc...

reprise en CASH ou en bon d'achats à valoir sur tous articles jeux consoles, accessoires. NEUF OU OCCASION

REPARATION CONSOLES

- PSX QUI SACCADE
- ECRAN GB CASSÉ
- ETC...

WARE CENTER, LE SPÉCIALISTE DE LA MAINTENANCE SUR CONSOLES : PSX GB. SATURN. GAME GEAR, SN, MD, 3DO, SUPER NINTENDO, MEGA DRIVE, ETC.

DEVIS GRATUIT SOUS 48 H

(REPARÉE SOUS 10 JOURS APRÈS VOTRE ACCORD)

OUR PLUS D'INFORMATIONS :

WARE CENTER

16 BIS, RUE CAULAINCOURT - 75018 PARIS TEL: 01 42 52 22 33 - FAX: 01 42 52 97 95

REVENDEURS CONTACTEZ-NQUS

Transformez votre

PLAYSTATION

en

MULTI STANDARD

POUR

150 F

en fonction du modèle de la PSX

ERRATUM

Une erreur s'est malencontreusement glissée dans la publicité DIFINTEL parue dans Consoles+ n°66 daté juin 97.

En effet la mention «des jeux d'occaz à partir de 49 F et des jeux neufs à partir de 99 F» ne concerne pas les jeux NINTENDO 64.

Afin de connaître les prix des jeux NINTENDO 64 en vente dans les boutiques DIFINTEL, n'hésitez pas à les contacter!

GENIAL GAMES

Place du Calvaire - 76500 Elbeuf Tél : 02 35 78 63 26 - VPC LES MEILLEURES REPRISES TOUT AU LONG DE L'ANNÉE®

PLAYSTATION reprise

TOBAL 2 (JAP) 200 F

BUSHIDO BLADE (JAP) 200 F

VANDAL HEART 200 F

V RALLY 200 F

SOUI BLADE 200 F

VANDAL HEART 200 F V RALLY 200 F SOUL BLADE 200 F TOMB RAIDER 150 F TEKKEN 2 150 F

 SATURN reprise

 METAL SLUG (JAP)
 200 F

 SEGA RALLY
 150 F

 PANDEMONUIM
 200 F

 SKY TARGET
 150 F

 RETURN FIRE
 150 F

 VR BASEBALL 97
 150 F

INDEPENDANCE DAY 150 F BLACK DAWN 150 F BOMBERMAN 150 F MINITENDO 64 reprise MARIO 64 (EURO) 200 F

MARIO 64 (EURO) 200 F WAVE RACER (EURO) 250 F MARIO KART (EURO) 300 F

JEUX GAME BOY ET GAME GEAR ECHANGES A 50 F PENDANT L'ÉTÉ UN GRAND CHOIX DE JEUX :

UN GRAND CHOIX DE JEUX : SUPER NINTENDO, MEGADRIVE, NINTENDO, MASTER SYSTEM, NEO-GEO.

CEOD -97

B.P 4 - 30132 CAISARGUES

ECHANGEZ VOS JEUX PSX V.F
 POUR 45 Frs AVEC CLUB 32 :

 ECHANGES AVEC JEUX DE MEME VALEUR (4 catégories)

MEME VALEUR (4 catégories)

• LE 6ème ECHANGE OFFERT !!

(si 5 échanges sur 3 mois, hors port)

• PORT RETOUR COLISSIMO + R
(25 F / 1 jeu - 35 F / 2 - 39 F / 3 et +)

6J / 7. DE 11H A 19H LE - CHER DES SERVICES PSX À DOMICILE

04 66 29 99 48 Club 32 - siret 41036509200015 - prix lic

wok Games

ECHANGES VENTES - ACHATS

(Jeux NEUFS dispo une semain avant SORTIE NATIONALE*)

TROK' tes jeux d'occaz contre des jeux neufs.

POSSIBILITE d'accumuler tes jeux d'occaz jusqu'à gratuité du jeux neut au choisi.

PASSAGE GAMBETTA 85300 CHALLANS

IEL: 02 31 933 932

CONSOLESKIE

150, rue Gallièni 92100 Boulogne-Billancurt Tel. 01 41 86 16 72 Fax redaction: 01 41 86 16 96 Fax pub: 01 41 86 17 67 Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 demiers chiffres du standard par numéro de poste entre parenthèses.

demiers chiffres du standard par le
umero de poste entre parenthéese.

Rédacteur en chef
Alain Huypheu-Lacour (A.H.L.)

Secrétariat

Juliette Rédacteurs

Richard Homey (Spy)

Nicolas Gaert (Niicol

Chef de rubriques eets pon:
Secrétariat de rédaction

Pascale Chouffor, assistee de
han Gaucher

Création maquette

Création maquette

Création maquette

Création maquette

Création maquette

Christophe Kagotani (Kagotani San,

Odile Boestchi, Jean-Loup Bouteu,

Prilippe Kagotani (Kagotani San,

Prilippe Kagotani San,

Prilippe Kagotani (Kagotani Sa

Maquette Publicité
Dominique Chappaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent tel. 04 78 62 65 10
Marketing
Anne-Sophie Bouvattier 01 41 86 16 45
Assistante: Annie Perbal
Ostration
Isabelle Delanoy (17 90)

Service abonnements Tél.: 01 64 81 20 23 France: 1 an (11 numéros): 297 F (TVA incluse) Etranger: 1 an (11 numéros): 398 F (train/bateau) 398 F (train/bateau) (tarifs avior : nous consulter) Belgique : 1 an (11 numeros): 2397 FB Payable par virement sur le connect substitution of the connect substitution of

emap-alpha

150, rue Gallién 92100 Boulogne-Billancourt Tel. : 01 41 86 16 00 Directeur délégué Gorune Aprikain (16 10) Directeur d'édition Directeur d'édition Directeur d'édition Responnement Cousin (16 03) Responnement de financier Christel Marjorte Beylerian (16 03) Directeur commercial Lara Wytochinsky (16 24)

Lara Wytochnisky (16 24)
Consolers et an mensuel deithe par
EM-mages SA. Sièce sooial: 41-43, rue
du Colonel-Ava, 79015 Paris.
Editeur locataire-gérant:
EMPRS Siège sodal:
150, rue Galièni, 92100 Boulogne.
5A, P.D.G. Keith Marrol.
Principal actionnaire; EMAP France.
Propriètaire: siè E-bi-Mokaci.
Pobli di Certification de l'action de l'action de l'action de l'action par l'action de l'action de l'action par l'action par l'action par l'action de l'action par l'action par

Keith Marriot

**recommission partiaire: 73201

Depôt légal mai 1997

Photocomposition, montage:
Euronumérique
Photograviue: EPS, PPDL

Couverture: EPS

Fecomme, Claye-Soully, 77000, Imaye,
Land, 23000.

Distribution : Transport Presse
Département Diffusion
Directeur délégué : Pierre Christoph
Directeur des Ventes France/Export

Annie Baron

Trade Marketing : Mariène Reux

Ventes (réservé aux dépositaires de

Synergie Presse

Synergie Presse
150, rue Galiferi
92644 Boulogne Cedex
Téléphone Vert (réservé aux dépos de presse): 08 00 11 62 32
Terminal ordinateur E 76
La reproduction, même partielle, det tous les articles pous dans la publication (de Consoles-s) est interdite, les informations rédéconnélles publicadans Consoles-son il desse de boute
Consoles-son il desse de boute
Consoles-son il denominates de
Consoles-son il denominate de
Consoles-son il denominate de
Consoles-son il denominate de
Consoles-son consoles-son de
Septembre Codex
Septembr



Les anciens numéros sont m vente tous les jours de 13 heures à 16 heures, à l'accueil jours de 13 heures EMAP ALPHA, au.

150 rue Galliéni, 92100 Boulogne Toutefois, afin de mieux vous servir, il est préférable de téléphoner avant de vous déplacer pour savoir si les numéros deman-dés sont disponibles.

Té. : 01 41 86 16 00.

VENTES

Vds PSX modifié à 900 F + 8 man. + 1 MC. Vds jx. Maria MONTQYA, 19, rue Victor-Hugo, 92278 Bols-Colombes. Tél.: 01.42,42.38.15.

Vds MD 2 tbe + 9 jx Sonic 3, Icco 2, 1 400 F Yves POIRIER, 16, av. de la Mandallaz, 74000 Annecy. Tél.: 04.50.45.63.76.

Vds MEG2 + 10 jx, 2 joys, px : 1 500 F à déb. Bon état. Milkael BDYER, Les Catherines, 84430 Mondragon, Tál. : 04.90.40.85.35.

Vds MD + 4 man. + Gun + adapt. 4 joueurs + 19 |x, px: 1700 F. Angelo JECKO, 5, rue d'Ypres, 67000 Strasbourg. Tél.: 03.88.61.92.89. Vds MD 2 + 8 jx iss Deluxe Davis Cup Nht Hockey 94. Serge BiBE, 2, route du Houga, 40800 Aire-ser-l'Adour. Tél.: 05.58.71.96.49.

Vds MD2 + 11 man. + Le Roi Lion, Sonic 3, Les SChtroumpfs, px: 600 F. Guillaume TERRIEN, 47, le Val d'Evre, 49110 Montrevaull. Tél.: 02.41.30.18.21.

Vds MD + 9 ix (SSF2, Theme Park), px: 500 II. Alan HAJO, 14, av. du Général de Gaulle, 94160 Saint-Mandé. Tél. : 01.43.98.32.31.

Vds Night Trap sur Mega CD, px : 150 F. Marlen JADEAU, 136, cité de la Demoiselle, 85500 Les Herbiers, Tét. : 02.51,66.84.20.

Vds MD + RPG + Divers RPG Snes Americains. Richard SCHMITT, 44, rue de Vesoul, 25000 Besançon, Tél.; 03.81.80.29.14. Vds MD + 12 jx (Virtua Racing, Micro Machines 2), px 2 000 F. Alain GUERTON, Rés. Armallills, 73320 Tignes. Tél.: 84.79.08.51.84.

Vds MD + 2 man. + 11 jx tbe (PS3-Shining), px: 1500 F. Gilles CHERQUI, 4, boulevard du Travail, 13013 Marselle. Tél.: 04,91,58.60.82.

Vds jx PSX : Baphomet, Roc kman, Die Hard Tri-logy, etc... Christophe MARIGNOL, 6, place du Moustier, 92210 Saint-Cloud. T6l. : 01.49.11.13.76.

Vds PSX + 2 pad + MC + RGB + Tomb. Tekk 2 + 6 demo, px : 1 000 F. Arnaud DROUAULT, 102, rue de VHIlers-Adam, 95630 Meriel. Tél. : Villiers-Adam,

Vos PS + 3 pads + M. Card + 8 jx : Pandemonium, Doom, etc., px * 2 000 F. Mathieu COUVREUX, 32, rue du Bois Gibauli, 10800 Saint Julien-les-Villas.761.: 03.25.49.50.42.

Vds PSX + 8 jx + 6 demos + 3 man. (DBZ 2-RR2), px: 2 350 F. Benjamin SARFATI, 53, av. Parmentier, 75011 Paris. Tél.: 01.48.06.41.54. Vds ou éch. GT Ach. ix PSX. Alexandre JACQUES, 22. rue de l'Elang, 78690 VOIsins-le Brelonneux, Tél.: 01.30.64.73.95.

Vds ix PS Tomb, FI, C&C, Pandemo, Legacy, Rés. Evil etc., px: 200 F. Daniel GAAG, 23, rue de la Montagne, Sainte-Geneviève, 75005 Paris. Tél.: 01.48.51.03.71.

Vds SNIN + 9 jx + 3 man. + adapt. :: 1 000 F. Sébastien LAPERSONNE, 3, allée du Clairbourg. 91370 Verrières-le-Buisson. 01.60.11.91.19.

Vds x SNIN GG, GB, MD, bas px. Vincent VALAX, 24, rue de la Corneille, 94120 Fontenay-sous-Bots. Tél.: 01.48.76.23.88.

Vds SFC + 2 man. + 1 man. Arc + Adapt. Uni + 12 |x, px; 1 300 F. Christophe LABORDE, 193 ler. av. Maurice-Berteaux, 78500 Sartrouville. Tél.: 01 39 57 83 1B

Vds Saturn + 3 man. + 4 jx (F. Vipers, S. Rally XMen, Nights), px: 1 600 F. Sébastion LAPER-SONNE, 3, allée du Clairbourg, 91370 Verrières-le-Buisson, Tél.: 01.60.11.91.19.

Vớs Sat + 1 jeu + Pad + adapt. Jap. US + 3 man. + 2 CD Đémo, px ; 1 000 F. Benjamin BARBAR. 28. av. | Comtesse, 91190 Villiers-le-Bácle.

VENTES

SATURN

Vds ou éch. jx Sat : VF2. Die Hard Arcade Hang ou GP 96. Michaël BRY, 24, rue Pierre. 93700 Drancy. Tél. : 01.48.30.42.41.

Vds Saturn + 2 man. + 4 jx (WWS. Nni Daytuss Wipeout), px: 950 F. Francois-Xavier CALLET. 4, place Roland, 59710 Pont-à-Marcq. Tét. 03.20.59.55.57.

Vds Saturn + 13 |x, px : 2 800 F à déb ou ecc ctre PSX + 11 |x. Steven GROGMOT. 3, affec Gabriel-Péri, Appt. 83, 27140 Gisors. Tel 02.32.55.40.81. Vds Saturn + 2 pad + 3 jx (Dark Sansor - Dayton 2 + G0 2 B. Axe), px : 1 100 F; Dejan ZIVANDYIC 16, rue Jean-Moulin, 90100 Detle Tel 03.84.56.35.87.

Vds Saturn + A. Repiay - 2 pags - 5 px, pa 2 000 F, Remain DESHAYES, 32, rue du Géné-ral-de-Gaulle, 95880 Engâtion Tol 01.39.64.76.24.

Vds SNIN + 2 pads + 25 ps the gar 2 000 F Patrick HUGOT, 10 bis, av. des Chimoins, 13811 Marseille, Tél. : 04.91.43.07.48

Vds Dragon-Ball-Z-sur Compact disk nauf, px. 360 F; Sega, Saturn, g neuf Nathatie CHATAI-GNIER, 28, rue de la Mothe. 60606 Breait-le-

Vds jx Saturn et autres dès 90 F. Patrice COUTIN. 120, rue Montmorency, 69730 Genay

Vds px Satum: D8Z (jap) 100 F, Fatal Fury 4, 349 F, Laurent 8ERTOZZI, 38, rue Saint-Louis. 54408 Longwy. Tél.; 03.82.23.58.36.

Vds Saturn + 2 pad + Sega Rally, px: 1 100 F à déb. Guillaume PAYAN, 79, rue Carnot, 05000 Gap. Tél.; 04.92,52.07.52.

Vos Satum + 2 man. + 5 jx, px : 1 490 F. Julien BANCQUART, Villa altée des Bleuts, 62520 Le Touquet. Tét. : 03.21.05.83.78.

Vds Saturn neuve + pad 5 + 5 |x, px : 1 800 F ou sép. Jérémy BEAUMÉ, 12, rue Baragué, 78390 Bois-d'Arcy, Tél. : 01.34.50.62.18.

Vds Saturn + man. + 2 jx, pau servie, px : 1 400 F. Christopher GASNIER, 2, rue Maurice-Ravel, 44115 Haute-Goulaine. Tél. : 02.40.08.18.57.

Vds px Saturn Command And Conquer, px: 230 f. Fabien VERSTRAETE, 10, rue de l'Est, 59380 Warhem. Tél.: 03.28.62.01.25.

Vds Saturn + 8 pads + 5 jx (Nights, WS 97, Tomb, C&C...) px 1 500 F. Lell PESVILLAN, 2, rue Georges-de-Portoriche. 75014 Paris. Tél.: 01.45.41.64.17.

Vds Sat jap the + 14 jx, 3 man. et A. Replay, px; 3 500 F Frédéric LAUGIER, 11 D, cours de Alpes (av Jean-Moulin), 13100 Alx-en-Provence. Tél.: 04.41.21.59.31.

Vds Saturn 2 pad, memory, Card, world wide 97 + UNIX 3 + NFS px 1 500 F. Frédéric ROUX, 3, rue de l'Ecole, 68620 Bitschwiller-les-Thann. Tél.: 03.89.37.53.95. Vds a Saturn: Fighters megamix et Enemy zero (30.) Gregory MOREL, 17, av. du Tapis Vert, 06228 Vallauris. Tél.: 04.93.64.32.42.

Vos Saturn Jap Blanche neuve complète : 900 F. Eric CARDON: 127, rue Chateaubrland, 92290 Chateany-Malabry, Tél. : 01.47.02.62.65.

705 µ Saturn : Fifa 96 : 150 F, Night : 250 F DBZ (Jap) 2x 230 F Romain PERRIN, 24, rue | Monteel. 77510 Hondovilliers. Tél. : | Monteel. 77510 Hondovilliers. Tél. : | Monteel. 77510 Hondovilliers. | Monteel. 77510 Hondovi

Vos a Saturn Fighter Mégamix (jep) enemy Zero ann Grégory MOREL, 17, av. du Tapis Vert, 06220 Vallauris, Tél.: 04.93.64.32.42.

Vdb Sat gp + 3 pads - 5 px (F Megamix, EO, T. Raider ox 1 700 F a deb Yaya KANE, 2, rus des Basdrieux, 94000 Créteil. Tél.: 01.43.99.96.50.

Vos Saturn - 6 g (NHL 97). Sega Raily MST. Fifa - memocre se 2 600 F. Arnaud FAREY, 6 bis, rue de Porteau, 25000 Besançon.

Vos p. Saturn px. 150 F PCS ou ech contre pSX Otivier MECKEL, 588, Lamartine, 67400 littirch. Tel.: 03.88.67.80.73.

Vds Sahirn - 3 pad - pist + 5 jx (VF2 Srally Athlete King) es : 500 F. Steve VETAIRE, 196, rue Marcel Harlmann, 94200 lwry-sur-Seine, Tél. :

Vds Sat - 5 px (VF2, II Raily, V Cop + Pist.), etc., px. 1350 F Benjamin CHAHINE, 7, rue des Anges, 59200 Tourcoing, Tél.: 03.20.26.15.05.

ACHATS

Ach p PSX Americain iag français SAGROUN Gérard, 26, av. Dode de la Brunerie, 75016 Paris, Tél.: 01.45.27.24.92

Ach. B. Boy M. Land 3, Kirty 2, S. Ficht Toshiden, Kingof, B. Buny, px: 50 F max. Pierre BAIS SARD, 12, rue Louise de Vilmorio, 78764 Jouars-Pontchart. Tél.: 91.34.89.70.07.

Ach. ix SAT (RPG, Autres) TTES Versions Etpgsfam, px: 100 F px: 250 F. Jérôme LE FLOC'H, 24 bis, Boulevard des Frâres Maillet, 29000 Quimper, Tél.: 02.98.95.51.78.

Ach. jx N64 (US/JAP) + Eur + adapt. Karim LAD-JADJ, 9, rue Paul-Berl, 92700 Colombes. Tél. : 01.47.82.94.56.

Ach. Néo geo + 1 pad + jeu, px: 400 F à déb Antoine ROBJDAS, 42 bis, rue René Lacombe. 49100 Angers. Tél.: ■.41.18.00.74.

Ach. jx Saturn jx, envoy. liste et px. Thlerry 80U-VET, 7, rue du Parc de Fleury, 92190 Meuden. Tél.: 01.46.26.08.63.

Ach. jx sur Saturn. Lionel PIGAGLIO, Les Mau Crillon-le-Brave

Ach. Final Fantasy 3 GB défender of Oasis GG px à déb. Michaël VALENSI, 40, rue des Martyrs, 75009 Paris. Tél.: 01.40.16.08.55.

Ach. - Dune - MD 50 F à déb. Cédric BOURY, 58 E cours Emile-Zola, 69100 Villeurbanne. Tél. :

Ach. jx Rpg Jap Sat (Blue See) etc. Cyril ROBERT. 24, rus Jean Gautrau, 85200 Fontenay-le-Comte, Tét.: 92.51.51.04.39. Ach. Legacy Of K, C and C. Mekken 2, Pandem nium (150 F l'un). Thierry RUIZ, 6, av. Léo Blum, 87600 Limoges. Tél.: 05.55.06.30.38.

Ach. ix GG ou MD, MS Pac Man et King ! (Jap) import. Corinne JOLY, 21, rue du Bel Air. 77200 Torcy. Tél.: 81.60.17.57.75.

Ach. ix Aventure III autres pour NEC/Console GT Turbo. Pierre ZADOK, 144, av. des Champs Ely-sées, 75008 Peris. Tél.: 06.07.80.82.87. Ach. jx Nintendo 64: Wave Racer, Ma

Arwars en Import. Kassa HAMMOUCHEN, 7, rue de la Piscine, 94600 Saint-Auban. Tél.: 04.92.64.34.59. Ach. Numéro 1 III 2 du Manga Gunnm, Quadru-pleur. PSX. Stéphane CAMPOLI, 21, rue des Mirabelliers, 57420 Solgne. Tél.:

Mirabelliers, 03.87,57,60.76. SNES Anne LIORET, 228, rue Angelier, 38920 Crolles, Tél.: 04.76.08.98.29.

Ach px. Néo géo: Puzzle Bobb le sur Cartouche. Bernard BELMER, 3 bis, rue René-Thomas, 38130 Echirolles. Tél.: 04.76.40.06.84.

Ach. néo-géo CO. Philippe MARAY, 7, rue Aris tide Briand, 60100 Creil. Tél.: 03.44.24.45.04 Ach. jx Nintendo 64 IIII de 300 F à 350 F tbe. Christophe DE MARESVILLE, 69, rue Charles-Wolrnaye, 57080 Metz. Tél.: 03.87.65.42.47.

Bon pour une annonce gratuite

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les

annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon

à retoui	mer à Consoles + P.A.: 150. rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex Consoles + n° 62
RUBRIQUE CHOISIE:	MACHINES:
CHOIDE.	
ACHATS	NOM: Super Nintendo Megadrive
VENTES	PRÉNOM: LILILI Sega
	ADRESSE:
ÉCHANGES	Saturn





QUI POUVAIT PRÉVOIR QUE TOUT LE MONDE Y JOUERAIT ?







PlayStatic



ISS PRO et ISS 64, simulations II football disponibles en juin 97

















POUR GRUGER SUR TOUS LES JEUX 32/64 BITS, CHOISIS TON ARME:

LE 3615 TTPS

3615 TIPS | trat sis këz tips] n. m. (angl. fam. lips : tuyaux) 32/64 bits : la Référence!

OU L€ 03 36 68 32 64

85668 comme teléphone 24h/24 7j7, 32 64 comme 32/64 bits... La TIPS Line 32/64 bits!

Cadeau! TIPS et SCORE GAMES t'offrent SOF!

SCOREGAMES

AVEC

3615 Tips'

Astuces

Circuits cachés, coups spéciaux, vies infinies. codes de niveaux... Pour tous les jeux, des tonnes de Tips. Grâce à ses joueurs exceptionnels et à ses services de renseignement, le 3615 TIPS te donne les tips dès la sortie d'un jeu!

PSX: *AP, N64: *AN, Saturn™: *AS

Solutions

5 tu es coincé(e) dans un jeu d'aventure, si tu ne sais pas comment ramasser tous les objets, nous te donnons la solution intégrale!

PSX: *SP, N64: *SN, Saturn *: *SS

Questions/Réponses

Si tu veux une réponse personnalisée, 3615 TIPS te réponds du jour au lendemain!

PSX: *QP, N64: *QN, Saturn : *QS

Tips en direct!

Les mardi, mercredi, vendredi et samedi de 19h a 21h, tu peux poser tes questions en direct à notre spécialistes!

Toutes consoles: *D

Des tips par milliers!

News Previews Agenda Inutile de te dire que le 3615 TIPS est très bien

renseigné sur les dates de sorties des jeux, les jeux en préparation, l'actu du jeu vidéo... News toutes consoles: *N

Previews/Agenda PSX: *PP, N64: *PN, Saturn : *P\$

RPG

Tu es fan de jeux de rôle sur consoles? À l'attaque, voici des rubriques spéciales pour toi! News: *NR, Q/R: *QR, Previews: *PR

Gagne 2 jeux par jour

Tu peux gagner jusqu'à deux jeux par jour (un jeu PSX et un jeu N64 ou Saturn). Bien sûr, il s'agit de nouveautés, ils sont expédiés dès le lendemain. 3615 TIPS a distribué plus de 500 jeux. Il y a aussi un autre jeu où tu peux gagner une

console 32 ou 64 bits par mois au choix. PSX: *IP. N64 ou Saturn *: *IS

3623 TIPS 7

Le 3623, c'est 8 fois plus rapide, au même prix! Il te faut un minitel Magis Club, quand même.

66832

Astuces

Des milliers d'astuces pour tous les jeux PSX, N64 et Saturn.

Et grâce au procédé de navigation développé par Pixtel, le centre serveur du 0836683264, la consultation est extrèmement pratique : tu peux faire une pause, revenir de guelques secondes en arrière dans le message, avancer, passer au message suivant...

Solutions

Les solutions des jeux d'aventure, avec un accès rapide par niveau, sont disponibles...

Tout le 3615 TIPS ≺ par téléphone!

Nouveau!

Eh oui, le 08 36 68 32 64 est tout nouveau...

Bloqué(ϵ) : non.

Tu en as marre des services téléphoniques qui ne te proposent pas de remonter au choix précédent? Où, pour un oui ou pour un non, tu es obligé(e) de raccrocher et de recommencer ? Nous aussi! C'est pourquoi sur le 0836683264, tu peux toujours remonter au choix précédent en tapant la touche *, et même revenir d'un coup au menu principal en tapant rapidement deux fois la touche *.

Pour se déplacer...

- ** Retour au menu principal
- Message/Titre... précédent
- Message nue... precedent Relecture du message à partir du début Message/Tirc... suivant Recul de quelques secondes Pause (8 pour relancer la lecture) Avance de quelques secondes Sélection du titre courant dans liste Pempatra us réculses (6)



ENREGISTRE TA CARTE ET TU BÉNÉFICIERAS...

...D'UN BON DE RÉDUCTION DE SOF CHEZ SCORGAMES, LE SPÉCIALISTE DU JEU NEUF ET D'OCCASION. TU AS BIEN LU: SOF.

...D'UN CONCOURS RÉSERVÉ (3615 TIPS) POUR GAGNER DES <u>JEUX</u> ET CONSOLES



...ET <u>BIENTÔT</u> D'AUTRES AVANTAGES!

Enregister gratuitement ta carte:

Il te suffit de laisser tes coordonnées sur le 3615 TIPS ou le 0836683264. Si ta carte n'est pas numéroitée, l'ordinateur Te donnera ton code d'accès personnel. Ensuite, tu choisiras le magasin SCORE GAMES où tu utiliseras ton bon de réduction. Gratuit hors coût de la communication.

Le bon de réduction...

Bon de réduction à valoir pendant 7 jours à partir d'une date que lu choisis (du 25/6 au 30.9), pour tout achat dans les magasins (ou en VPC) SCORE GAMES. Bon de réduction de 50F du 25/6/97 au 31/7/97 pour tout achat de plus de 400F, Bon de 35F du 1/8/97 au 30/9/97 pour tout achat de plus de 350F.



MCV



TOUTE LA JAPANIMATION EST SUR LE 3615 TOON, SES FANS AUSSI, SES JEUX PRIMÉS ITOU, ET SES DOSSIERS DU MOIS TOO, DONT VOICI UN APERCU :















0836688006

SUR LE (NOUVEAU!) 08 36 68 8006, DÉCOUVRE LES MUSIQUES ET GÉNÉRIQUES DES DESSINS ANIMÉS, DISPONIBLES CHEZ ANIMUSIK:

Albator, Capitaine Flam, San Ku Kai, Lady Oscar, Cobra, Lodoss, Oz, Video Girl Ai, Réincarnations, You're Under Arrest, Memories...



Oriyama / Bird Studio • Saformoon : O Naoko • Takeuchi / Kodansha / Toic Animation • Lodoss : D Kadokawa shoten / Mandeen / TBS • Posco Rosso : O Nibariki / TNNG

Dossier #1:
GAGNEZ!



Dossier #2:

INFORMEZ-VOUS

Dossier #3 (NOUVEAU!):

DIALOGUEZ AVEC LES FANS

3615



FILES

3615 XFILES, le minitel officiel des X-Philes!

Tournan SA 2,23Finn Dialogue: 1,29F/mn.